平成元年４月28日発行（隔週金曜日発行） 第４巻 第９号 通巻73号 昭和61年９月４日第三種郵便物認可

BIWEEKLY

ファミコン通信

FAMICOM JOURNAL

370YEN

NUMBER 9 1989

4月28日号



PCエンジン通信

ドラゴンクエストⅣ 最新情報

ドラゴンスピリット マップ大公開

特別付録 ファミ通読者必携っ！ 1989年4月から1990年3月までのゴージャスな手帳なのだっ！

ファミコン通信特製オリジナル手帳

蒼き狼と白き牝鹿・ドラゴンバスター2・ホワイトライオン伝説・天地を喰らう・激亀忍者伝・マインドシーカー

Quoted from DRAGON SPIRIT ©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

キャッチ・ザ・ハート
TAITO

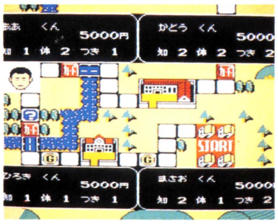


爆笑 人生劇場
JINSEI GEKIJOH

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

平成元年好評発売中!! 5,900円。

この価格には消費税は含まれておりません。



このゲームただのボードゲームタイプと思(おも)ったら大(おお)きな間(ま)違(ちが)いだ。例(たと)えばゲームをする前(まえ)にモンタージュ形式(けいしき)でつくった自分(じぶん)の顔(かお)が年老(としお)うごとにハゲになったり子供(こども)の時歌合戦(ときうたがっせん)に出場(しゅつじょう)した時(とき)はコントローラⅡのマイクで実際(じっさい)に歌(うた)いその歌唱力(かしょうりょく)により優勝(ゆうしょう)するとアイドル歌手(かしゅ)としてデビューしたりとあなたの人生(じんせい)をリアルに展開(てんかい)してしまうのです!



株式会社タイトー

本 社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーファミコン情報局　東京03(239)4000　高松0878(33)6340

キャッチ・ザ・ハート
TAITO



オペレーション・ウルフ

OPERATION WOLF™

南米リチェゴ国で勃発したクーデターにより、前大統領やカリメア大使館員が捕えられ、収容所に送り込まれてしまった。それらの人質を隠密のうちに救出すべく、ムトナベやカフリアでいくつもの戦火をくぐり抜けてきた強者（プレイヤー）が、マシンガンとロケット砲を携え、単身リチェゴにパラシュートで降下し、人質を脱出させるオペレーションウルフを展開する。無事脱出させられるかどうかは、プレイヤーの腕次第。成功を祈る…。





- 操作は、ガンとトラックボールとJOY PADの3つのうちから選べます。どれで攻略するのもあなたの自由です。
- 通信所（防害）、ジャングル（情報）、弾薬庫（弾薬）、部落（休息）、収容所（目的）、空港（脱出）の6つがあり、自分で戦略をたてながら敵を攻略していくことができます。

好評発売中!!
価格5,900円
※上記の価格には、消費税は含まれておりません。
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
株式会社タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

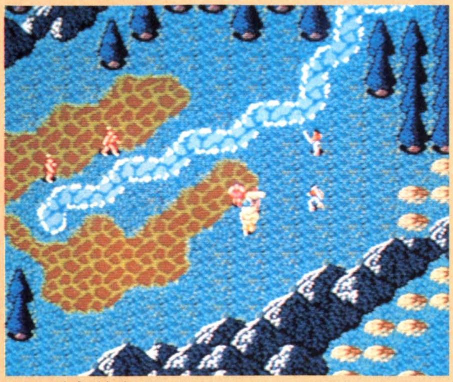
タイトーファミコン情報局　東京03（239）4000　高松0878（33）6340

ファミコン通信

CONTENTS

目次

特別付録



凄ノ王伝説——104



レジェンド オブ ヒーロー トンマ——110

NUMBER 9

4月28日号

今週の『ドラクエIV』情報は、移動システムのお話だ

マーク一覧

黒いマークはゲームのジャンル、赤いマークはメディアです。

- アクション
- シューティング
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- スポーツ
- シミュレーション
- パズル
- テーブルゲーム
- その他
- バックアップカートリッジ
- カートリッジ
- ディスクカード
- ゲームボーイカートリッジ
- カード（セガ・PCエンジン）
- セガ メガドライブ用カートリッジ
- CD-ROM

GAME INDEX

ゲーム別さくいん

価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。

COVER イラスト 松下進 デザイン 山田康幸 表紙製版 中野博司

ファミコン通信

TOP 30

季節はすっかり入学シーズン。みんな新しい学校、新しい学年になって調子はどうかな？　ファミコンばかりしてないで……じゃなくて勉強ばかりしてないで、たまにはファミコンで息ぬきをするのも大切だよ。



1

前回 2　前々回 2　ファミコン



ファミコンジャンプ

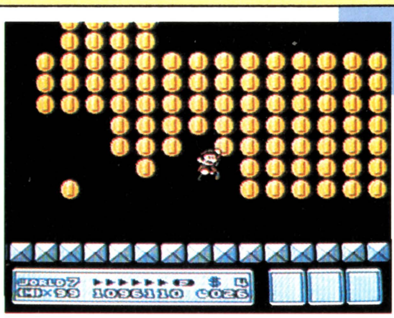
まんがの中では絶対ムリだった対決、たとえば抜作先生対サガなどができちゃうのもこのゲームの魅力のひとつ。実はこの変わった対決というのは、最後の戦いでポイントとなるのだ。

2272

バンダイ
6500円
2月25日発売

2

前回 1　前々回 1　ファミコン



スーパーマリオブラザーズ3

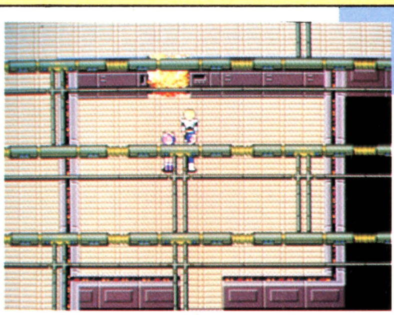
多くの秘技を提供してくれた、『マリオ3』。しかしそのほとんどが、バグなどではないことを見ると、このゲームをつくった人たちって、遊び心のあるステキな人たちばかりだと思う。

1826

任天堂
6500円
'88年10月23日発売

3

前回 ―　前々回 ―　メガドライブ



ファンタシースターII

メガドライブの機能をいろんなところで発揮しているこのゲーム、ダンジョンの中は二重スクロールをするのだ。思わず見とれて、道に迷ってしまったなんてことがないといいね。

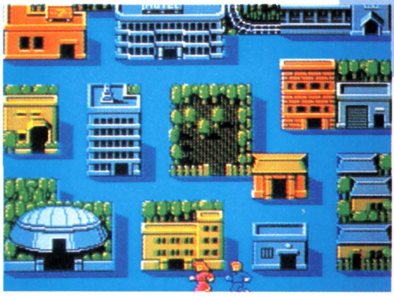
1397

new

セガ
8800円
3月21日発売

4

前回 ―　前々回 ―　ファミコン



光GENJI ローラーパニック

大人気の光GENJIといっしょに冒険できちゃうこのゲーム。相手と会話しているときに、突然チャイムが鳴りだしたら、それはゲームを解くための大事なヒントなので、注意していること。

711

new

ポニーキャニオン
3200円
3月20日発売

5

前回 ―　前々回 ―　ファミコン



爆笑！人生劇場

やっぱり人生の醍醐味は一発逆転にあると思うのだ。このゲームの中にもカジノがあって、運よく当てれば3億や5億の差なんてあっというまに逆転できる。まあ当たったらの話だけどね。

638

new

タイトー
5900円
3月17日発売

このTOP30は、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　伊勢丹百貨店（東京 新宿）、西武百貨店（東京 池袋）、博品館トイパーク（東京 銀座）、キデイランド（大阪 梅田）、近鉄百貨店（大阪 阿倍野）

★4月14日付

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 / メディア	価格 / 発売日	ジャンル	得点
6	9	3	ウィザードリィⅡ	アスキー / ファミコン	6500円 / 2月21日		402
7	—	—	ローリングサンダー	ナムコ / ファミコン	5500円 / 3月17日		378
8	4	5	ファイナルファンタジーⅡ	スクウェア / ファミコン	6500円 / '88年12月17日		347
9	10	13	プロ野球 ファミリースタジアム'88	ナムコ / ファミコン	4900円 / '88年12月20日		281
10	5	—	魁!! 男塾	バンダイ / ファミコン	5800円 / 3月3日		279
11	8	—	貝獣物語	ナムコ / ファミコン	5500円 / '88年11月19日		244
12	6	—	がんばれペナントレース	コナミ / ファミコン	5900円 / 2月28日		240
13	11	—	ダンジョンエクスプローラー	ハドソン / PCエンジン	5800円 / 3月4日		226
14	new		改造町人シュビビンマン	メサイヤ(NCS) / PCエンジン	5200円 / 3月18日		184
15	new		ジーザス	キングレコード / ファミコン	5900円 / 3月17日		175
16	new		ファミリーピンボール	ナムコ / ファミコン	4900円 / 3月10日		121
17	new		アウトライブ	サン電子 / PCエンジン	5800円 / 3月17日		93
18	—	—	獣王記	セガ / メガドライブ	5800円 / '88年11月27日		87
19	17	6	がんばれゴエモン2	コナミ / ファミコン	5500円 / 1月4日		82
20	new		P・47	エイコム / PCエンジン	5200円 / 3月20日		76

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 / メディア	価格
21	25	10	スーパーマリオブラザーズ	任天堂 / ファミコン	4900円 / 2500円
22	15	17	グラディウスⅡ	コナミ / ファミコン	5900円
23	29	—	はにい いんざ すかい	フェイス / PCエンジン	5200円
24	20	17	ドラゴンクエストⅢ	エニックス / ファミコン	5900円
25	—	14	モトローダー	メサイヤ(NCS) / PCエンジン	5200円

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 / メディア	価格
26	18	21	ZOIDS2	東芝EMI / ファミコン	5900円
27	14	20	桃太郎電鉄	ハドソン / ファミコン	5800円
28	16	12	アレックスキッドの天空魔城	セガ / メガドライブ	5500円
29	—	—	スペースハリアーⅡ	セガ / メガドライブ	5800円
30	—	—	ファンタジーゾーンⅡ	サン電子 / ファミコン	5500円

※価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガのソフト販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

読者が選ぶ TOP20

★ 3月21日～4月3日

今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア	得点
1	1	ファイナルファンタジーII	スクウェア	ファミコン	1205
2	2	ドラゴンクエストIII	エニックス	ファミコン	1145
3	4	ウィザードリィII	アスキー	ファミコン	578
4	7	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	ファミコン	503
5	3	プロ野球 ファミリースタジアム'88	ナムコ	ファミコン	470
6	8	ウィザードリィ	アスキー	ファミコン	383
7	5	三國志	光栄	ファミコン	341
8	6	ベストプレープロ野球	アスキー	ファミコン	297
9	11	ゼルダの伝説	任天堂	ファミコン	239
10	10	グラディウスII	コナミ	ファミコン	222
11	12	ドラゴンスピリット	ナムコ	PCエンジン	201
12	9	ファミコンジャンプ	バンダイ	ファミコン	183
13	13	デジタルデビル物語	ナムコ	ファミコン	170
14	17	ファンタシースターII	セガ	メガドライブ	164
15	16	信長の野望 全国版	光栄	ファミコン	155
16	new	ワギャンランド	ナムコ	ファミコン	146
17	—	ネクタリス	ハドソン	PCエンジン	131
18	14	オホーツクに消ゆ	アスキー	ファミコン	129
19	new	ダンジョンエクスプローラー	ハドソン	PCエンジン	123
20	15	テトリス	ビー・ピー・エス	ファミコン	106

今週の注目は19位に初登場の『ダンジョンエクスプローラー』だ。このゲームはやっぱり友だちとワイワイ遊びたいね。いっしょにモンスターを倒したときなんかは、友情が深まることまちがいなし。まあその逆のこともあるかもしれないけど……。

読者のご意見板

●スライムとザクとショッカーには、なんらかの共通点があると思う。
鹿児島県　吉川英樹　16歳

●『ダンジョンエクスプローラー』の5人のプレイで、アイテムの取り合いをしてケンカの絶えない今日このごろです。
神奈川県　南端　悟　14歳

●このあいだ『ウィザードリィII』で忍者をつくろうとがんばっていたら、いきなりボーナスポイントが37も出た。ラッキーと思っていたら、まちがえて属性を中性にしてしまっていた。ああ、くやしい。
東京都　浜野亮平　14歳

●4月1日から消費税が導入されていますが、まさかガバスにはかかりませんよね？
東京都　高津　豊　16歳

●『ロックマン2』のバブルマンのステージに出てくるミニカエルは、『ファイナルファンタジーII』でトードの呪文にかかったやつに似ている。
宮城県　遠藤征樹　15歳

●学生服を着て、ハイパーショットを家に持って帰るのはとてもはずかしかった。
東京都　加来伸樹　16歳

●このまえファミコンをしていたら、いきなり"ボン"という音をたててファミコンが爆発した。その原因はいまでもわからない。
大阪府　村吉規男　13歳

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーII	7676
2	2	ドラゴンクエストIII	6573
3	3	プロ野球 ファミリースタジアム'88	3641
4	4	スーパーマリオブラザーズ3	3474
5	5	ベストプレープロ野球	2521
6	6	ウィザードリィ	1940
7	7	三國志	1880
8	8	グラディウスII	1563
9	9	ファイナルファンタジー	1492
10	16	ウィザードリィII	1073

今回	前回	ソフト名	得点
11	10	貝獣物語	986
12	11	ゼルダの伝説	944
13	12	デジタルデビル物語	786
14	12	信長の野望 全国版	771
15	14	ドラゴンクエスト	681
16	15	オホーツクに消ゆ	627
17	19	ドラゴンスピリット	554
18	17	ドラゴンクエストII	536
19	18	三国志	448
20	20	桃太郎電鉄	420

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信1989年第3号から現在までの得点の累計です。

★４月14日付

発売までまてない 期待の新作 TOP20

もう『ドラクエⅣ』のことで、頭の中がイッパイだという人がかなりいると思うのだ。でも今の段階じゃ提供されてる情報は、わりと少なめだから欲求不満の人も多いことだろう。ユーザーを発売前からヤキモキさせることも人気ソフトの条件みたいね。

1 ドラゴンクエストⅣ

前回 1 ファミコン

3395

勇者と冒険する７人の仲間の名前が決定したのだ……、ということは自分の好きな名前を使うことはできないのかな？　ちょっと残念。

エニックス 発売日未定



2 蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン

前回 3 ファミコン

420

このゲームには、〝オルド〟というシステムがあって、攻め落とした国のお姫様をつかまえて自分の子孫を産ませることができるのだ。

光栄 ４月20日発売予定



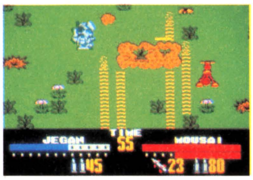
3 SDガンダム ガチャポン戦士

前回 2 ファミコン

403

SDガンダムにも、とうとう輸送ユニットが登場するぞ！　といっても今まで活躍した、ホワイトベースにその機能が加わるのだ。

バンダイ ７月発売予定



今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア 発売予定日	得点
4	5	ファミコン探偵倶楽部2	任天堂	ファミコン ５月23日	273
5	7	大魔界村	セガ	メガドライブ ８月	257
6	—	ワンダーモモ	ナムコ	PCエンジン ４月21日	239
7	16	忍者らホイ！	アスキー	ファミコン 発売日未定	132
8	—	ウルティマ2	ポニーキャニオン	ファミコン ７月	125
9	14	天外魔境	ハドソン	PCエンジン ６月	123
10	—	コズミックウォーズ	コナミ	ファミコン 発売日未定	112
11	8	ベースボールスター	エス・エヌ・ケイ	ファミコン ５月中旬	107
12	10	スーパー大戦略	セガ	メガドライブ ４月29日	104
13	19	弁慶	サン電子	PCエンジン ７月	95
14	—	天地を喰らう	カプコン	ファミコン ５月19日	89
15	new	MOTHER	任天堂	ファミコン ７月	75
16	17	スーパーリーグ	セガ	メガドライブ ４月22日	67
17	13	サイバークロス	フェイス	PCエンジン 発売日未定	59
18	new	凄ノ王伝説	ハドソン	PCエンジン ４月27日	53
19	new	ニンジャウォーリアーズ	タイトー	PCエンジン ６月下旬	48
20	12	めぞん一刻	マイクロキャビン	PCエンジン ７月	47

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。

今週の新入荷ソフト

MOTHER



あの糸井重里がおくるRPG。ストーリーに重点を置いた作りはまるでドラマのようだ。

任天堂　価格未定
ファミコン　７月発売予定

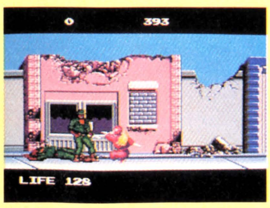
凄ノ王伝説



なんと200もの多彩なイベントがもりこまれている、やりごたえ十分のRPGなのだ。

ハドソン　6500円
PCエンジン　４月27日発売予定

ニンジャウォーリアーズ



恐怖の殺人兵器〝ニンジャ〟が、国際テロ組織を潰滅するため単身、敵地へ乗りこんだ！

タイトー　6200円
PCエンジン　６月下旬発売予定

★4月14日付

U.S.A. TOP 10

今週は3位に『テクモボール』がランクインしたぞ。内容はアメリカ人の大好きな、アメリカンフットボールのゲームでNESオリジナルソフトだそうだ。テクモはなんとあの『忍者龍剣伝』もNESで発売していて、こちらもニンジャブームのアメリカでは人気を呼びそう。ここにランクインする日も近い?

今回	前回	ソフト名	価格	ジャンル
1	1	リンクの冒険(THE ADVENTURE OF LINK)	$39.99	
2	2	NES版スーパーマリオブラザーズ2(SUPER MARIO BROS.Ⅱ)	$44.99	
3	new	テクモボール(TECMO BOWL)	$44.99	
4	3	スケート オア ダイ(SKATE OR DIE)	$39.99	
5	—	迷宮組曲(MILON'S SECRET CASTLE)	$34.99	
6	5	魂斗羅(CONTRA)	$39.99	
7	7	バブルボブル(BUBBLE BOBBLE)	$34.99	
8	4	メタルギア(METAL GEAR)	$39.99	
9	—	ドラキュラⅡ(SIMONS QUEST)	$39.99	
10	—	沙羅曼蛇(LIFE FORCE)	$34.99	

●協力店　Nintendo Entertainment Center-Trysoft

From San Francisco

海外特派員レポート



NES版『信長の野望 全国版』だっ!

ハーイッ！　トムです。日本では入学や進学の時期ですね。アメリカではもうちょっと先の9月になってからですが、新しい友人ができるってことはなかなかうれしいことです。

さて、今回紹介するゲームは、戦略シミュレーションの名作、『信長の野望 全国版』です。そうです、いよいよあの『信長』がNESでもできることになったんですよ。NESでのタイトルは、『Nobunaga's Ambition』です。

NESに移植されても、ゲームシステムそのものや登場人物などいっさい変更なしで、アメリカの人たちにはあまりなじみのない戦国の武将たちが登場します。信長や家康クラスになるとアメリカの人たちにもかなり知名度があるんですが、このゲームに登場する戦国武将のほとんどは、アメリカでは知られていないので、このゲームをやったアメリカの子供たちが、日本の歴史を勉強するきっかけになったりするんじゃないでしょうか。

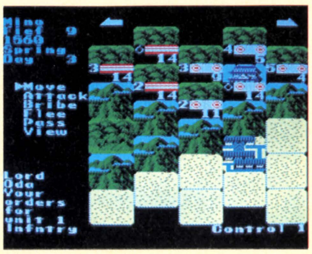
日本版の『信長』をプレイしているときは、年貢とか石高なんていうことばが出てきたり、武将たちのグラフィックも和服を着てマゲを結っていたりでとっても日本的な雰囲気のあるゲームなんだなと感じていましたが、コマンドやメッセージがすべて英語になったこのゲームをやってみても、全然違和感がなくてちょっと不思議な気がしたものでした。

考えてみれば、いまの英語ができあがったイギリスにも封建制度の時代はあったわけですから、『信長』に出てくることばに対応するような英語があって当然なんですよね。で、NES版の『信長』は、そういうところがかなりうまく移植してあって、このゲームをプレイしたアメリカの子供たちをきっと楽しませてくれることでしょう。





⬅マップの画面です。日本の人の名前はローマ字で書くとけっこう長くなるので表示するのに苦労したみたいですね。



⬅戦闘時の画面も日本版とほとんど変わりませんね。お城や町の雰囲気がなんといってもいいカンジなのです。

ビデオゲーム TOP15

このごろのビデオゲームって、なかなかユーザーフレンドリーだと思う。たとえば、12位の『天聖龍』なんかは自機がやられても、パワーアップした状態のまま続けられる。こういうのってファンの心にグッとくるなあ。



●レッスルウォー(11位)

とにかくキャラがデカい！ そして登場するレスラーはどれも個性的で技が豊富。ひさびさに登場の本格派プロレスゲームだ。熱くなるぜ!!

★4月14日付

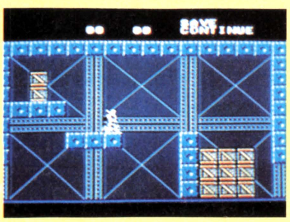
今回	前回	ソフト名	メーカー名	ジャンル	得点
1	1	ウイニングラン	ナムコ		1872
2	3	オペレーションサンダーボルト	タイトー		1433
3	2	テトリス	セガ		1020
4	new	スキャンダル麻雀	ニチブツ		973
5	6	ファイナルラップ	ナムコ		851
6	5	四川省	タムテックス		752
7	7	メタルホーク	ナムコ		726
8	4	麻雀ファンクラブ	ビデオシステム		548
9	new	個人教授	ホームデータ		462
10	10	ターボアウトラン	セガ		401
11	new	レッスルウォー	セガ		315
12	new	天聖龍	ジャレコ		293
13	8	ストライダー飛竜	カプコン		251
14	15	忍者龍剣伝	テクモ		236
15	11	チェイスH.Q.	タイトー		217

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、なんば店(大阪 難波)、表町店(岡山 表町)、ゲームファンタジアサンシャイン店(東京 池袋)、渋谷店(東京 渋谷)、ミラノ店(東京 新宿)、ポニー店(東京 銀座)、横浜店(神奈川 横浜)

ディスクライター TOP10

ゲームを前、後編にわけて発売する。これもディスクライターがあるからこそできることだと思うのだ。

●機動警察パトレイバー(5位)



近未来の警察の主力メカ、パトレイバーで凶悪犯人たちから平和を守るのだ。

★4月14日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	書き換え開始日	得点
1	3	探偵神宮寺三郎 危険な二人	データイースト	1月27日	651
2	1	SDガンダム マップコレクション	バンダイ	3月3日	472
3	4	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	1月13日	174
4	5	パチンコGP	データイースト	2月17日	102
5	new	機動警察パトレイバー	バンダイ	3月24日	93
6	9	タロット占い	スコーピオンソフト	2月3日	87
7	2	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂	'86年6月3日	72
8	7	ハレーウォーズ	タイトー	2月24日	54
9	10	帰ってきたマリオブラザーズ	任天堂	'88年11月30日	48
10	8	VS.エキサイトバイク	任天堂	'88年12月23日	41

●協力店　伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)

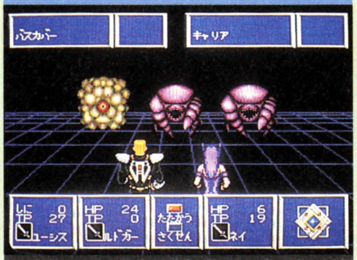
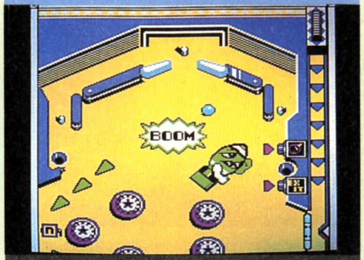
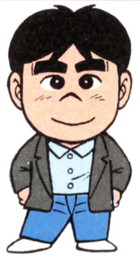
●お買い物に便利●

新作ゲームクロスレビュー

なんだかんだいっても、ここを読まないでいると不安になったりしない？



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

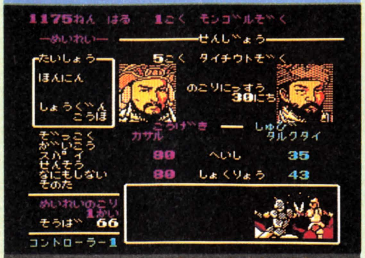
発売日	3月21日	3月24日
作品	**ファンタシースターII**  セガメガドライブ専用カートリッジ 人気RPGの続編。前作の1000年後の世界が舞台になっている。突然発生したバイオモンスターの謎を解き明かすため、主人公は旅立つのだ。 ●セガ　8800円	**ファミリーピンボール**  カートリッジ 4種類のモードがあり、しかも盤面は7つというバラエティーに富んだピンボールゲーム。ひとりで遊べるのはもちろん、ふたりで対戦も可能。 ●ナムコ　4900円
評論家		
東府屋ファミ坊  やっぱり春はたけのこだよね。かつお節とところ昆布で軽くだしをとって、薄口しょうゆで味付けすると、とっても美味で幸せな感じなのだ。	**7** 2重スクロールはいいよね。ダンジョンの感じがよくでてる。バランスも前作よりはよくなってるし、なるほど力作だなあってにおいがプンプンする。ただ、マップが広すぎるんだよね。容量が大きくなるのは大賛成なんだけど、マップを広くして難易度をあげるのはどうかなって感じ。	**6** ピンボールファンの僕としては、これだけ盛りだくさんな内容なのにノーマルなピンボール台が1台しかないってのが、さびしかった。ピンボールというよりは、フリッパーを使ったたくさんのアクションゲームって感じ。そう割りきれば、対戦モードはかなり燃えるものがあって、いいよ。
水野店長  ここのところやたらとツイている。ツキまくっているのだ。何がどうしちゃったのかわからないけど、とにかくこのまま続いてほしいものだ。	**7** 6メガという想像を絶する容量を使ったロールプレイング。私が6メガもらっちゃったら何に使おうかな、でも6メガじゃフェラーリテスタロッサは買えないしな……困った。グラフィックはとにかくキレイ。マップも広い。天井のスクロールも感じ出てる。確かに力作ではある。	**6** とにかくとにかく盛りだくさんなピンボールゲームなのだ。ハッキシ言って私は、別に盛りだくさんなピンボールゲームは求めていない。ただただ単純でストレートなピンボールゲームが出現するのを渇望しているのだ。まあ、メジャーになるためにはこーゆーのも大切なんだけどね。
森下万里子  カート・ヴォネガットJr.がやっとおもしろく読めるようになりました。前に少し読んだんですけど、なぜか読みづらくて、以来敬遠していたの。	**8** 前作のときも、グラフィックのすばらしさに驚いてしまったけれど、今回はメガドライブ版ということもあって、さらにすばらしくなっています。敵キャラの動きも、ほんと怖いくらいにリアル。ストーリー性も前作より濃くなっているようです。でも、ダンジョンが難しいのとっても。	**7** モードがいろいろとあって、キャラクターもいっぱいいて、それを選ぶのがとっても楽しいゲームですね。キャラクターによって、ボールのスピードなどの能力の違いがあるので、それを調べておいてお友だちと対戦するとおもしろいと思います。純粋なピンボールではないけれど、ね。
TACO・X  最近歳をとったせいか、徹夜(アイアンナイツという)するのがつらくてしょーがない。誰かワシのかわりにアイアンナイツしてくれんかのう。	**6** 前半からいきなり「どひー」とでも言いたくなるほど、ダンジョンのマップがでかい。敵に叩き殺されるよりも、マップの広さにあきれ死ぬほうが多いのではなかろーか。リアルな天井もジャマだし、マップに関してはちょっと不親切なよーな気がする。期待が大きかっただけに、ちと残念。	**5** ピンボールをビデオゲーム化するのなら、ビデオゲームならではの要素を盛り込むべきだと私は思っている。たとえば『エイリアンクラッシュ』みたいにね。んで、このソフトの場合、そーゆーアイデアが盛りだくさんなんだけど、それぞれがいまひとつ。あんまりドキドキしないんだよねぇ。

そのほかに発売されるゲーム

4月14日発売　**ドラゴンスピリット**　●ナムコ　5200円　カートリッジ　アーケード版からの移植ではない新バージョン。入門編と本編の2モードがある。

4月20日

蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン



バックアップカートリッジ

大人気のパソコン版歴史シミュレーションが、ファミコン版に移植された。主人公のジンギスカンが、モンゴルを統一するのが目的だ。

●光栄　9800円

7
『信長』、『三國志』とくらべて、コマンドがとてもシンプルになっている。初心者にも対応ってとこだね。ただ、子作りの重要度があまりにも強いために、ゲーム前半、下手すると半分ぐらいは子作りのことばかり考えてないと、領地が広げられない。ちょっぴり締めつけが強いんじゃないかな。

8
難しい話をすると、シミュレーションゲームっていきつくところ、どこまで人の心をシミュレートできるかってことになるんじゃないかと思う。敵がどう考えるか、どう考えて行動するかとかね。んで、光栄のシミュレーションシリーズは、一歩ずつだけどそれに近づいてると思うのだ。

7
シミュレーションの大家というイメージが、すっかり定着してしまった光栄さんなのです。このゲームも、すでにパソコン版では人気の的で、移植を待ちこがれていた方も多いと思います。コマンド数が多いので、よりリアルにシミュレートでき、マニアにはたまらない魅力となりそう。

6
光栄のソフトとしては珍しく、テムジン(ジンギスカンね)というひとりの人物にスポットを当てたシミュレーション。あいかわらずのコマンドの多さがナンだけど、『信長の野望』や『三國志』をこなせた人なら大丈夫。〝オルド〟というちょっぴりムフフなシステムが、大人の皆様を誘うのだ。

4月28日

フェアリーテイル



ディスクカード

悪いブタを退治するという、かわったシミュレーション。戦闘シーンはコマンドを先に入力し、あとはリアルタイムで再現されるのを見るだけ。

●ソフトプロ　3200円

5
『ブリーダー』、『19』に続く見物型シミュレーションゲームなのだ。この手のゲームのファンなら、おすすめってとこだね。ただ、操作性が悪いのにはちょっぴり閉口。マニュアルを読まないとゲームができないシステムなんだね。ゲームはやっぱりマニュアルに頼るべきじゃないと思う。

6
ソフトプロの十八番とでも呼べそうな簡略シミュレーションゲームなのだ。『ブリーダー』とか、かつて私も遊ばせていただきました。で、『フェアリーテイル』なんだけど、これといって新鮮味は感じられなかった。またそこがおなじみさんにはいいのかな？　リプレイ機能は便利だよね。

7
キャラクターがとってもかわいいシミュレーションです。遊び方は『ヌイーゼン』と同じなんですね。最初に動き方を入力しておいて、バトルシーンがリアルタイムで見られるというのは、ビジュアル的にも楽しいものです。操作に慣れてしまえば、設定もおもしろいのでいいと思います。

5
ややこしくなりがちなシミュレーションゲームを、やさしく楽しくしようとするソフトプロの姿勢には頭が下がる。『ブリーダー』とか、『ヌイーゼン』とか、1本スジの通ったモノを感じる私である。んで『フェアリーテイル』だけど、これもそーいったスジモノ。新鮮さはあんまないけどね。

今週のおすすめソフト

いちおう『ファンタシースターⅡ』はおすすめなんだろうね。シミュレーションゲームファンなら、『ジンギスカン』も要チェック。あと、対戦型アクションゲームが好きな人なら『ファミリーピンボール』ってとこかなあ。今週はゲームが少なかったね。

今回はそれぞれ個性的なゲームたちでよかったねと思う。世の中には、ドップリとシミュレーションの世界につかっちゃってる人たちがいて、そーゆー人たちは、早く社会復帰してね。んなわけで『ジンギスカン』をマニアのみなさんに。

今回の万里子のオススメは、マップ作りに自信のある人に限られてしまいそうですけれど、『ファンタシースターⅡ』です。いっきにクリアーしようなどと考えずに、じっくり腰を据えてとり組めば、よいライフワークとなるはず。今、万里子がそうなの。

RPGに飢えているメガドライブのユーザーのみなさまには、『ファンタシースターⅡ』をおすすめしますな。ガンガンデータをとばして、バックアップデータ修復機能のありがたみを感じてほしいですわ。あと『ジンギスカン』もヨロシイと思います。

読者クロスレビュー

ジーザス

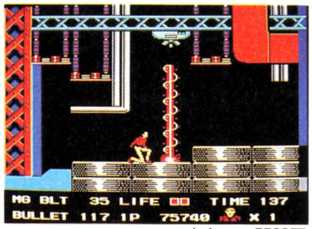


キングレコード　5900円

8
まず目を引くのがグラフィック。ビューチホーでデラックスだ。サウンドもいわゆるすぎやまこういちさんでベリーグー。はっきりいってナイスだ。でもしかし！　ストーリーがけっこう短く、しかも中盤以降パスワードがとれないのがちょっと。

大阪府　松谷伸一郎　13歳

ローリングサンダー



ナムコ　5500円

9
BGMがきんちょう感をアップさせ、操作性もよい。ひさびさにはまってしまったアクションゲームである。この動きは、アーケードゲームにも匹敵すると思う。全体の構成もよく、お買い得だと思うし、ストレス解消にもなるのだ。

東京都　高堂善栄　?歳

改造町人シュビビンマン



メサイヤ(NCS)　5200円

7
各面のボスキャラはかんたんにたおせるけど、面のと中がむずかしい。ふたり同時プレイは、作らなかったほうがよかったのではと思う。もし作るんだったら、太助とキャピ子のHPメーターを、べつべつに作ってほしかった。

大阪府　青山　滋　12歳

★価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

セガ　4月15日発売　**テトリス**　●セガ　5500円　メガドライブ専用カートリッジ　人気アーケード版からの移植パズルゲーム。簡単なルールだけど興奮するぞ。

※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成版に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。



Software Impression

ソフトウエア インプレッション

ゲームってやっぱり、私たちに夢を与えてくれるもんじゃなきゃウソだよね。いい夢を見たあとは、なんか心がウキウキして幸せな気持ちになっちゃうじゃない。いい夢見させてほしいな。

ファミコン

アフターバーナー

サン電子　6200円　発売中

やっぱり移植されたあのゲームなのだ

『ファンタジーゾーン』や、『エイリアンシンドローム』など、セガものの移植におサカンなサン電子さんが、またまたやってくれました。今度は『アフターバーナー』なのだ。パチパチ(拍手)。

アーケード版のデビューはだいぶ前になるけど、あの、前後左右の見境なく、ぐわんぐわん動くドでかいきょう体は、相当驚異であった。酔ってしまった人も数知れない。戻してしまった人もちょっとはいるかもしれない。いわば、"大人のゆりかご"とでもいうかな、なんかそういうもんで、とにかくスゴかったのだ("大人の"という修飾は、結構アレな感じがするけど、誤解しないように)。

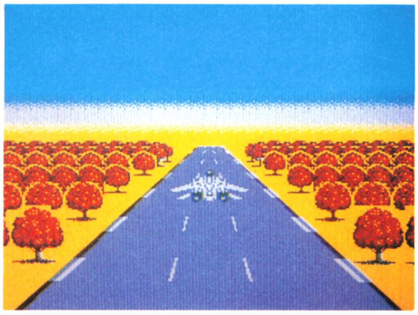
で、その後、マークⅢにも移植され、ご家庭でも遊べるようにはなったのだが、いまひとつ動きがぎこちないなー、という声が民衆のあいだからもれていた。もっとも、業務用のン百万するマシンと、家庭用1万ナンボのマシンを同じハカリにかけてはかわいそうだけどね……。

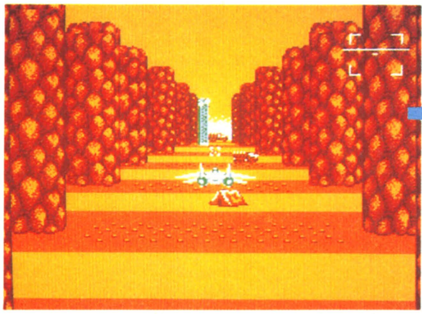
そいでもって、ファミコン版はどうかというと、やはり、業務用にはかなわないものの、マークⅢ版と互角か、あるいはそれより若干よくできている。敵機なども、マークⅢ版よりいくらか見やすい(というか、動きが滑らかな気がする)し、そのためか、誘導ミサイルのロックオンもピシッピシッと決まって、すこぶる心地よいのだ。あとは、アフターバーナーね。ポーズボタンで、どぐおぐおーっと加速するのがまた、スピード感スリル感満点。鳥肌が立ってしまいそうな勢いだ。

それから、もうひとつ忘れてはならないのが、音。ベースドラムやスネアを、ちゃんとΔモジュレーション(簡単なサンプリング音源)で鳴らしてくれているから、タイトなリズムがズビズバきちゃうんだな。欲をいえば、ゲートリバーブがかかったようなスネアをもうちょい軽くしてほしかったけど、まあ、いいや。Δモジュレーションの音って、ノウハウがないとなかなかいい音出せないみたいだし、私もよくわからないのでパスいたします。

ところで、『アフターバーナー』って、簡単にいってしまうと、ただ単純に敵を撃って先に進むだけのゲームなのよね。アイテムなんかも特にないし。それなのに遊んでしまうっていうのは、ゲームというより、過激なフライトシミュレーターという要素がちょっぴり漂っているからのような気がする。だからなんだってわけじゃないけど、面白いとか面白くないっていう人間の価値判断て、わりといい加減だなあ、と思ったりしただけ。

ゲエセン上野(アルゴアーキテクト)





ファミコン初の360度回転スクロールってことでも話題のゲーム。けっこうなめらかに回転してくれちゃうから驚いてしまったのだ。

ファミコン

光GENJI ローラーパニック

ポニーキャニオン　3200円　発売中

とどまることを知らないこの人気っ！

ワタシと同年代の人間は必ずと言ってもいいほど光GENJIは嫌いだという。ファミ通を読んでる男のほとんどのヤツもそうだろうと思う。にもかかわらず、ワタシは、光GENJIはキライじゃない。といったってレコードを買いあさることもないし、ジャニーさんにかわいがられる第2の北公次をめざしてるつもりはないし、そんな趣味はミジンもない。

ワタシは光GENJIというグループが好きというんじゃなく、歌が好きなのだ(歌唱力はべつにして)。とくに詞がいいんだ。〝剣の舞〟はその中でも秀逸だといえるだろう。

よく歌を聞いたり、明星の付録についている〝ヤンソン〟を見たりしないとわからないがいい詞だ。あれは完全にファンタジーロールプレイングゲームの世界だね。あれだけのルックスの男のコがこんな歌を歌っちゃえば女のコがキャーキャー言うのもわかる。光GENJIを見ただけで鳥肌が立つというヤツも詞をちょっと見てちょーだい。きっと光GENJIの見方が変わると思うぞ。

と、光GENJIの見方が変わったと判断して『光GENJIローラーパニック』にうつるぞ。

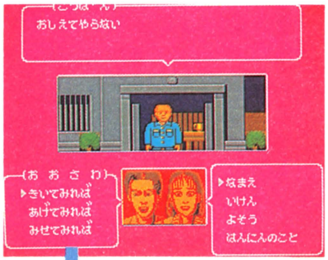
まず、パッケージの斬新さに驚く。CDのケースそのものなんだもんな。取り扱い説明書もCDの歌詞カードと一緒のつくりだし。カッコイイじゃねーか。ココはやることがいつもハデでいいぞ。

街の中を逃げ回るローラースケート泥棒を見つけるだけっていう単純なストーリー。でもこれが、いいほうに作用してて1回コツをつかんじゃえばポンポンゲームが進んじゃうから、つい先が見たくて遊んじゃう。久々にエンディングまで遊んじゃったい。最近こんなに長続きしたゲームなかった。

光GENJIファンしか遊べないゲームかと思ったらそうでもなかったので、意外(失礼)でした。

怪獣ひでごんす(エッチな人)





女の子のあいだでとびきり人気の光GENJIも、なぜかファミ通編集部ではいまひとつ盛り上がらない。彼らがみんな女の子だったらねえ。

ファミコン

ファミリーピンボール

ナムコ　4900円　発売中

とっても欲張りなピンボールゲームね

はろー！　このあいだ、〝想い出のゲームたち〟で、『スーパーマリオ』の想い出を語ってしまったアルツ鈴木だよ。ジャジャーンっ!! しかし……、じつは私にはもうひとつ、想い出のゲームがあったのだっ！　その名も……。へへへ、それは教えてやらないっ！　まあ、そのうちまた〝想い出のゲーム〟をやることがあったら、その話をしてあげちゃうから期待して待っててちょーだいね。

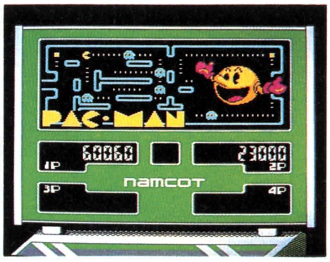
とゆーわけで、今回のインプレは『ファミリーピンボール』だぜ。『ファミピン』の面白いところは、なんといってもマルチプレイができるところだ。ゲームセンターのピンボールも4人くらいまでは遊べるよーになってるけど、4人いっしょってわけじゃないんだよね。さすがに『ファミピン』も4人同時に遊べるモードはないけど、VSモードで対戦できるからね。このパーティー感覚がひじょーによいなっ。まあ、そこがこのゲームの面白いところってわけさ。

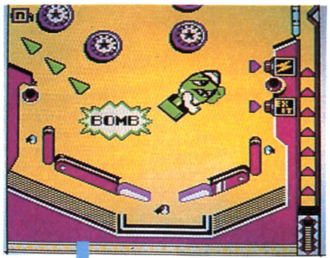
どちらかとゆーと、ひとりで遊ぶモード〝パックマン〟なんかは、それほど変わりばえのしないピンボールになってて、いまいちうーんなんだよね。やっぱり〝バトル〟か〝スポーツ〟を3、4人でワイワイ遊ぶのがいーんじゃないかなぁ。やっぱり……、やっぱり私としちゃあー、友だち集めて遊んでほしーわけよ。ねっ！　ひとりで遊ぶのは練習さっ。ってな心構えで、この『ファミピン』をやってほしいのさぁ。わかってちょーだいね。

基本的には、ボールの動き、派手さ、仕掛けで、並以上のデキバエだから、どのモードで遊ぼーとかまわないんだけどね……。

最後になっちゃったけど、〝ナインボール〟って、もーちょっとなんとかなんなかったのかなぁ？　いまいち意味がわかりにくいし、地味いだし……。いーけどさ。でも気になるジャン。うーん？

アルツ鈴木(ファミ通編集者)





いろんないろんなピンボールが入ってるゴージャスなゲームなのだ。ちょっと欲張りすぎてるって気もしないでもないが、それはそれでいいのね。

※価格のあとに㋔マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

ファミコン

じゃじゃ丸忍法帳

ジャレコ　5800円　発売中

今度は何とロールプレイングなのだ！

今日はスモーキーで日替わりランチを食べたの。白身魚とほたてのフライにタルタルソースのかかったやつ。お味のほうはまあまあでした。はじめて見るメニューだったから、思わず「日替わりランチ！」なんて頼んじゃったけど、もしかしたらいつもの和風ハンバーグランチのほうが無難だったかもね、なんて気がしないでもないかもしんないのだ。おわり。

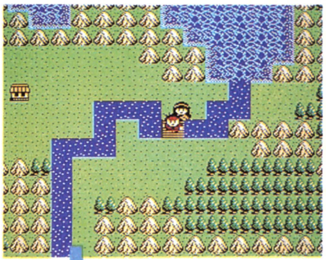
……あれ？　これって日記じゃないの？　やーん、間違えちゃった。日記はもう書いたもんね。隣で渋谷くんが日記書いてるから、つい書いちゃったな。いやーまいったまいった。

そいじゃ、『じゃじゃ丸忍法帳』のインプレッション書くね。ハッキリいってこのゲーム、あれね、『ドラクエ』タイプのゲームなわけ。戦闘にはアクション要素はまったくないし、純粋な謎解きRPGなの。で、「かしこいなー」と思うのは、3つのシナリオ構成にしたところ。短い物語が3話入ってるんだよね。でも、ただ単純にぽんぽんって入ってるんじゃなくて、1章から3章にかけて、だんだん難しくしてあるわけ。情報の多さとか、術の覚えかたとか（3章になると、つかえる術をなかなか覚えてくれないのだ）。だから、たしかにどのシナリオからでも始められる〝マルチRPG〟なんだけど、3章なんかから始めちゃうと、かなりムズくて、イヤになっちゃうかも。私としては、素直に1章から始めることをオススメします。3章同時進行はメチャ疲れるのでダメよ。

気楽に遊べるRPGってことで、かなりイケる『じゃじゃ丸』なんだけど、あのウインドーの開閉の遅さだけは、なんとかしてほしい。あの遅さにイライラして、それだけでゲームするのやめちゃう子もいるかもしれない。せっかくおもしろいゲームだからね、それがとっても残念なの。

渡辺美紀（ゲーム好きの女の子）





じゃじゃ丸が帰ってきたー！って喜んでる人も多いと思う。驚いたことに今度はロールプレイング。しかももっと驚いたことに、これがおもしろい。

ファミコン

松本亨の株式必勝学2

イマジニア　9800円　発売中

またひとつこれでひと儲けしてみっか

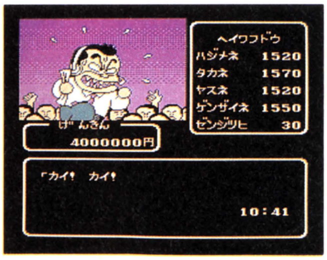
すべては金である。金がものをいう時代に生まれてきた私は、なんて不幸なのでしょう。小学生のころ、毎日のおこづかい100円をお母さんにもらった後、「ママがおこづかいくれないのん」と、おじいちゃんおばあちゃんをダマし（よほど運のいいときは、そこらをウロつくパパりんにももらえた）、1日で300円手に入ったときは、子供ながら、私は金についてやがると思ったものだが、成人を迎えて大人になった今は、ネコのおやつのちくわを買うのにもとまどいを感じるくらいビンボーになっちゃった。この間なんか電車賃もなくて、おばあちゃんに家まで来てもらう始末。私は悲しいぞ。

そんでこの『松本亨の株式必勝学2』だけどね、プレイ中は自分がビンボーなのを忘れることができるぞ。でもお金がなくなってゲームオーバーになったときは2倍のツラさが襲いかかるけどね。しかしだな、こんな大人の世界に子供が首をつっ込んでよいものなのかと私は陰ながら思う。子供は子供らしく、タマでも転がして遊べと言いたい。水野店長なんか、ディズニーランドのミッキーマウスを見るだけで、ジーンと目頭が熱くなると言ってたぞ（意味なし）。

べつに怒ってるわけじゃないの。ただささ、心配なのだよ。今の子供たちって頭いいから、もし自分の子供が私より頭よかったら勉強教えてあげられなくってつまんない。

でも、このゲームは人生ゲームっぽいところもたーんとあるし子供でも大人でも楽しめるからいいわな。ナマイキ言わせてもらえば、私は『2』より『1』のほうが好きなの。だって、バッカみたいーとか言われるかもしれないけど、『2』じゃ3Dマップがあるんだもん。あれって、好きな人にはいいけど、私のような気の短い奴にゃ向いてないと思うの。でもグラフィックがかわいいから許してあげるん♡

桃栗多希子（ポンポコリン娘）





柳の下にドジョウは2匹いるか、の『株式必勝学2』だ。ゲームをして、少しばかりリッチな気持ちになるくらいが、庶民のささやかな夢なのね。

PCエンジン

ウイニングショット

データイースト　5500円　発売中

ゴルフゲームのとどめとなるか……？

エンジンでゴルフゲームがたくさん出る。しかも同時期に４本以上も出る。鋭い洞察力を持つ俺は、ギョーカイのウラにキナ臭さを感じた。そこで、NEC関連業者にスパイを送り込んで調べようと思ったが、やめた。だって、水野店長が「ヤメレ」って言うし。

まあ、元キャディーの俺にとっては嬉しいことなので、素直にゴルフゲームを全部買うことにした。

ところで、最近のゴルフゲームは難しい、というか、細かいねぇ。芝目は細かいわ、ショット時の打点は設定できるわ。ゲームと言うよりシミュレーターと言ったほうがしっくりくるソフトまである始末。おっと、〝始末〟は失礼かな。

誰もが言うことだけど、細かすぎるのはあまりよくない。だって、メンドイしな。細かさが選べるなら別だけど、細かさを選ぶという作業さえかったるいときがある。結局のところ、俺はゴルフのオイシイところだけいただけるソフトがやりたい。簡単で痛快ってやつ。その点、このゲームはいい。めんどくさくない程度の細かさしか持っていないからだ。

〝簡単で痛快〟ってフレーズ、よく聞くな。だせえな、これ。でも、ゲームでこれを実現するのはヒジョーに難しい。〝非常〟という言葉をカタカナで書くのもだせえな。まあよい。細かいからっておもしろいとは限らないと思うわけだ。

さて、この反面、細かいからおもしろいという場合もある。この辺のことについて俺に語らせたら、本が1000冊書けるので割愛するが、要はバランスということだ。たくさんあるゴルフゲーム、どれも長短あるが、『ウイニングショット』はバランスがグレートだったってわけさ。どうだい、これでわかったかいベイビー。それじゃ俺は旅に出るが、泣いたりしちゃだめだぜハニー。じゃ、あばよ、またな。

隼一郎（謎のゲーム評論家）





ほんとにPCエンジンのゴルフゲームって、ここんとこ多いんだよね。さて『ウイニングショット』は優勝できるでしょうか。ガンバってね。

想い出のゲームたち

●水野店長

こんなことをここでお話しするのもどうかと思うけど、1986年の冬、私はひとりの女の子とお別れをしなければならなかった。

理由なんてどうでもいいことなんだけど、今から考えてみると、それが果たして３年間続いた２人の関係を白紙にしてしまうほど重要なものだったかというと、今の私には１ミリグラムの自信もない。

ま、とにかく３年前の冬、ひとりの髪の長い女の子は古ぼけたフランスのクルマに乗ることはなくなり、そのフワフワした乗りごこちのフランスの車は、ゴツゴツしたドイツの実直なクルマにと変わったのだ。

昔読んだ哲学書かなんかに、「孤独は山や森の中ではなく、街の雑踏にある」っていう言葉があったけど、このときほどそれを身にしみて感じたことはなかったね。街なかにはなんてカップルが多いんだろう。幸せそうな人々を見るとそれだけで、胸の奥に重い鉛のかたまりがあるみたいで、気持ちがズッシリと落ちこんでいくのだった。

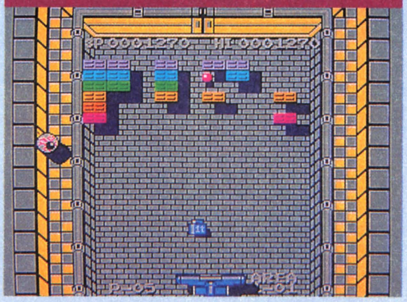
その当時は本当に日曜日がイヤだった。どんなにおもしろそうな映画を観ても、ストーリーは私の外側を通りすぎていくだけ。もちろん本なんて１時間読もうが２時間読もうが、内容なんてこれっぽっちも理解していない。そんな状態が２ヵ月も続いた。

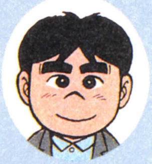
このままじゃいけないと思い始めたころ、『謎の壁』というゲームに出合った。

ゲームは単純。ボールを打ち返しながらブロックをくずしていく、つまりはブロックくずしなわけだ。私はまるで何かにとりつかれたように『謎の壁』をプレイし続けた。ボールをうけて、それをブロックに打ち返すという単純作業は、どんな助言よりもありがたかった。

そしていよいよクリアーも目前、パスワードの文字がすべてそろう。そして並べかえて完成したパスワードは、なんと〝Merry Christmas〟。外はすごい雪だった。

謎の壁 ブロックくずし





みずのてんちょう

ほんとにいい奴といわれている彼は、誰がどう見たっていい奴だ。こんないい奴は世界中にふたりといない。

緊急特集!

ドラゴンクエストⅣ

DRAGON QUEST Ⅳ

導かれし者たち

エニックス 発売日未定 価格未定

馬車と船と気球に乗って世界中を旅しよう!!

人間にとって乗り物はなくてはならない存在。『ドラゴンクエストⅣ』の世界でもそれは同じことで、この広大な世界を旅するためにいろいろな乗り物が用意されている。

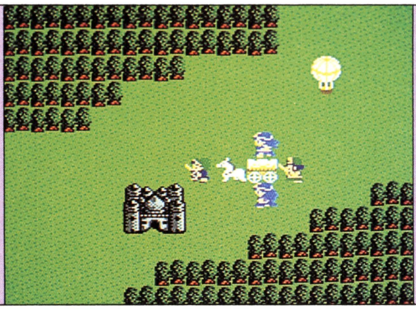
そのひとつが、これまで何回か紹介してきた馬車だ。ふつう馬車というと、馬が引く車のなかに人間が全員乗って……と、人間様がラクをするための乗り物。でもこの『ドラクエⅣ』の馬車の場合、最低ひとりは外に出てお馬さんと一緒にトボトボ歩かなきゃならない。この外に出ている人、イコール敵と戦う人なので、そこらへんの人選やらなんやらで、頭を使うことになりそうだ。あ、そうそう、馬車は〝動くルイーダの酒場〟としての機能も兼ねていて、いつでもどこでもパーティーの入れ替えができる。馬車をうまく使うことが冒険の秘訣なのだ。

もうひとつの乗り物は、毎度おなじみの船。小さな島、大きな大陸、海によってちりぢりになった陸地を行きかうために、船は絶対に必要なものなのだ。『ドラクエⅡ』や『ドラクエⅢ』の船のように、好きな場所で乗り降りできるようだ。また『Ⅲ』の幽霊船のような、船にまつわるイベントもしっかり用意されているんだと。楽しみだな。

で、最後のひとつはシリーズ初登場の気球。海を越え山を越え、プレイヤーが望む場所へヒュンとひとっ飛び！ 広い世界を旅するのにもってこいの乗り物なのだ。



⬅岬の南に見えるのは船じゃないですか！ 見た目は小さいけど、実際は馬車ごと乗れるほどの大きさなの。



⬅気球も馬車を丸ごと乗せられるほどデカイ。気球なら山だろうが海だろうがヒョイと越せるのでラクだ。

ちょっぴり

明らかになった

ストーリーを紹介するぜ!

「だいたいのストーリーを早く知りたいよーん」と待ちこがれていたそこのアナタ、おまたせだッ！ よーやく第1章から4章まで、それぞれのシナリオのあらすじがわかったので教えちまおう。ついでに各シナリオの主人公の名前もはっきりしたので、これも威勢よく紹介だ。なんとゆー気前のよさ。あとあと後悔しないためにも、くいいるように読みまくってくれ！

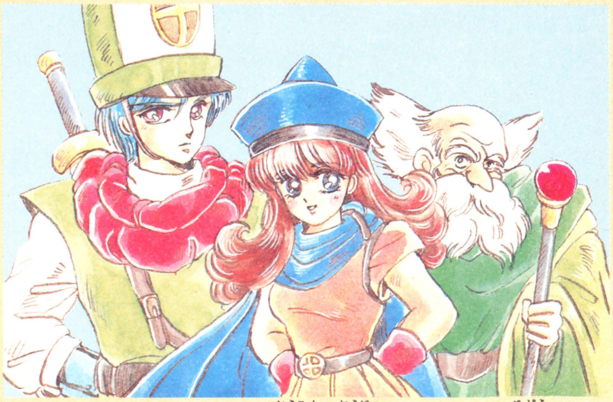
第1章 王宮戦士ライアン

バトランド王国で頻繁に起きる子供の誘拐事件。王宮の戦士ライアンは国王の命を受け、事件解明の旅に出た。いたいけな子供をかどわかす輩はライアンが許さんのだ。

●ライアン



第2章 おてんば姫の大冒険



●アリーナ
●ブライ
●クリフト

サントハイム王国の王女アリーナは、武道ギャル。今度武道家世界一を決める大会が開かれるという噂を聞いた彼女は、魔法使いのブライと神官のクリフトを連れて武術大会目指して旅立つのでした。

ふだん陸上を移動するときは馬車に乗るなり歩くなりしてるわけだけど、馬車から船や気球に乗り換えるときはいったん馬車から降りなきゃイケナイのだろうか？　船や気球には、馬車の外にいた人しか乗れないのかなぁ……。

もし、馬車まるごと乗り込めないとすると、馬車に残った仲間と離ればなれになっちゃうわけで、なんだかサビシイ。それに船や気球でたどりついた先で、仲間の入れ替えができないのも困るよなぁ。そこらへんはどうやって解決されているのだろうか？

じつは船や気球というのはかなりの大きさで、どのくらいデカイかというと馬車ごと乗り込めちゃうくらいデカイ。だからいちいち馬車を降りる必要はないのだ。そのままサクサクッと馬車のまま乗り込んじゃえばいいってわけ。これなら馬車の中にいる仲間と離ればなれになることはない。世の中便利になったものである。

最後に、ちょいと微笑ましい話をひとつ。馬車を引いてくれるお馬さんには、ちゃんと名前があるのだそーだ。彼女の名はパトリシアというんだと。だから電車や飛行機に乗るときのように、「運べばいいんだよ、運べば」とゆーよーな冷たい感情じゃなくて、「パトちゃん、今日もよろしくねーン」と愛情をこめて馬車に乗るのが礼儀作法というもの。そうすれば彼女も喜び勇んで冒険のおともをしてくれるに違いない、と思う。

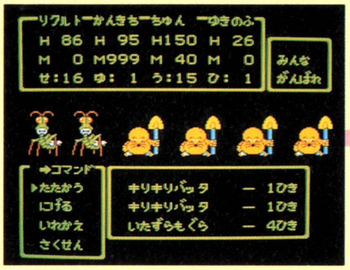
これがドラクエⅣの戦闘シーンだ！

さぁ来いモンスター！



◆さあ敵だ敵っ！　作戦コマンドは"みんながんばれ"だ。作戦は戦闘中でも変更が可能なのだそーだ。

ひぃぃ、やられちまう



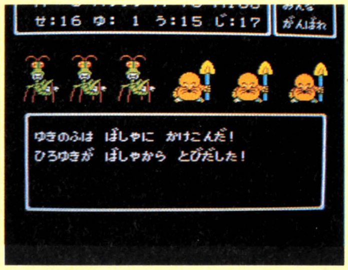
◆あ、ひとり危ない！　こんなときは死にそうな人を馬車に戻し、イキのいい奴を出せばいいのだ。

じゃ、入れ替えするぞ



◆では"いれかえ"コマンドでもって入れ替えをしてみませう。うーん、この人はイキがいいですな。

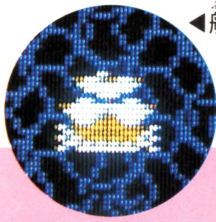
ハイ、入れ替え完了！



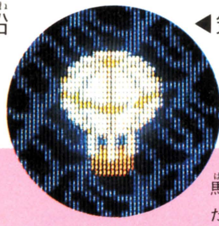
◆では入れ替え実行だ！　スタタ、スタタと風のごとく人が入れ替わる。１コマンド消費しないんだと。

早く乗ってみたいなぁ

◀船



◀気球



馬車は第５章から登場するんだけど、船や気球は……？

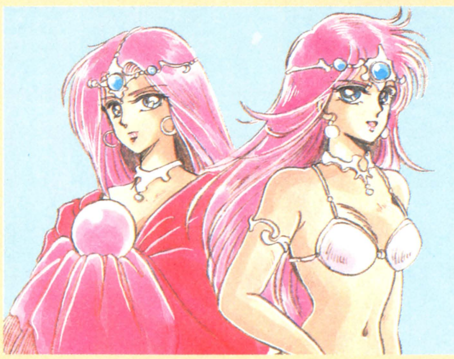
第３章　幻のアイテムを求めて

物騒な世の中になったせいか、トルネコの武器屋は大繁盛。だが彼はそれだけではあきたらず、幻のアイテム探しの旅に出ることにした。どんなアイテムがあるのやら。

●トルネコ



第４章　父のかたきは何処……

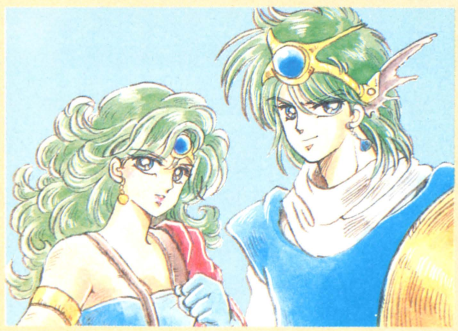


●マーニャ　●ミネア

占い師のミネアは、姉のマーニャとともに殺された父のかたきを探して旅をしている。彼女たちの父は錬金術師、つまり魔法で金を作り出す名人だったのだ。父を殺したのはいったい誰なのか？

そして第５章の主人公はキミだ！

第５章でよーやく『ドラクエⅣ』の主人公、勇者が登場する。勇者が出てくるとき、それすなわち７人の仲間がすべて集まったときなのだ。作戦コマンドや馬車を駆使し、巨大な悪を絶て！



最新ゲーム徹底解剖

どれもみーんな欲しくなる、そんなソフトを徹底解剖するコーナーだっ!!



光栄　4月20日発売　9800円

蒼き狼と白き牝鹿

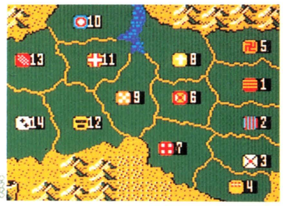
GENGHIS KHAN

『ジンギスカン』徹底解剖の第2回目は、シミュレーションゲームの命ともいえるマップとデータの研究だ。プレイしていてあれこれ悩んじゃうときなんか、きっと役に立つからしっかり読んでね。

絶対役立つデータ&マップ集

モンゴル編なのだ

14の部族の支配する平原を統一するのがモンゴル編だ。最後まで勝ち抜くための足がかりとして重要な地域、テムジンの第1国とその周囲の国々のデータを集めてみたぞ。



第1国　モンゴル族

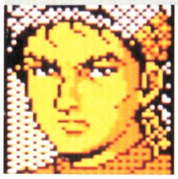
モンゴル編では、プレイヤーはモンゴル族の族長テムジンとなって活躍する。この国はその出発点だが、隣り合う国が多いのでいつも侵略される危険性がつきまとっているのだ。次のページのデータとこの国のデータとをよく見比べて、強そうな国に対しては不戦同盟を結ぶなどの処置を早めにしておくように心掛けよう。

国データ

金	429	特産品作り	6
食料	208	モラル	118
兵士数	61	経済力	185
特産品	羊毛	城の強さ	115
町造り	5	武装度	101
城造り	4	訓練度	123
食料作り	27	——	—

族長

テムジン　20歳



統率力	112
判断力	116
企画力	72
説得力	145
体力	102
武力	115

子供

ジュチ　4歳



チャガタイ　3歳



オゴタイ　2歳



トゥルイ　1歳



将軍候補

カサル　18歳



能力 120

ベルクタイ　18歳



能力 100

カチウン　16歳



能力 87

テムゲ　14歳



能力 68

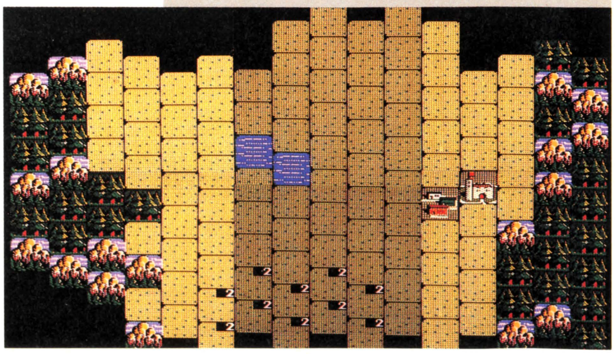
妃

ボルテ



中央の草原は、敵の部隊を待ちぶせするのにちょうどいい。また、負けそうになったときに本隊が逃げまわって時間かせぎをするのにもつごうのいいようにできている。

第1国　戦場マップ



第2国　タタル族

かなりしたたかに攻めてくる第2国。兵力にものをいわせて、「貢ぎものをよこせ！」と脅迫してくることもある。

国データ

				モラル	76
金	70	町造り	5	経済力	148
食料	90	城造り	2	城の強さ	79
兵士数	63	食料作り	30	武装度	106
特産品	羊毛	特産品作り	5	訓練度	122

族長

クトテムル　36歳



統率力	156
判断力	148
企画力	134
説得力	156
体　力	172
武　力	196

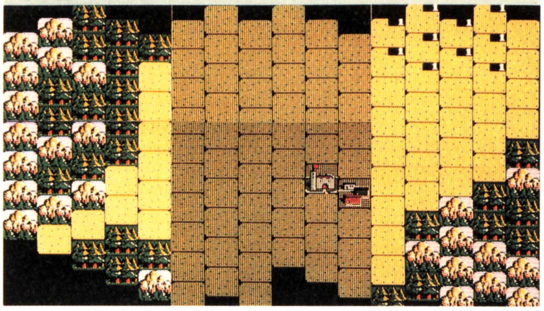
妃

エスイ



第2国 戦場マップ

城への道をさえぎるものは何もない。まっすぐ敵の本隊をめざして進むのだ。



第5国　タイチウト族

平原の端っこの弱小国。第8国あたりに攻め取られてしまう前に手に入れておければ、あとで安心だ。

国データ

				モラル	97
金	88	町造り	2	経済力	109
食料	43	城造り	3	城の強さ	91
兵士数	35	食料作り	19	武装度	121
特産品	木工品	特産品作り	4	訓練度	130

族長

タルクタイ　24歳



統率力	100
判断力	76
企画力	68
説得力	112
体　力	96
武　力	120

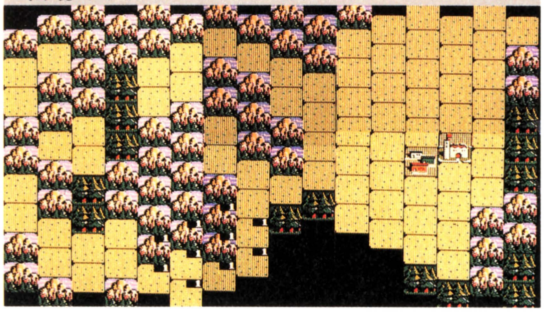
妃

アラン



第5国 戦場マップ

敵は山を背にするかたちなので、敵が逃げ出しても追いつめるのはカンタン。



第6国　ジャダラン族

初期データではたいしたことはないが、しばらくほうっておくとどういうわけか強力になってしまうのがこの国。

国データ

				モラル	67
金	96	町造り	4	経済力	127
食料	54	城造り	2	城の強さ	92
兵士数	48	食料作り	21	武装度	107
特産品	羊毛	特産品作り	3	訓練度	100

族長

ジャムカ　21歳



統率力	170
判断力	200
企画力	232
説得力	220
体　力	194
武　力	255

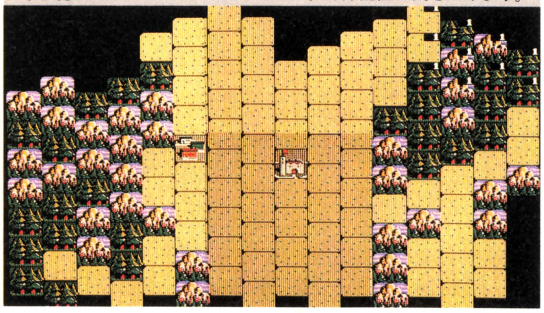
妃

ニドン



第6国 戦場マップ

城に着くまでに深い森をぬけていかなければならない。部隊配置に気をつけよう。



第8国　メルキト族

まわりの国々がちょっと弱めなので、その分有利。領土を広げ始めたら十分に注意しなければならない。

国データ

				モラル	72
金	57	町造り	4	経済力	144
食料	80	城造り	3	城の強さ	81
兵士数	59	食料作り	28	武装度	114
特産品	貴金属	特産品作り	3	訓練度	108

族長

トクトア　33歳



統率力	148
判断力	138
企画力	127
説得力	152
体　力	152
武　力	172

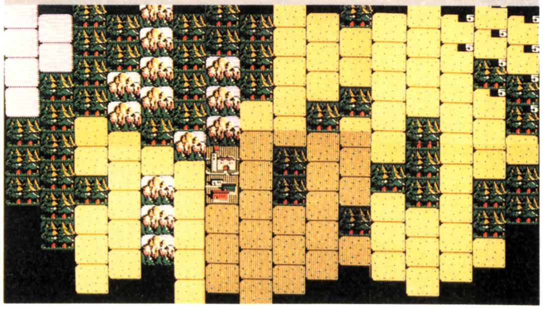
妃

クラン



第8国 戦場マップ

点々と林があって進みにくい。後ろの山に逃げこまれるとちょっとやっかいだ。



こちらは世界編

世界編のゲームでは、４人の主人公を選べる。もちろんモンゴル編を制覇してそのまま世界編になだれこむことも可能だ。その場合は主人公はジンギスカンとなり、年齢や能力値などのデータはテムジンのものを引き継ぐことになる。



プレイヤーの選べる国々

第1国 モンゴル帝国

モンゴル帝国の国データは、モンゴル編の第１国とあまり変わらない。領土が広くなった分、少し豊かになっている程度だ。ただし、妃はボルテひとりだけ。モンゴル編を制覇すると、最大14人の妃をもてるのだ。

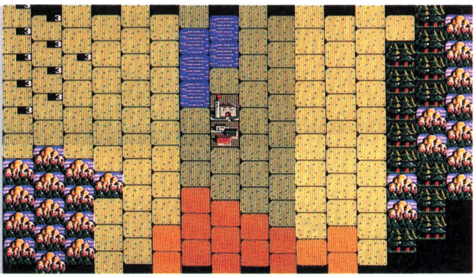
統治者

ジンギスカン 51歳



モンゴル帝国 戦場マップ

モンゴル編の全体マップをひとつの戦場にしたててあるのだ。



第7国 イングランド

大陸から離れているので、この国に攻めこめる国は少ない。地の利を生かせれば、じっくりと国造りを楽しみたい人にはオススメの国だ。

統治者

リチャード１世 49歳



将軍候補

ジェフリ 46歳



ジョン 39歳



ヒューバード 29歳



ウィリアム 24歳



妃

ベレンガリア



子供

アーサー 23歳
エレノア 18歳
ヘンリー 17歳
エドワード 13歳

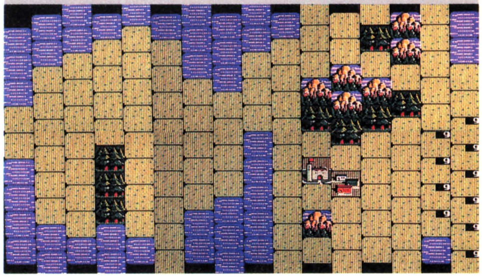
アーサー、ヘンリー、エドワードの３人が男、18歳のエレノアが女だ。将軍候補のヒューバードとウィリアムが、まだ結婚していないのでエレノアをこの２人のどちらかと結婚させてしまおう。

国データ

金	205
食料	317
兵士数	106
特産品	織物
町造り	6
城造り	5
食料作り	46
特産品作り	7
モラル	118
経済力	232
城の強さ	181
武装度	111
訓練度	119

イングランド 戦場マップ

ブリテン島南部のマップ。現在のロンドンのあたりに城がある。



その他の国々

第3国 クマン族同盟

モンゴル帝国からはこの国がいちばん攻めやすい。ただし、国力が弱いので前線基地としてはあまり役に立たない。あくまで通過地点くらいに考えておこう。

統治者

バスチカン



妃

クリスチナ

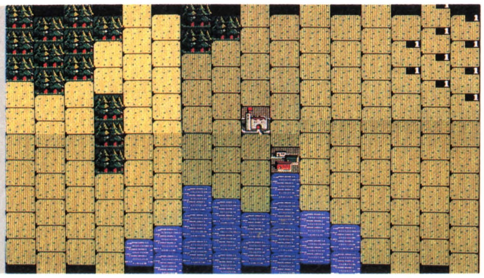


国データ

金	67	特産品	羊毛	食料作り	24	経済力	138
食料	50	町造り	3	特産品作り	2	城の強さ	112
兵士数	56	城造り	3	モラル	80	武装度	117
						訓練度	103

クマン族同盟 戦場マップ

下のほうにカスピ海が見えている。敵がここに逃げこまないように攻めていこう。



第9国 神聖ローマ帝国

イングランドから攻めこむならこの国。でも、モラルが低いのがちょっと気になる。攻め取ったあとは、しっかりモラルを上げておくようにしよう。

統治者

ハインリヒ６世



妃

ルイザ

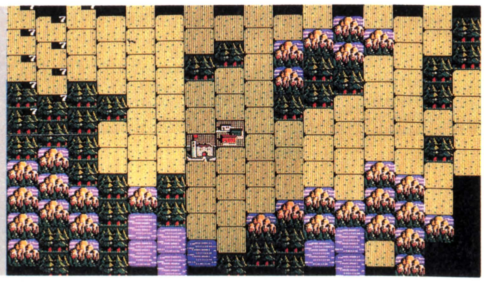


国データ

金	95	特産品	ガラス	食料作り	38	経済力	194
食料	104	町造り	5	特産品作り	7	城の強さ	153
兵士数	87	城造り	4	モラル	93	武装度	136
						訓練度	120

神聖ローマ帝国 戦場マップ

右下の山岳地帯から攻めこむので、兵の配置に注意して、無用な消耗を避けよう。



第11国　ビザンツ帝国

地中海ぞいの地域とはいえ、戦いの相手となる国は多い。硬軟取りまぜた外交の手腕を発揮していかないと、世界制覇が夢になってしまうかも。

統治者

アレクシオス 55歳



将軍候補

イサキオス 51歳



アンドロニコス 49歳



ドゥーカス 32歳



テオドロス 29歳



妃

テオドーラ



子供

イレネ	20歳
アンナ	16歳
エウドキア	15歳
ラスカレス	13歳

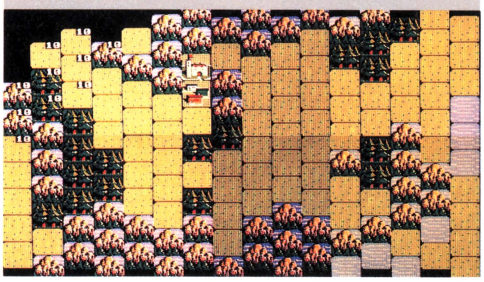
4人のうち、上の3人が女。将軍候補では、ドゥーカスが未婚なので彼とこのうちの誰かとを結婚させる。そして、新しく将軍候補を配下に加えたらすぐに残った2人も結婚させてしまおう。

国データ

金	221
食料	307
兵士数	101
特産品	貴金属
町造り	6
城造り	5
食料作り	44
特産品作り	7
モラル	118
経済力	203
城の強さ	177
武装度	128
訓練度	106

ビザンツ帝国 戦場マップ

地中海にそった部分は切り立った崖。海からの進入は難しいぞ。



第19国　日本国

鎌倉幕府が、2度のモンゴル帝国の侵略を払いのけたのは有名な事実。頼朝になりかわって世界にのりだすなんて、歴史好きな人向きかな？

統治者

源頼朝 58歳



将軍候補

源範頼 49歳



源義経 46歳



北条義時 42歳



北条泰時 22歳



妃

北条政子



子供

頼家	24歳
大姫	16歳
三万姫	15歳
実朝	14歳

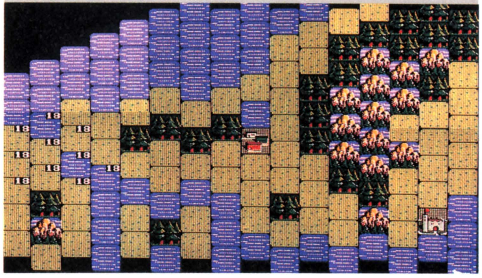
2人のお姫さまは、将軍候補の北条義時、北条泰時に嫁がせる。頼家、実朝は将軍候補定員のあきができしだい将軍候補に格上げしておき、領土が広がったらすぐに送りこめる体制を作っておくのだ。

国データ

金	209
食料	323
兵士数	96
特産品	絹
町造り	6
城造り	6
食料作り	43
特産品作り	7
モラル	118
経済力	205
城の強さ	193
武装度	96
訓練度	147

日本国 戦場マップ

日本列島の鎌倉から西の部分。九州や四国もしっかりある。



第10国　ハンガリー

ビザンツ帝国からはこの国を攻めよう。訓練度が低いので、攻めこんだほうはあまり大きな損害を出さずに手に入れることができ、ヨーロッパを統一する足がかりにもなるぞ。

統治者

エンドレ2世



妃

カトリーヌ

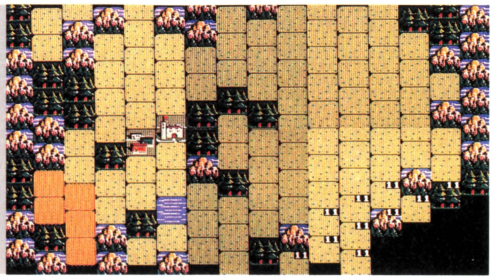


国データ

金	63	特産品	織物	食料作り	30	経済力	143
食料	99	町造り	3	特産品作り	4	城の強さ	125
兵士数	66	城造り	3	モラル	85	武装度	111
						訓練度	98

ハンガリー 戦場マップ

山に囲まれた盆地状になっている。敵を完全に包囲してから攻撃に移るのだ。



第18国　高麗

日本ならここを攻めるべし。そのまま第2国を攻め取れれば、この国はどこからも侵略を受けない補給基地として使うことができるからだ。これを逃す手はないぜっ!!

統治者

神宗



妃

ヨンスン

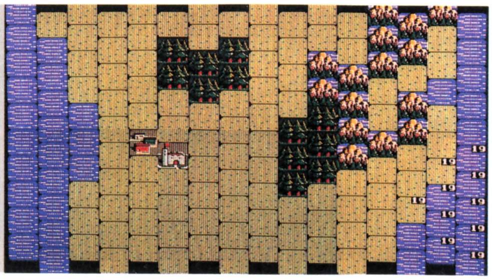


国データ

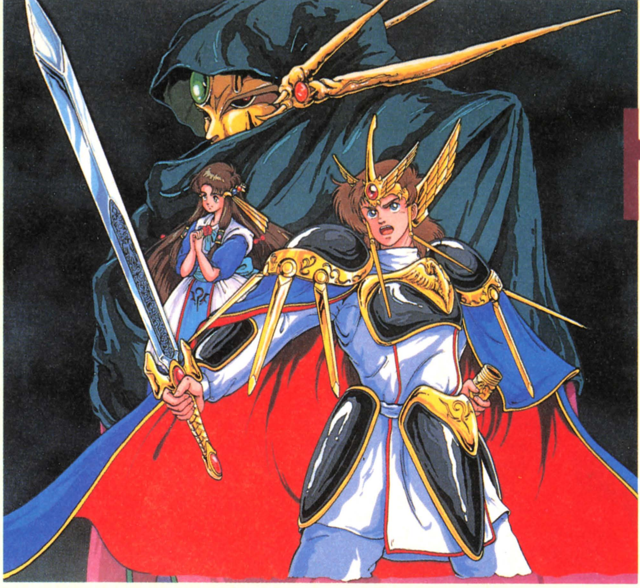
金	73	特産品	陶器	食料作り	25	経済力	145
食料	60	町造り	3	特産品作り	3	城の強さ	144
兵士数	56	城造り	3	モラル	95	武装度	94
						訓練度	117

高麗 戦場マップ

海の上に兵を配置するマップ。なるべく少ない部隊数で攻めこむようにしよう。



最高級のシューティングをキミにとどけたい!!



ドラゴンスピリット

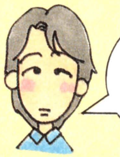
～新たなる伝説～

じゃーん！　シューティングの王様、『ドラスピ』の攻略法を、マップとともにおとどけするのだ。今回はエリア3からエリア7まで、ドーンと5面分攻略しちゃうぞ。さあ、ドラゴンと化して、エンディングをめざすのだ!!

ナムコ　4月14日発売　5200円

エリア3からエリア7までをぶっちゃけて表現すると、「初心者のはまりやすいエリア」ってことになる。ザコキャラも、エリア3で沼から顔をだすゲゼとか、エリア4で通りすがりにハリを飛ばすハリーとか、イヤなヤツがたくさん出現。出現場所さえチェックしておけば、楽勝なんだけどね。そこで、このマップの登場だ！　このマップがあれば、イヤーンな奇襲も受けないはず。がんばってねん！

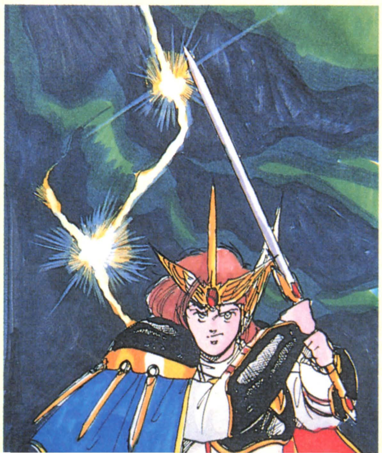
この攻略法は、ゲーマー折原によるものだっ!!



ハーイ、ぼくが折原だよ。懇切丁寧に、攻略しちゃうのだ!!



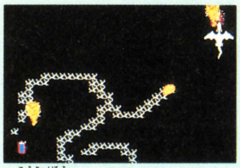
新たなる伝説は、アーケード版やPCエンジン版の続編なんだよ。知ってたぁ!?



エリア3　密林ステージを攻略せよ!!



近づいて撃てっ!!



⬆攻略法はただひとつ。ロープロッドの出現と同時に、近づいて連射で倒す。ツタをのばすまえに倒してしまうのがベスト。

沼地には注意せよ!!

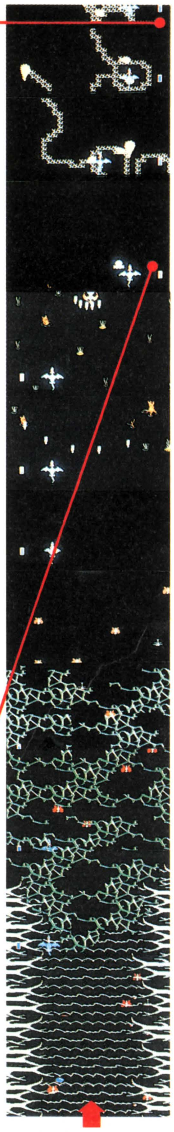


⬆ゲゼは、沼から出現したと思ったらすぐ、潜水してしまう。扇状に弾をはいてくるぞ。出現場所を覚えて、先手必勝だっ!!

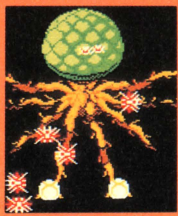
きれいな鳥だって敵



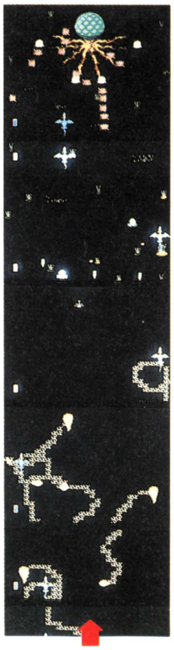
⬆翼を広げて、多数の弾（羽根）を撃ってくる。画面下方で出現を待ち、すかさず連射。2匹、ペアで登場することも多いのだ。



グリテリアス



⬆根っこの先端の、玉を4つ破壊する。全部破壊しても、もう一度並びなおすぞ。注意！

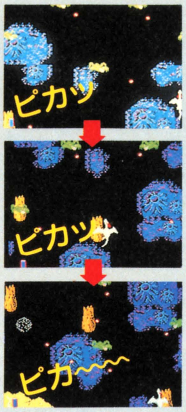


　※このゲームはシャープC1には対応しません。

エリア4 砂漠を進めっ!!



大変だ! 連合軍が出現!!

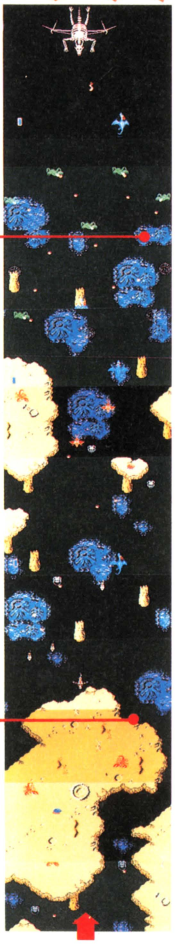


☗テレポートしてくるガイストは3回続けて出現する。画面右下や左下で待機し、敵の弾をよけるコトだけを考えろ。

デスガーデアン



☗攻撃すると、骨を飛ばしてくる。頭以外はあたっても平気だ。秘技ね!?

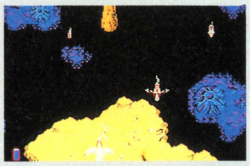


針を撃つハリー



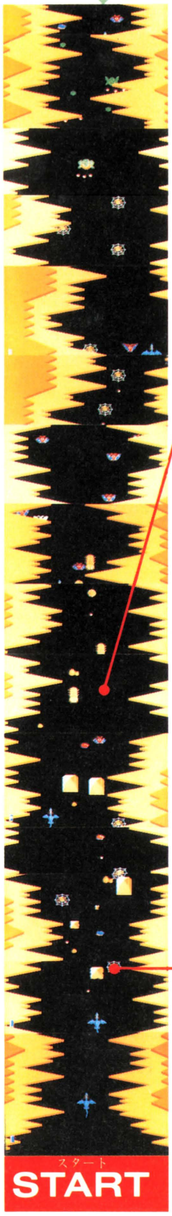
☗画面の下から高速でせまる強敵。ボムで攻撃したらすぐに逃げないと危険だ。

下からピシーッと来る



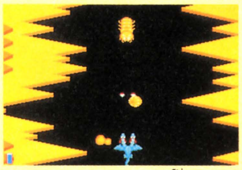
☗デスフラッターは、とんでもなくすばやいぞ。こちらもスピードアップで対抗しようぜっ!!

エリア5 洞窟を快進撃だ 壁が迫る!





歩行中がチャンスだぞ



キャタピラーがダンゴ虫のように丸まってるときは、こちらの攻撃がまったく通用しない。動きは遅いから、狙い易いよ。

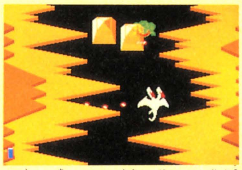
ペーレントスパイダー



☗ザコの攻撃さえよければ、画面下でショットを連射してるだけでいいぞ。

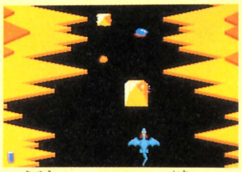


弾を吐くカエルさん



☗飛び上がって弾を吐く。飛行中はショット、地面にいるときはボムと、武器を使いわけろ。無理するより、逃げるのも手!!

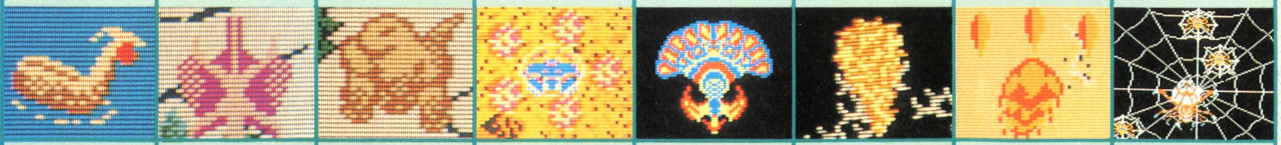
どこを見ても岩だらけ



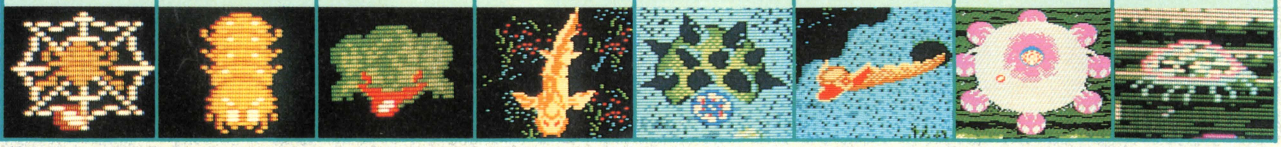
☗左右から、とがった岩がせめてくる。バンブーショットは破壊不能なので、消えるタイミングを見て突破すること。

モンスター大図解

アクアザウルス 100	トボ 100	チラノサウレス 100	バイオサイクラー 500	ピーカック 200	ロープロッド 500	ハリー 200	スパイダー 50

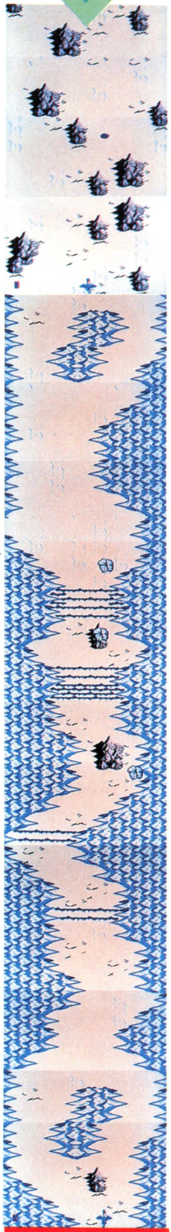


スパイダーネット 0	キャタピラー 100	ゲド 200	ジーラス 500	ホームシェル 200	モーレイ 200	ビッグアイ 500	チェリフィッシュ 100



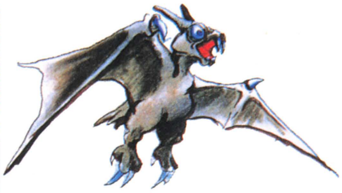
※名称のうしろの数字は、そのモンスターの点数です。

エリア6 超ロングな氷河ステージをクリアーせよっ!!

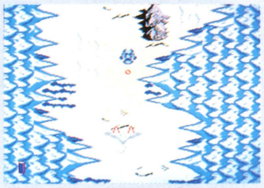


スタート
START



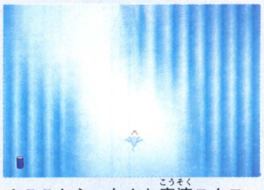


氷の中の顔がコワイ！



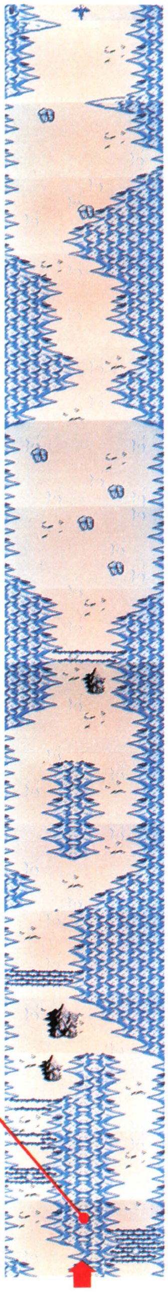
☗氷の中からジワジワ現われる顔。見かけによらず強敵だ。出現する場所は決まっているけれど、プレイするたびに、現われるタイミングは違う。まっ、よーするに、先に撃てばいいのよ。わはははっ!!

速さに惑わされるな！



☗ここから、なんと高速スクロールになる。スクロールが速いだけならまだしも、氷の壁を壊しながら進まなくっちゃならなかったりして、モウ大変！　で、撃つと分裂するアイスバレットも出現する。

ともかくっ!!
長い長い長い



グビラ



☗ドラゴン対ドラゴンの戦い。グビラは、プレイヤーが近づくと火を吐く。スピードアップしとこう。

すばやく動くドラゴン





☗グビラの頭を撃つと、胴体が破裂。その破片に当たると、ダメージだよ。ホントにイヤなヤツだ。

逆もどりはできないの

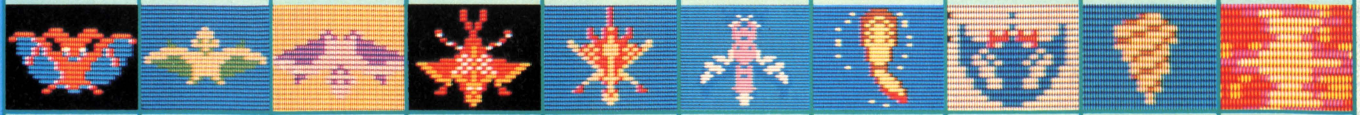


☗高速スクロール中、行き止まりの所がある。ホーラ、知っててよかったでしょ！　感謝しなさい！



前ページからの続きなわけだ

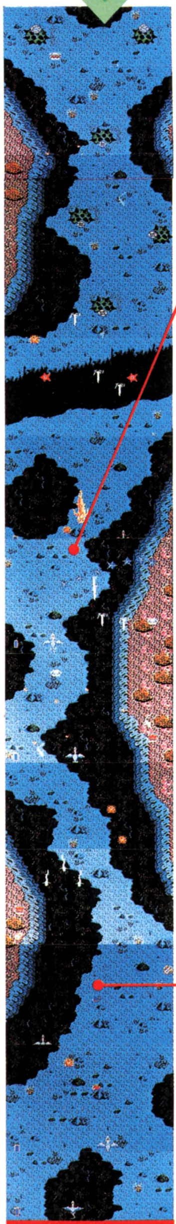
ケイブバット 50	コプテラ(緑) 30	コプテラ(紫) 50	グライヤー1 30	グライヤー2 50	アプテレックス 200	アリゲーター 200	ファボス 50	シェルフィッシュ 50	スパークァー 50
フィーニックス 50	ビーンズ 1000	ゲゼ 200	ソールト 30	スクロウテイル 30	ドーラ 100	ドーラーの開いたとこ	サソリ 100	プテラノドン 100	スカル 100

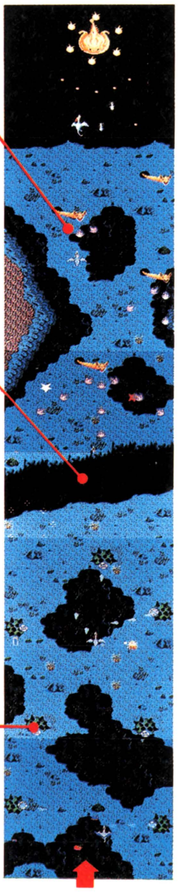




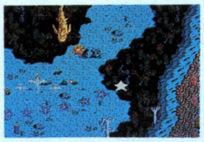


エリア7 海底で何が待つ!?





しつこい人はイヤ



⬆巨大なサカナ。プレイヤーをしつこく追ってくる。そのうえ、カタイぞ。

シーデビル



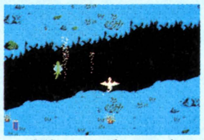
⬆まずは外側のザコを倒してから、ボス本体を攻撃する。攻撃が激しいから、じっくり慎重にね！

穴に気を配ろう!



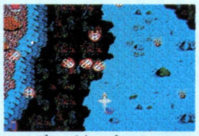
⬆まさに先手必勝。モーレイが炎を吐く前に倒せ。何度も出現するので注意。

うしろから接近中



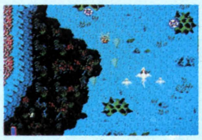
⬆後方から出現し、画面中央付近で爆裂。破片に当たるともちろん痛いぞ。

開いたときに撃て



⬆3発の弾を撃ってくる。貝が閉じているときは、ダメージを与えられない。

弱点は1カ所だけ

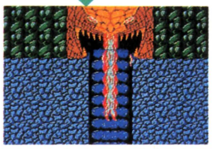


⬆サンゴの化け物。弱点はピロピロと動めいてるところだけ。ボムを使え！

START

先のエリアもちょっと見せるぞ

エリア8 ペカペカしてイヤーン



⬆ボスのターンアウェイガードは、長い舌が自慢。舌の直撃を受けないように！

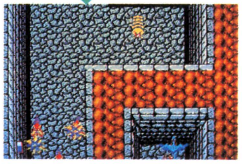
⬇イガイガは、破壊不能だ。画面の明暗が激しくて、敵の攻撃を予測しづらいのだ。



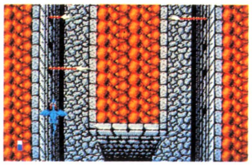


⬆暗くなると、地上物以外は見えなくなる。ショットは、つねに連射すること！

エリア9 そびえ立つ城壁が……



⬅迷路状のマップになっていて、行き止まりまであるぞ。



⬅壁から突き出されたヤリ。タイミングを見て通り抜けろ！

アイテムはいっぱいある

- **●スモールオプション** ⬅小さくなって、両側におともが付く。
- **●ファイヤーブレス** ⬅火力が4倍に。炎が長くなるんだ。
- **●スモール** ⬅ドラゴンが小さくなる。なにかと便利。
- **●地震** ⬅一定時間地震を起こす。地上物を破壊。
- **●エクステンド** ⬅ドラゴンのストックが増える。やりっ。
- **●ファイヤードラゴン** ⬅一定時間、無敵。火力もアップだ。
- **●パワーボム** ⬅ボムの着弾と同時に、地震が。強力！
- **●青いアイテム** ⬅ドラゴンの首数が増える。最高3本まで。
- **●パワーウィング** ⬅一定時間無敵。ただし壁には、無効！
- **●パワーダウン** ⬅武器の威力が下がるし、首数も減るよ。
- **●ワイド** ⬅V字形に弾が飛ぶ。ザコに有効だよ。
- **●スピードアップ** ⬅動くスピードが上がる。5段階ある！
- **●赤いアイテム** ⬅取るたびに火力がアップ。ガンガン取れ。
- **●スコアアップ** ⬅5000点のボーナス。やっぱり嬉しい。



デス・フラッター 50	ガイスト 200	ホワイトバット 50	サイクロプス 50	スイール 100	ロックフェイス 200	アイスバレット 200	アネモニ 100	レッドスター 50	シーファボス 50
スカロップ 200	イール 50	ゲゾーラ 50	ブルースター 50	ティスホーン 100	アンモ 100	ハンドアイズ 30	スプリンターロック 0	ブレインアイズ 30	ファイヤーアイズ 100

DRAGON BUSTER II
ドラゴンバスターⅡ
闇の封印



待ちに待った『ドラゴンバスターⅡ』なのだっ！　でもこの『Ⅱ』は『Ⅱ』のようでいて『Ⅱ』ではない。ストーリーからいくと、『Ⅰ』の時代よりもずーっと前になるし、グラフィックも戦い方も変わり、まったく新しいゲームみたいなのだ。じゃ、攻略いくぜ！

ナムコ　4月27日発売　5200円

戦略的アクションゲームなのだ!

前作『ドラゴンバスター』が出たのは、'87年の1月。独特なマップ方式と複雑な迷路、そしてラストのドラゴンのすごさ!!　で人気の的になったものだった。あれから2年の歳月が流れ、ついにパートⅡが登場したというわけなのだ。

今度の『Ⅱ』は、ゲーム構成の根本的な部分は前作と変わらないんだけど、マップモードや各迷宮のグラフィックが大きく変わったぞ。また主人公の武器も前作の剣から今度は弓矢になったから、まったく新感覚で遊べるのだ。

ゲームの目的は、各ラウンドごとにいるドラゴンを倒していき、最終ラウンドでキングドラゴンと戦い、〝正邪の剣〟を取り戻すことだ。各ラウンドは大きなマップで構成されていて、数数の迷宮を冒険していかなくてはならないぞ。

STORY



これは、クロービスもセリアも生まれる前、もちろんローレンス王国という名もついていない、はるか昔のお話である。

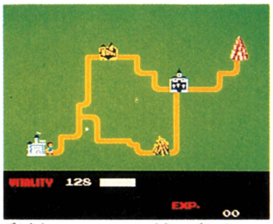
その時代には、〝正邪の剣〟というこの世の支配者を選ぶ剣があった。その剣には、それを手中に収めた者の心によって、正義の力にも邪悪な力にも強い魔力をあらわす、不思議な力があるのだ。

だが、その時代にその剣を持っていたのは、悪の化身ドラゴンキングだった。魔物やドラゴンたちが、悪の限りをつくし、人々は恐怖におびえていた。

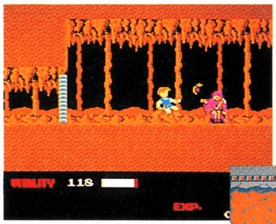
そんなあるとき、カールという若者があらわれた。彼は弓の名手だった。ドラゴンキングを倒すため、ドラゴン山を目指し旅に出たが……。はたして、正邪の剣を取り戻し、この世に平和をもたらすことができるのか!?



前作はこんなだったのだ!



⬅クリアーした迷宮は消滅し、その道は通れなかった。

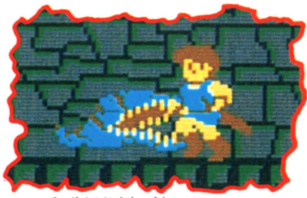


⬅画面下には情報が表示されていた。経験値があったのだ。

⬇敵を倒してアイテムを取り出口を見つければ迷宮クリアー。

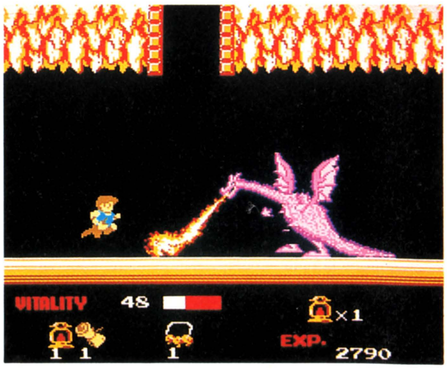


前作のラウンド数は全部で12。各ラウンドごとにいくつかの迷宮に入り、アイテムを取り出口を探して、脱出していったんだよね。主人公のクロービスの武器は剣で、3段階あった。ほかにもアイテムが豊富で、それを集めるのも楽しみだったのだ。



無敵のシャーク!!

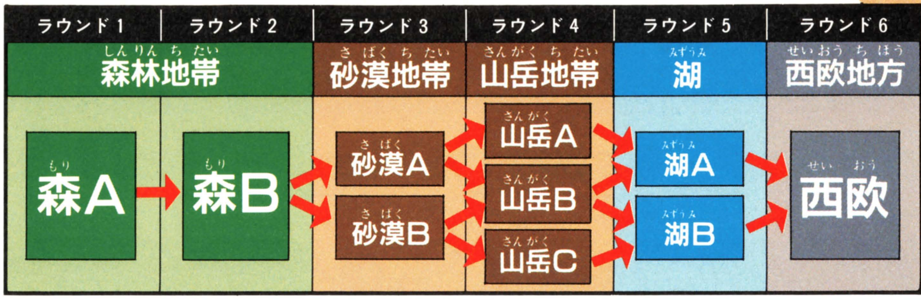
⬆一定時間迷宮の中にいると、こいつがシャカシャカ出てきちゃうのだ。無敵で怖かった。



➡各ラウンドのドラゴンはもちろん、ラストのドラゴン見たさで、ゲームしていったっけ。

※このゲームはシャープC1テレビでは遊べません。

1 ラウンド構成は複雑なのだ！



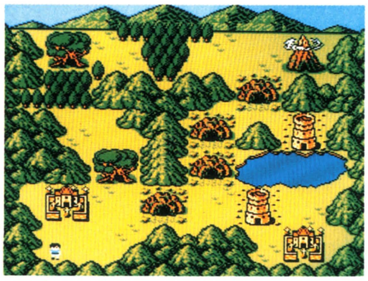
ラウンドは、6ラウンド(全10面)で構成されている。森B、砂漠A・B、山岳Bに関しては、ドラゴン山が2つあり、どちらかを選ぶことによって、その先に進むマップが変わってくる。

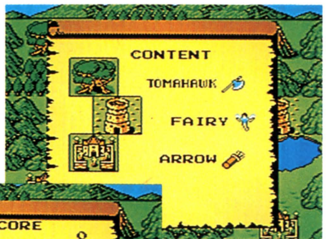
各ラウンドごとに、前作同様いくつかのマップがあり、その迷宮をクリアーしながら、そのラウンドのドラゴン山に入り、ラウンドドラゴンを倒していくのだ。それぞれの迷宮には、ルームガーダーと呼ばれる番人たちがいて、それらを倒すと、カギが手に入り、出口を見つけ出せばクリアー。ドラゴン山がふたつある場合、どちらのドラゴン山をクリアーしたかによって、次のラウンドの迷宮や障害物の配置などが変わる。どの面を選んでも、最終的にはラウンド6の西欧地方には行き着ける。

まあ、前作に比べれば、ラウンド数は減っているものの、かなり難解な構成になっているね。

2 マップモードで戦略を練るのだ

ゲームスタートすると、まず下のようなマップモードになる。このマップでは、どの迷宮をクリアーすれば、何のアイテムが手に入るか、セレクトボタンでわかるようになっている。最短距離を測るための策略を練ろう。





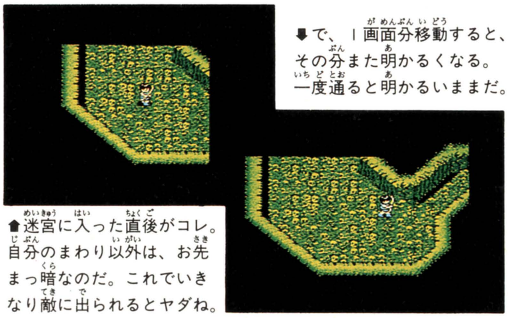


⬆コンテント画面。どの迷宮で何が手に入るか考えよう。

⬅スタートボタンで、自分のステイタスがわかるのだ。

3 迷宮は最初まっ暗だ

マップモードから、入る迷宮を選んでそこに入ると、いきなりまっ暗！　まあ完全にまっ暗というわけではないけどね。で、進むごとに明かるくなっていくのだ。



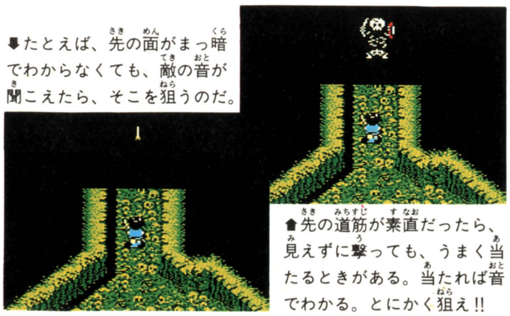
⬇で、1画面分移動すると、その分また明かるくなる。一度通ると明かるいままだ。

⬆迷宮に入った直後がコレ。自分のまわり以外は、お先まっ暗なのだ。これでいきなり敵に出られるとヤダね。

4 唯一の武器である弓矢をたくみに使え！

主人公カールの唯一の武器は弓矢。迷宮の中は、けっこう入り組んでいるから、矢の使い方によって、攻略法はいくらでも編み出すことができるのだっ！

⬇たとえば、先の面がまっ暗でわからなくても、敵の音が聞こえたら、そこを狙うのだ。



⬆先の道筋が素直だったら、見えずに撃っても、うまく当たるときがある。当たれば音でわかる。とにかく狙え!!



⬇壁に向かって撃て！　はねかえりを狙うのだ。

⬆敵に追いかけられて反撃しにくいときは。

だけどこういうことも……

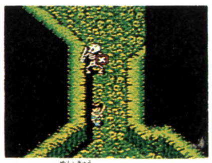


➡迷路は曲がりくねってるから。

⬅角度によって、自分にはね返る。

5 カギを取って出口を見つけるのだ！

迷宮のクリアー方法は、適を倒してカギを手に入れ、出口を探し出せばいいのだな。

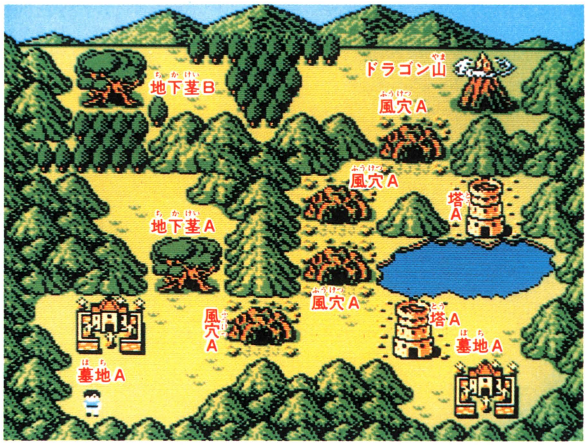




⬆その迷宮のルームガーダーを倒してカギを取れっ！

➡出口を見つけてクリアー。

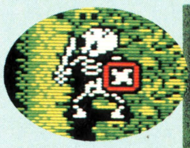
ラウンド1のマップを全公開するぜっ!!



それじゃ、ラウンド1のマップを全公開しちゃうぜっ。前作同様、迷宮をクリアーすることによって、森を崩すためのオノが手に入ることもある。各迷宮ごとに、番人であるルームガーターの種類は違う。手に入るアイテムは、前作に比べて少ないけど、マップはかなり複雑だ。このページを見ながら進んでいくといい。

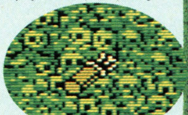
墓地A

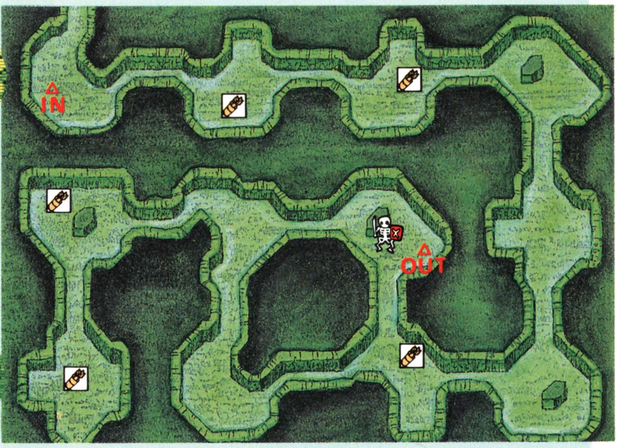
ラウンド1をスタートして最初に出合う迷宮だから、たぶんみんな入ることになるね。ここで、アイテムの矢筒を手に入れるのだ。



スケルトン
⬆墓地にいるのは、もちろんガイコツだ。

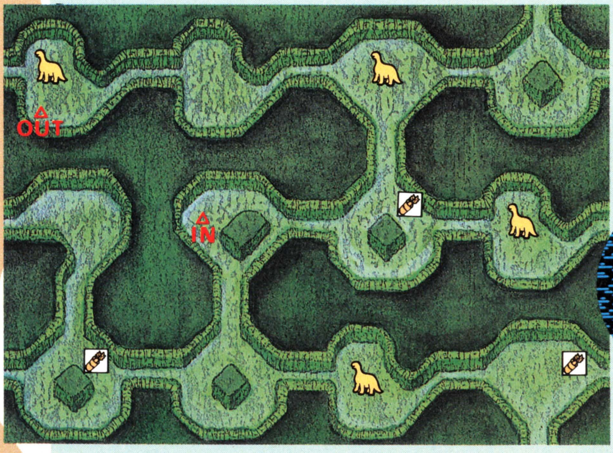
矢筒
⬇矢筒1個で矢が10本手に入りますぜ。

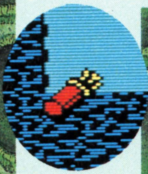




地下茎A

ここを通ってオノを手に入れたほうが、ドラゴン山へは近い。どっちに行くかはキミしだいだ。



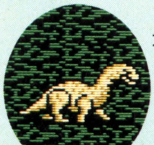


ファイヤーアロー
⬆これは強力な炎の矢。スケルトンやファフネルは一撃だ。

ファフネル
⬇地下茎でのルームガーダー。ときたま出口も出してくれる。



地下茎は2種類ある。出てくる敵キャラは、ほぼ同じだ。ただマップは違うから注意ね。地下茎Bは比較的簡単だ。



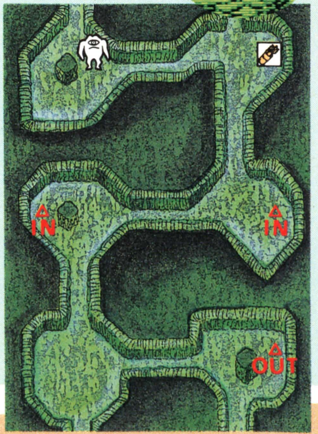
地下茎B

風穴A

ラウンド1においてのこの迷宮は、あまり意味がない。単なる通り道という感じなんだよね。

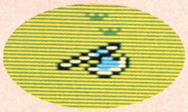
サイクロプス
➡風穴で出現するルームガーダー。まあうるさい敵ではある。





地下茎をクリアーするとオノが！

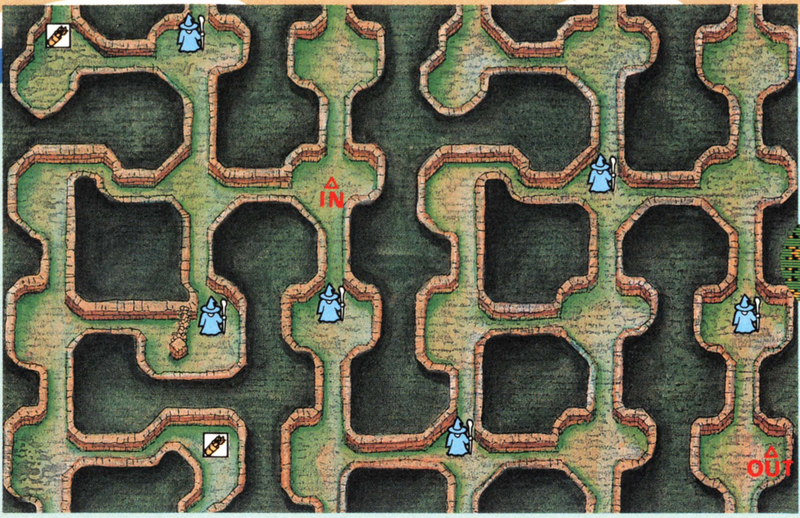
地下茎をクリアーすると、マップモード上にオノが出現する。これを使えば、森が切り倒せる。



⬇で、立ちふさがる森の前でオノを使えば、一瞬に伐採!!

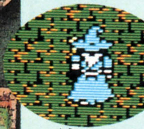


⬆ラウンド1の場合、地下茎をクリアーすれば必ず手中に。



塔A

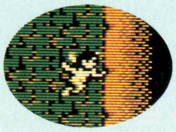
わりと広いマップになるのがこの塔。ルームガーターのウィザードを倒すと、フェアリーが出現してくるのだ。



⬆塔にいるルームガーダー。しつこいよ。

フェアリー

⬇フェアリーは男版と女版の２種あるのだ。



フェアリーを４人集めると1UP

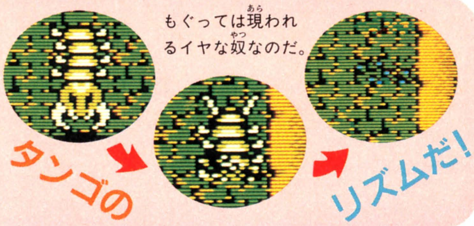
カールがノーダメージ（青い服）の状態でフェアリーを４人集めると、１UPだ。青い服以外のときにフェアリーをとると、ダメージが１段階回復する。



➡ダメージ回復の場合は、回復するのみで人数は増えないぞ。

今度の無敵キャラはサソリのワイルダー！

今回、一定時間迷宮内にいると出現する追い出しキャラは、サソリのワイルダーだ！



もぐっては現われるイヤな奴なのだ。

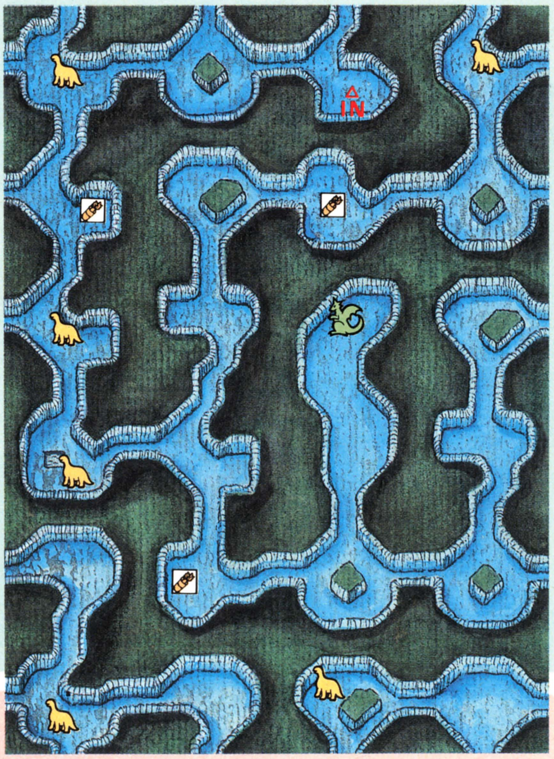
ドラゴン山

ラウンド最後の砦、ドラゴン山だ。マップはかなり広い。先のラウンドになると、ドラゴン山も２つあったりするんだよね。

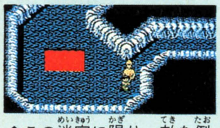


⬅迷宮の奥深くに入ると、ラウンドボスのドラゴンが現われるっ！

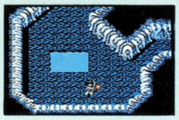
⬅ドラゴンの弱点に矢が当たると、その部分が赤くなる。ここでは左足だ。



命の泉で元気!!



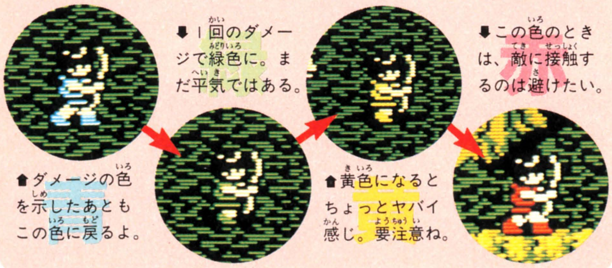
⬇青色の泉に入ると体力が回復するのだっ!!



⬆この迷宮に限り、敵を倒すとこの赤い泉の色が変化。

LIFEは４段階ある

主人公カールのダメージは、着ている服の色でわかる。ライフ満タンのときは青色、そして緑、黄色、赤と変わっていくのだ。



⬇１回のダメージで緑色に。まだ平気ではある。

⬇この色のときは、敵に接触するのは避けたい。

⬆ダメージの色を示したあともこの色に戻るよ。

⬆黄色になるとちょっとヤバイ感じ。要注意ね。

シールドを取ると一定時間無敵！

敵を倒すと、ときどきこういうシールド（盾）が出現することがある。これを取ると、一定時間（20秒間）無敵状態になることができちゃうのだ。



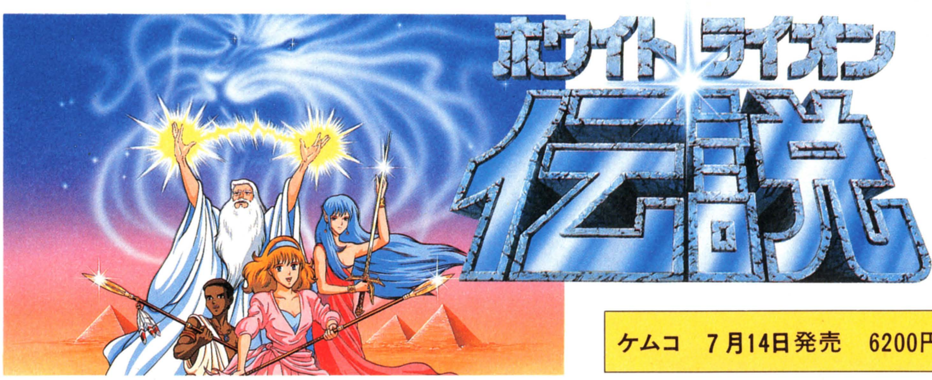
⬆無敵のシールドが張られてるわけで、フラフープではない。

⬅このシールドの出方はランダム。とにかく敵を倒すのだ。

最新ゲーム大紹介

♪ルルル〜、寝ても覚めてもゲームに夢中、3度のメシもいらないぜ〜♪

- ●ホワイトライオン伝説
- ●マインドシーカー
- ●激亀忍者伝
- ●天地を喰らう
- ●パットパットゴルフ

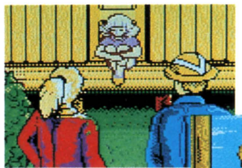


かわいいかわいい女の子、マリアが主人公のファンタジーRPGだ！ 確か去年映画であったんだよね。えっ、知らないって？ よいよい、映画を知らなくても十分楽しいのだ。とっても感動的なゲームだから、おすすめビシバシ。

ケムコ　7月14日発売　6200円

かわいい女の子が主人公のファンタジーワールド

あるところにマリアというそれはそれはかわいい女の子がいましたとさ。マリアの両親は、広い広いアフリカの原野へ、伝説のホワイトライオンを捜す旅に出て、何日たっても戻ってきませんでした。そこでマリアは、両親を捜しに行こうと決心しました。伝説によるとホワイトライオンは地獄の門にいるということがわかりました。マリアは村の長老に、若い戦士のたましいがのり移っているというヤリと銅の鍵をもらい、「まずはランプを探すのじゃ」とヒントも教えてもらいました。さて、これからマリアには何が起こるのでしょうか。



⬅マリアをひとり置いて、ホワイトライオンの謎を解明するために両親は旅立ったのだ。



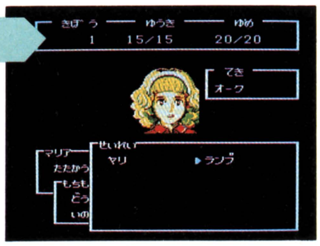
➡村の長老に戦士が宿るというヤリをもらって、両親を捜す長い長い旅に出るマリア。

新しい操作法はこうなの

このゲームには、今までのRPGにはない新しい要素がいっぱい入ってるのだ。とりあえずここに紹介しておくから、君の頭の中にたたき込んでほしい。

希望、勇気、夢ってナニ？

希望ってのは、マリアのレベルを表わす数値。勇気はマリアの生命力。夢とは、マリアが仲間のキャラクターを呼び出すことのできる回数を表わすのだ。



⬅戦闘時の画面では、こんな感じで表示される。見やすいのだ。

こうするとレベルアップ

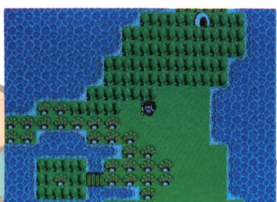
"希望のかけら"というアイテムを取ると、希望がアップして、勇気、夢の値も増えると同時に最大値まで回復してくれるのだ。早く集めようねっ。



⬅希望のかけらは、ダンジョンの宝箱に入ってることが多いぞ。

仲間は11人もいるぞ

戦闘のとき、祈って呼び出すことによっていっしょに戦ってくれる仲間はなんと11人!! とっても心強いんだよね。

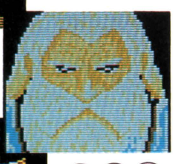


➡いくら仲間がたくさんいても、マップ上では、こうしてマリアだけなのだ。



モジャ

⬅ヤリの精霊。後半で役立ってくれるんだって。



ツワナ

⬇こわれた指輪に宿る精霊だ。



ハーフリング

⬆魔法が使える力強い味方だ。

各地にある泉でセーブと体力回復

このゲームには、いわゆる宿屋というものがない。そのかわり、いろんなところに妖精の泉があってここで体力回復とセーブができるしくみになってるんだよ。泉は自分の力で探し出すようにしてねん。



⬅右下に見える小さい泉が妖精のいる泉。近くにあるとホッとして戦闘できるよね。

➡こうやって妖精に話しかけるだけでセーブや体力回復ができるのだ！

とりあえずマップを見てちょーだいなっ!!



左にあるマップをとくとごらんあれ。これがマリアが旅をする全世界のマップなのだ。うーん、結構広いよね。一体マリアの両親は、この世界のどこにいるんだろう。このマップの段階じゃよくわからないかもしれないけど、名前が書いてあるほかのところにも、いろんな塔や、洞窟があるのだ。このマップを見て、「フンフン、きっとここには洞窟があるんだな」とか、「きっとここには妖精の泉があるに違いないぞ」ってな感じで想像してみてちょーだいな。こんな広大な世界を、女の子が旅するなんて、きっと普通の女の子じゃできないよね。マリアはよっぽど勇気があるんだね。なんでも敵が仲間になってくれることもあるらしいこの世界。早くいろんなところへ行って両親を捜し出して!!

船もあるよん

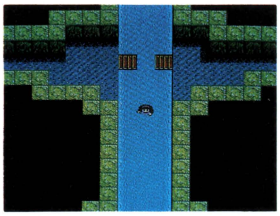
このゲームでは、最初の町で船に乗れるぞ。お金さえ払えば行きたい島に連れてってくれる。だけど弱いうちに行くよりも、強くなってから行ったほうがヨイ感じ。ま、個人の自由だけどね。まずはお金をためてくださいませ。



⬆おおっ、あれに見えるは船じゃないかっ! え? お金がいるの? ちぇっ、ちぇっ。

行方不明の両親を捜し求める旅に出よう!

このゲームはいきなりダンジョンで始まるのだ。ギョギョッ、どーすりゃいいの? って思うかもしれないけど大丈夫。敵は出てこないからね。でもマリアが橋を渡ろうとすると……、右の写真のように流されてしまうのだ!



⬅マリアが橋を渡ろうとすると、とつぜん橋がこわれて、マリアは流される。

ラルヒの町にて……



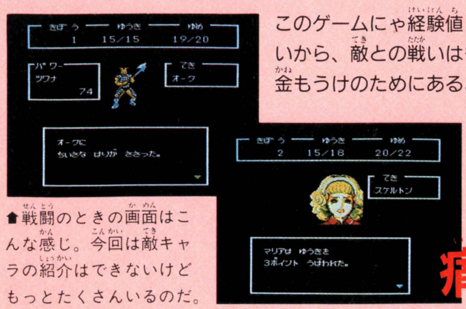
⬅あっ、町が見えたぞ。あれがラルヒの町なんだろうなぁ。

ふむふむ…



⬅町ではひとり残らず話を聞くようにしよう。これ基本ね。

お金は天下のまわりもの



このゲームにゃ経験値ってものがないから、敵との戦いはもっぱら、お金もうけのためにあるようなものね。

⬆戦闘のときの画面はこんな感じ。今回は敵キャラの紹介はできないけどもっとたくさんいるのだ。

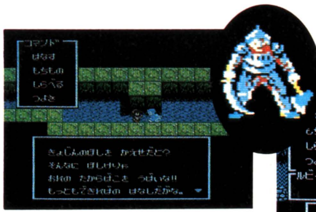
⬅敵にやられると、マリアがこんな痛そうな顔をするんだぞ。

痛そー

巨人の星を祭壇に戻すのだっ!!

ラルヒの町で手に入れた情報をもとに巨人の星を探しに行こう。ゴブリンをちょちょいと倒して、巨人の星を祭壇に戻すのだ。

ゴブリン



⬅巨人の星を隠した張本人。

⬆こいつを倒して奥に進むと、巨人の星が入ってる宝箱があるのだ。



⬆これは巨人の星を祭壇に戻したところ。このあと何が起こるのかな?

まだまだ先は長いぞっ!



マインド シーカー

ナムコから今までのジャンルにあてはまらない、まったく新しいシステムをもったゲーム、『マインドシーカー』の登場だ。これは、キミの潜在意識の中に眠っている隠れた力をひきだし、超能力を開発するためのソフトなのだ。ソフトの監修は、世界でもトップクラスの超能力者、清田益章。単なるゲームではなく、真険に超能力に取り組んでいるソフトなのだ。さあキミも、自分の隠れた能力に目覚めようぜ。

ナムコ　4月18日発売　6500円　ETC　バックアップカートリッジ

キミのサイコパワーを発掘しようぜ!!

いきなり超能力を開発しよう！　なんて言われたら、びっくりする人も多いよね。でも念力でスプーンを曲げたり、物を動かすことだけが超能力ではないのだ。たとえばキミが街で、髪の長い女の子の後ろ姿を見かけたとする。そのとき「きっとカワイイ娘だぞ。顔を見たいなぁ」なんて思ってたら、急にその娘が振り返った。こういう経験あるんじゃないかな？　日常のそんな小さなことも、キミの潜在意識のなかのパワーの現われなのだ。

その小さなパワーを集中させてあやつれるのが、清田益章をはじめとする超能力者といわれている人たちなのだ。だからキミだって訓練しだいで、彼らのような力を身につけられるかもしれないぞ。

キミにもきっと眠っているはずの隠されたパワーが……。このソフトは、それがどんなときに発揮されるのかを見極めて、実際にシミュレートするってワケ。今回は、くわしいトレーニング方法をバッチリ紹介していこう。

画面のみかた



グラフィック
各施設やイベント画面を表示。カーソルでキャラやイベント設定場所を選択。

サイマーク
左から透視、念力、予知のサイマークが表示される。イベントのときに使う超能力のマークが点滅。

FEEL,EXIT
FEELは、何か反応のありそうなものを調べるコマンド。EXITは場所移動。

パラメータ
卒業検定試験のときは点数を表示。ゲーム・モードでは、その時点でのレベルとPSI(サイ)ポイントの表示。

メッセージ
各種のメッセージが表示される。念力、予知、透視のトレーニングでは、各種のパラメータが表示されるぞ!!　指示に従ってね。

サブコマンド
状況によって現われるコマンド。ここに現われたコマンドを選択すると、次のシーンに進める。

ゲームのおおまかなながれ	トレーニングモード	卒業検定試験	ゲームモード
これは、このゲームのおおまかなながれ。まず開発センターでトレーニングをつんでから、卒業検定を受ける。これに合格すると、ゲームモードへと進めるのだ。	キミのサイコパワーを発掘するモード。	キミのサイコパワーが試されるモード。	いろいろなイベントに挑戦するモード。

てなわけでゲーム開始

ゲームはまず、超能力開発センターというところからスタートする。ここは超能力を開発するための基本トレーニングをつむ場所なのだ。

とはいっても、いきなり本格的なトレーニングをするワケじゃない。リラクゼーションといって、精神をリラックスさせる訓練をするのだ。雑念をとりはらって、しっかり精神統一しないとね！





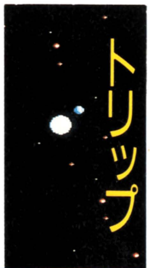
⬅ゲームスタートの場所。ここは超能力開発センターの中にある、キミの部屋だ。

⬅実際にトレーニングをする、コンピュータルームだ。清田くんがおでむかえ。



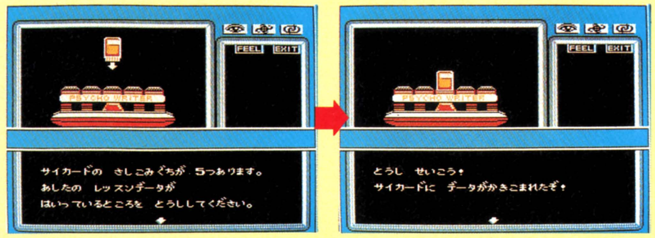


⬅清田くんから超能力についての説明をうける。まずは姿勢から。



⬆⬅超能力を発揮しやすい状態をつくるために、瞑想したり、深呼吸したりする。

いよいよ実践トレーニングへ突入だぜ！



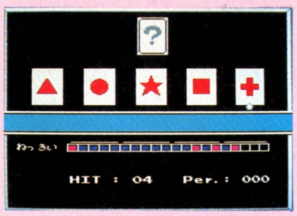
キミがトレーニングした成果は、サイカードにセーブしておける。でも、キミのカードがどこに入っているかは、透視をして見つけださなきゃいけないのだ。

トレーニング・モードでのメニューは、超能力の基本でもある透視(クレヤボヤンス)、念力(サイコキネシス)、予知(プレコグニション)、の3種類だ。それぞれのトレーニング方法は下の説明を読んでね。3つの能力ポイント(ここではエスパー度という)を平均して上げていくことが大切だぞ。

エスパー度が40以上になると、卒業検定試験が受けられる。根気よくエスパー度を上げていこうぜ！

CLAIRVOYANCE クレヤボヤンス

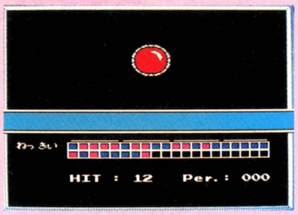
透視するちから



透視のトレーニングは、?のカードが5枚のうちのどのマークと同じかを当てる。

PSYCHOKINESIS サイコキネシス

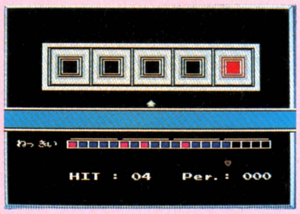
念力のパワー



念力では消えているランプをつける訓練。40回挑戦して、20回つけば平均的成績。

PRECOGNITION プレコグニション

未来を予知する

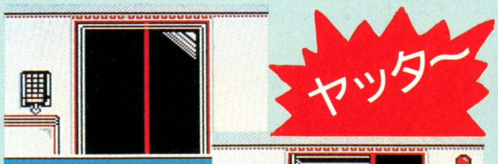


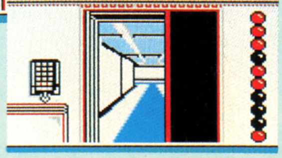
5枚のパネルのうち、どこにあかりが点滅するか予知する。どこにつくのかなぁ。

いよいよ卒業検定を受けるのだ



卒業検定試験の内容は、キミが今までトレーニングを重ねてきた透視、念力、予知の3項目。これを1セットずつ行なって、17ポイント以上の成績だと合格できるぞ。試験で緊張のあまり、精神状態が乱れていると、超能力が働かないぞ。不調だなと思ったら精神統一ね。





卒業検定を受けるためには、自室のドアをキミの念力で開けなきゃいけないのだ。サイコパワーを発揮だぜ！

合格できたらゲームモードへすすめるぞ

ゲーム・モードでは、3つの能力を応用した、いろいろなイベントに挑戦できるぞ。開発センターを出て、サイパークやサイランドにいくと、そこで会ったエスパーたちがキミにイベントをしかけてくるのだ。イベントに成功すれば、サイポイント(経験値)がもらえる。サイポイントが増えるとレベルが上がって、挑戦できるイベントが増えていくのだ。





⬆ゲームモードでのマップ。これから移動する場所に色がつく。

挑戦するイベント

玉の数あて



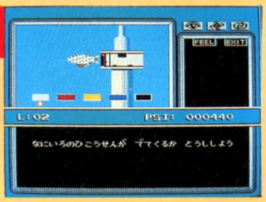
➡これは透視の力を試されている。箱に隠された玉の数を当てるのだ。

スプーンまげ



➡ご存じスプーン曲げだね。これはもちろん念力を必要とするイベントだ。

飛行船あて



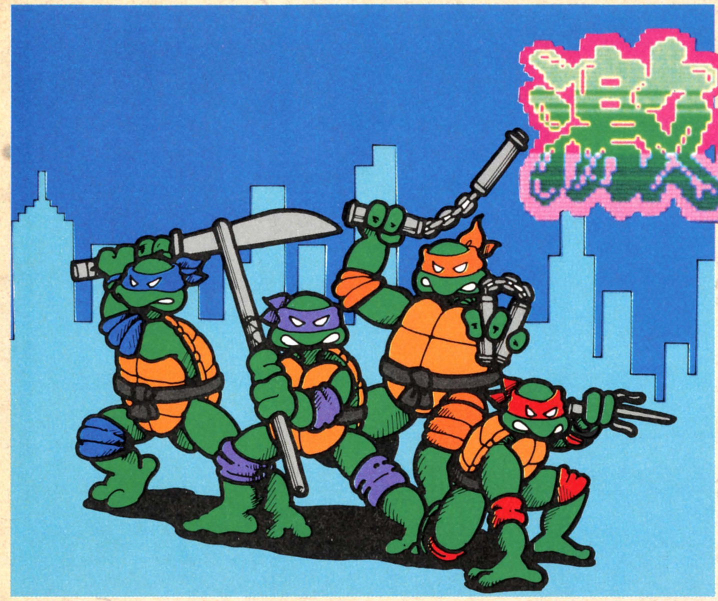
➡これも透視のイベント。何色の飛行船が隠れているか当ててみようぜっ！

トランプあて



➡これは予知のイベント。1から5までのカードで数が大きいほうを出せば勝ち。

 ※このゲームはシャープCIには対応しません。



激亀忍者伝

『激亀忍者伝』の亀忍者たちは、じつはアメリカのキッズたちの間で大流行しているオモチャのキャラクターなのだ。日本でいえば仮面ライダー(古い！)みたいなもの。のろまでマヌケなイメージしかない亀を、正義のヒーローにしてしまうなんて！　アメリカ人のユニークな発想には驚かされてしまうよね。

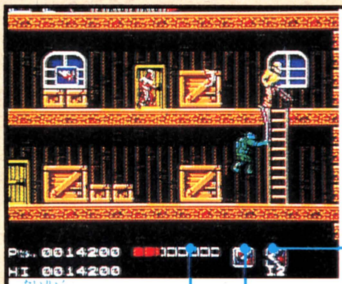
コナミ　5月12日発売　5800円　カートリッジ

愉快痛快!!　亀忍者アクションなのだっ

『激亀忍者伝』は、横スクロールのバリバリ痛快アクションゲームだ。イジワルなしかけや、めんどくさい謎解きもいっさいナシ。シンプルかつやりごたえ十分のアクションゲームファン必見のゲームだぞ。主人公が、突然変異によって人間と等身大にまで成長してしまった４人(？)の亀たち!!　という設定もユニークだね。

ステージは全部で６つ。各ステージごとにはっきりとした目的が与えられている。ステージ１の目的は、主人公の師匠であるスプリンターのひとり娘、エイプリルを助けだすことだ。ステージをクリアーするたびに、ストーリーが二転三転するドラマチックなシナリオ!!　最終目的は、諸悪の根元シュレッダーを倒すことだぜっ。

画面の見かた



特殊武器
敵を倒すと、たまにシュリケンやブーメランなど、特殊な武器を落としてくれるのだ。



体力ゲージ
ダメージを受けると減る。ゼロになると敵に捕まってしまい、呼び出せなくなる。

通常武器
最初から装備している武器。セレクトボタンで特殊武器と切り替えができるぞ。

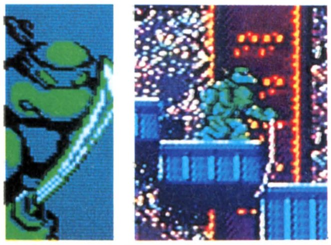
キャラクターの特徴を覚えよう

4人のキャラクターには個性があり、敵キャラのタイプによって得手、不得手がある。状況に応じて使い分けることが、クリアーへの早道なのだ。

LEONALDO

通称――レオ　武器――刀

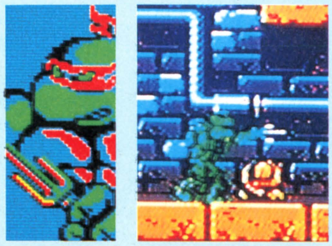
亀忍者たちのリーダー。武器の刀はリーチもそこそこ長く、クセがない。使いやすさでは一番だ。オールマイティーにどんな敵とも戦えるぞ。攻撃力はそんなに高くないんだけどね。



RAPHAEL

通称――ラフ　武器――サイ

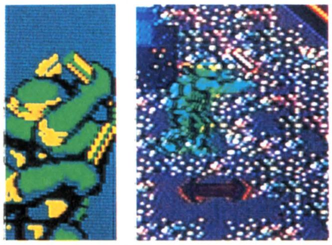
ちょっとしたことでも熱くなる、熱血タイプだ。武器のサイは、リーチは短いけど、高速で回転しながらヒットするので、敵に与えるダメージは大きい。ふわふわ飛んでいる敵に対して有効だ。



MICHALANGELO

通称――マイク　武器――ヌンチャク

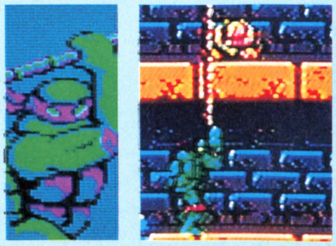
ピザが大好物の食いしん坊。ヌンチャクは連射速度が速く、いきなり敵が飛び出してきても、す速くカバーできる防御型の武器だ。足元をチョロチョロしている敵にも有効だぞ。



DONATELLO

通称――ドン　武器――棒

創造的天才で、頭の切れるヤツ。武器の棒はリーチが長く、攻撃力も最高だ。対ボスキャラに使いたい。ただし、連射速度が遅いので、動きのす速い敵キャラとは相性が悪いぞ。



ステージ1のマップ大公開

ステージ1のマップをドーンと見せちゃうぞ。全体マップ上のⒶ〜Ⓘは、それぞれ横スクロールマップの出入り口に対応している。最短ルートをつき進もう。

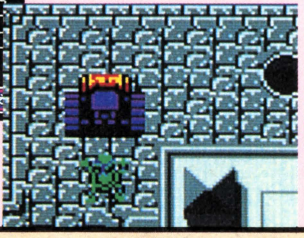
サブ画面で確認する



⬆スタートボタンを押すと、サブ画面を呼び出せる。現在位置がわかるのだ。アドバイスも聞けるぞ。

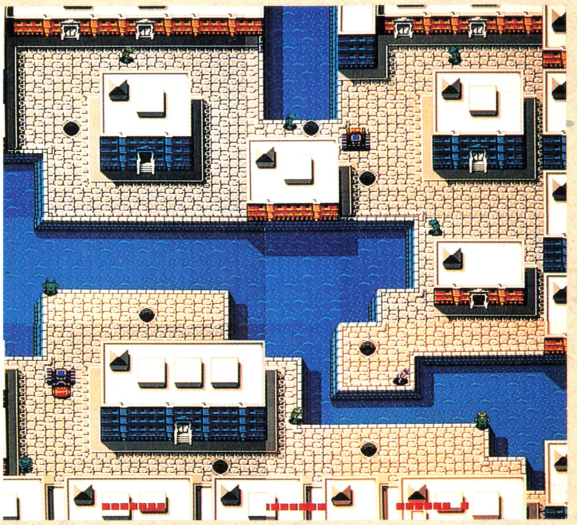
ローラー車に注意!!

⬇全体マップの上をうろうろしているローラー車には要注意。一瞬で押しつぶされてしまうのだ。



全体マップなのだ

全体マップそのものはそんなに広くない。歩いても移動できるけど、横スクロール面を通らないといけない場所もあるぞ。





⬅スタート地点となりの穴に入るとこのステージだ。ローラー車をかわしながら全体マップを進むか、このステージを進むかは、キミの考えしだい。

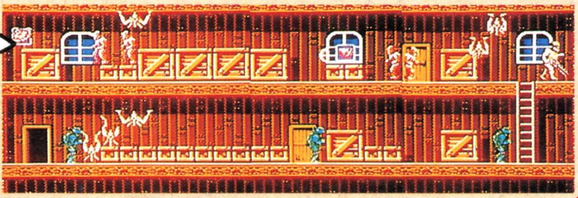


⬅ここはどうしても通らなくてはいけないステージだ。奥にはエイプリルが敵に捕われている。しかし、すんでのところで逃げられてしまうのだ。くやしー。

ピザを取れ

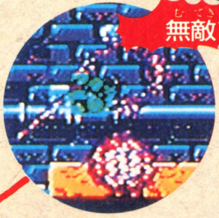


⬇体力を回復してくれる重要なアイテムがこのピザだ。ライフゲージが2メモリぶん回復する。めいっぱい回復する大きいピザもあるぞ。

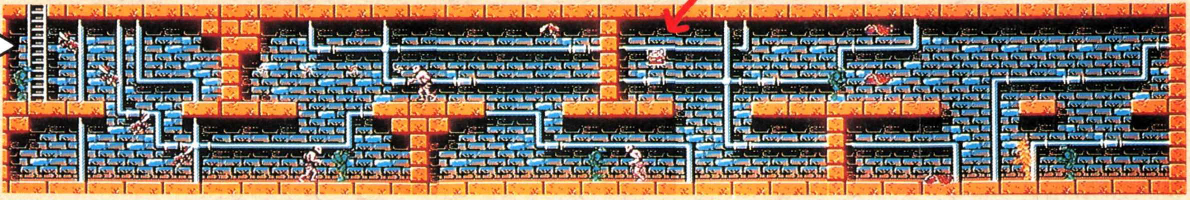


➡出入り口が開いていれば、ビルの中にも入ることができる。ここは倉庫なのだ。ダメージを受けないように慎重に進み、上の2つのピザをとって体力回復しよう。頭上の敵は、リーチの長いレオやドンを使って下から攻撃すれば、わりと楽に進めるのだ。

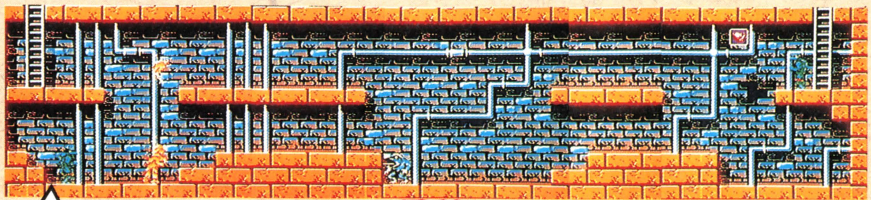
無敵アイテム



⬅一定時間グルグル回転しながら攻撃できるのだ。気持ちいいぞー!!



➡このステージは行き止まりだ。無理して進む必要はない。敵はカタイやつらばかり、とくに炎の敵キャラには要注意だ。体当たりされると体力が激減する。

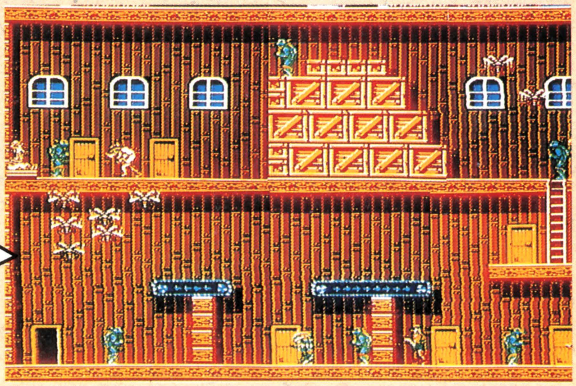


⬆出入り口Ⓖ近くにピザがあるぞ。アイテムは取っても、いったん外に出ればまた出現する。これをくりかえし、体力を回復させよう。

BOSS!登場



➡こいつはピョンピョンはねるのだ。着地する瞬間をねらって攻撃しよう。

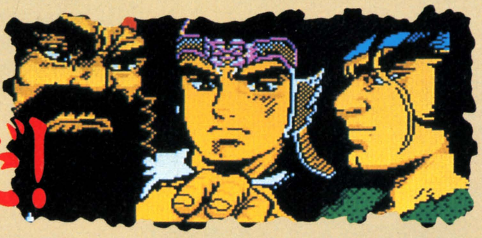


➡エイプリルが捕われているのはココだっ。待ちうけているボスを無事倒して、エイプリルを助けだせばステージ1クリアーだぞ。



週間少年ジャンプで、大好評だった本宮ひろ志の人気コミック『天地を喰らう』がファミコンに登場！　三国時代、乱世の中国に真の平和をもたらすために、劉備、関羽、張飛となって戦い、悪を滅ぼすのがキミの使命だっ！

カプコン　5月19日発売　5900円



三国時代を体験できる本格RPGだ！

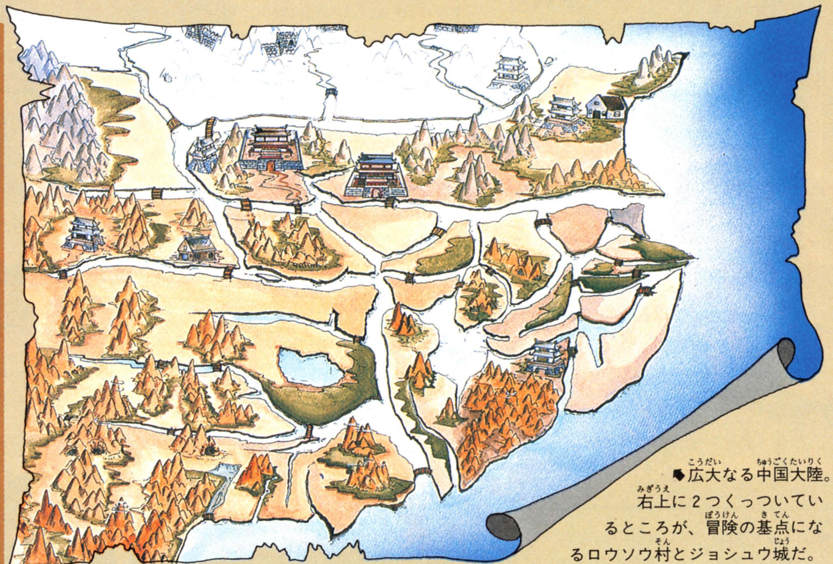
今から1800年前の中国王朝の後漢末期、黄巾賊の起こした内乱によって世の中は荒れはてていた。そこで劉備、関羽、張飛の3人は黄巾賊を討ち倒そうと、立ちあがった……。

この『天地を喰らう』は、三国時代に活躍した武将や軍師の知力、武力を忠実にシミュレートしたRPGだ。戦闘シーンはとくに、シミュレーション要素が濃くなっている。その戦闘がメンドくさ〜いというキミには、〝総攻撃〟という、ありがたいコマンドが用意されているぞ。これは、ボタンひとつでどちらかが全滅するまで、勝手に戦闘してくれるというもの。RPGならではの、メンドーな部分をはぶいた親切設計だ。

キミは、劉備軍を指揮して黄巾賊討伐の旅に出るのだが、みごと黄巾賊を討ちとった後にも新たな戦いが待ちうけている。私欲のために天下を狙う敵武将をすべて討ち倒し、漢王朝を復活させるのがキミの最終目的だ。激しい戦いを勝ち抜くポイントは、より強い武将を味方につけること。はたして五虎将軍はどこに……？

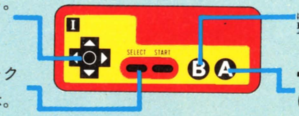
このゲームは、たんなるRPGでなく、ヒストリーシミュレーション RPGなのだ。

全体のマップ



➡広大なる中国大陸。右上に2つくっついているところが、冒険の基点になるロウソウ村とジョシュウ城だ。

コントローラーの使い方



プレイヤーを上下左右に移動させる。コマンド入力時はカーソルの移動。

スタートボタンはゲーム開始。セレクトでプレイヤーのステータスを表示。

コマンド入力をキャンセルする。総攻撃モードで「ヤバイ！」と思ったときも。

✚ボタンでカーソルを好きなコマンドにあわせて、このボタンで実行。

登場する おもな 武将たち

三国志の世界に登場する武将たちは、なんと、200人以上。その中でもここにあげた10人はとくに活躍する有名な武将たちだ。彼らを味方にすることが勝利への近道なのだっ！



劉備
頭もよくて武力もある、バランスのよい武将なのだ。



関羽
五虎大将軍の1人。文武にすぐれたヒゲの武将だ。



張飛
五虎大将軍の1人。兵1万に相当する武力を持つ。



諸葛亮
天才軍師。その人智を超えた策略は中国史上最高。



呂布
裏切りの武将。彼を味方にするためには……？



黄忠
五虎大将軍の1人。老いてますます盛んな老将だ。



馬超
五虎大将軍の1人。張飛と互角なほどの勇将だ。



趙雲
五虎大将軍の1人。百万の軍の中を一騎で戦った。



曹操
劉備の最大のライバル。とにかく強い将軍なのだ。



龐統
諸葛亮とならぶ天才軍師。彼もまた智力に秀れた。

コマンドの説明

これがコマンド群。とくに戦闘時はシミュレーションの要素を持つこのゲーム、ひとつひとつ慎重に入力しようぜ！ 一歩間違えれば、劉備軍が全滅しちゃうぜっ！

移動時

○**はなす**……人と話すとき、店で買い物をするときなどに使用するコマンド。

○**しらべる**……自分の足もとをしらべる。宝箱を見つけたら、必ずこのコマンドを。

○**たいれつ**……移動中の武将のならぶ順番を変えたり、軍師を選んだりするコマンド。

○**ぶしょう**……現在移動中の劉備軍の武将、個人別能力データを見るためのコマンド。

○**どうぐ**……道具をつかう、わたす、そうび、すてる、の4つのコマンドを実行する。

戦闘時

○**たたかう**……✚ボタンで攻撃する相手を指定。1回の入力で、1人を攻撃。

○**さくりゃく**……策略リストから仕掛ける策略を選んでAボタンで実行するのだ。

○**ぼうぎょ**……敵の攻撃から身を守るコマンド。これである程度のダメージを防げる。

○**そうこうげき**……全員が一斉に攻撃をしかけ、どちらかが全滅するまで戦い続ける。ザコが出てきたらこれ一発でOKだぜ。

○**たいきゃく**……戦闘が不利なときなど、逃げるためのコマンド。

○**ぶしょう**……敵の武将や兵士の能力を見るためのコマンド。

そして冒険のはじまりだーっ！



⬅劉備、関羽、張飛の3人は、黄巾賊を倒すべく、桃園の誓いを結ぶ。「生まれし月日は異なれど、願わくは同年同月同日に死せん」いよいよキミの冒険が始まるのだっ！

1.ロウソウ村



⬆ジョシュウ城をめざし、ロウソウ村を出発だ。まだ武器も持たない劉備を敵軍が襲う。

三国志の誕生だ



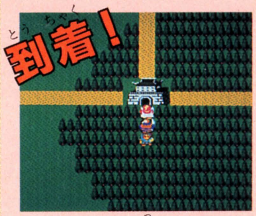
➡劉備のお母さんだ。「玄徳よ(劉備の名前ね)おきき、民を苦しめる黄巾賊を倒すのです」母の言葉に従い劉備は立ち上がる。

今こそ黄巾賊を倒すときなのだ！

2.ジョシュウ城

下にあるのが"ジョシュウ城"のマップ。この"ジョシュウ城"は、黄巾賊を倒すための根城となるところだ。各ショップの場所は、よく頭にたたきこんでおくこと。町のすみずみまで動きまわって、人々の情報を収集しよう。町の中にはキミの仲間になってくれる武将がいるかも……？ 町の人すべてに、必ず話しかけようぜ。

到着！



ふうー。やっと着いたぞ！ ここには陶謙様がいるはずだが？

Ⓐ城内



陶謙様は病に伏していた。黄巾賊を倒せば、ジョシュウ城をゆずるという。

Ⓑ道具屋



ここで売ってる"赤心丹"で兵士の数が回復するのだ。

Ⓒ武器屋



値段の高い武器ほど攻撃力は高い。これ常識だよね。

Ⓓ役所



今日の成果をセーブしたり、君主を城に呼びだすところ。

Ⓔ編成所



パーティーのメンバー交代や無用の武将を解雇するところ。

Ⓕ兵糧屋



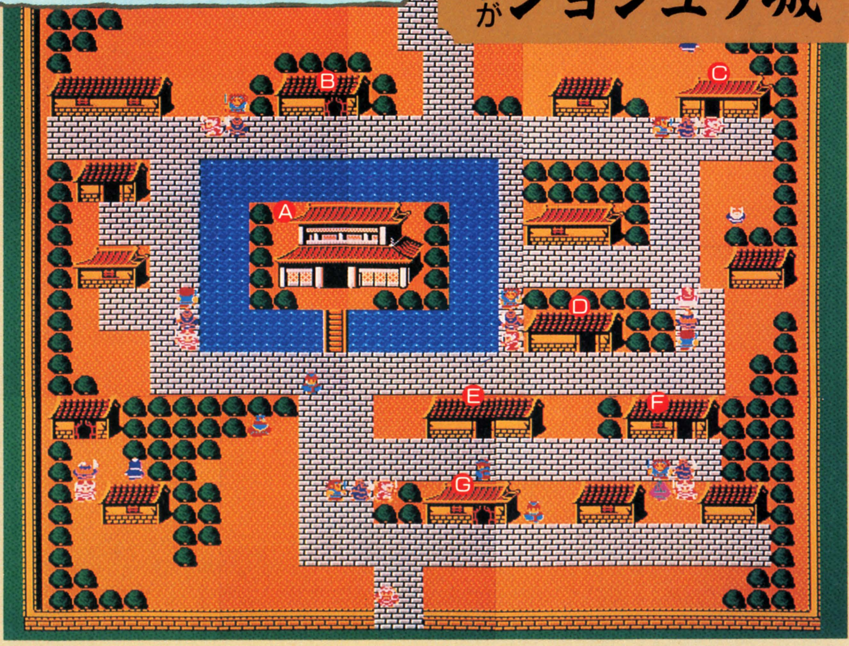
兵糧っていうのは、兵士たちの食糧のこと。ここで買える。

Ⓖ宿屋



戦いに疲れたら必ず宿屋で休もう。一晩寝れば体力は回復。

これがジョシュウ城





「わが王国の跡継ぎはパットゴルフが誰よりもうまくなくてはならない。そなたにこの国の4つのゴルフコースを、パーでまわる実力があるなら城にくるがよい」。王様がキミにこう言ったから、さあタイヘン。キミは愛するパット姫のため、ケーキコースやアニマルコースなど、ちょっとヘンテコなゴルフコースをパット片手にまわらなくてはならない……。普通のゴルフゲームはもう飽きた、という人にぜひオススメのこのゲーム、常識では考えられないシカケがコースにめいっぱいつまっているのだ。トラックボールにも対応していて、一風変わった操作感覚も味わえるぞ。

パック・イン・ビデオ　発売中　3500円

パットパット王国の王子となるのだ!



超一流のパットゴルファーを目指すのだ!!

ボールの飛距離

⬅メーターの左のほうで打つほど飛距離がでるぞ。ショットの基本はまずここなのだ。

スーパーショット

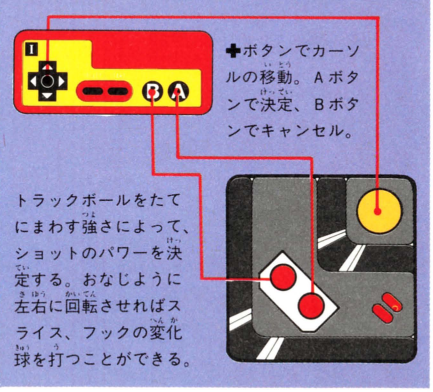
⬅Sマークのところでタイミングよく打つと、スーパーショットとなる。これは必須テクだ。

ショットコントロール

⬅薄いグリーンと濃いグリーンのメーターのまんなかで打つとボールはまっすぐ飛んでいくのだ。そして濃いグリーンのメーターのところで打つとフック、薄いグリーンのところで打つとスライスボールが打てる。これらの変化球も自由自在に使いこなせるように。



コントローラーの使い方



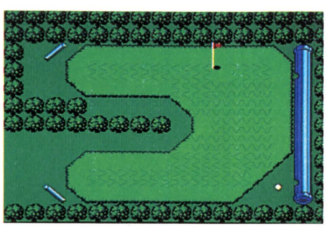
✚ボタンでカーソルの移動。Aボタンで決定、Bボタンでキャンセル。

トラックボールをたてにまわす強さによって、ショットのパワーを決定する。おなじように左右に回転させればスライス、フックの変化球を打つことができる。

正攻法なんてのはムリムリ!

このゲームを普通のゴルフゲームと思っていたら大まちがい。コース上は障害物ばかりだし、こっちの調子が狂っちゃうようなシカケがいっぱい。正攻法なんかでいったら、痛い目をみるだけだぞ。

たとえば……



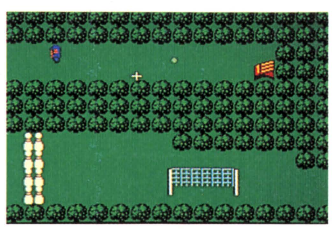
⬆なんとかグリーンの近くへ寄せたけど、芝目がなかなか難しそうで、コリャ困った。

これが"パットパット流"



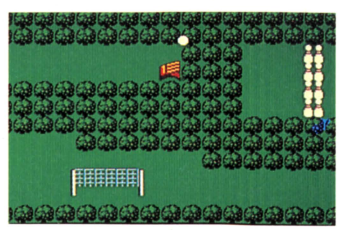
⬆そんなときは右のドカンの穴に入れちゃえ。ボールは上の穴から出てきてピンそばだ。

う〜んピンチ……



⬆うっかりして林の中に打ちこんでしまった。ん、あんなところにジャンプ台が……。

ひとっ飛び



⬆ジャンプ台めがけてボールを打ってみたらなんと林をひとっ飛び! これは使える。

パット片手に王国めぐり！

パットパット王国には全部で4つのコースがある。ケーキコースや、アニマルコースなど、名前を聞いただけでもおもしろそうでしょ？ 4つのコースをパーでまわると、秘密のコースが現われるらしいぞ。

ケーキコース



⬆ケーキやチョコレートなど、おいしそうなお菓子がいっぱいでプレイに集中できなくなっちゃうコースだ。

お邪魔なアリなのだ！



⬅地面の穴から、ときどき頭を出してきて、こちらの邪魔するアリ。



➡キャンディーめがけてうまく打てば川なんかは、ひとっ飛びだぞ。

スポーツコース

スポーツマン勢揃い！



➡このスポーツ選手たちは、絶えずウロウロしていて邪魔でこまる。



⬅野球選手めがけてボールを打つと、打ち返されちゃうので注意。



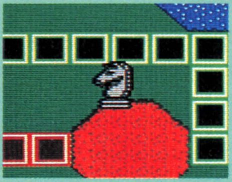
⬆バンカーにはお相撲さんが、池にはシンクロナイズドやってる女の人がいる、スポーツ感覚タップリ(!?)のコース。

TOYコース

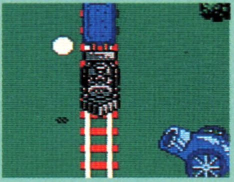


⬆おもちゃの汽車やカワイイぬいぐるみなど、おもちゃ箱をひっくり返しちゃったような、メルヘンタッチのコースだ。

大砲でひとっ飛び！



⬅このチェスの駒は動きが速いので、当てミスしないように。



➡この大砲をうまく使えば長いコースもらくらくバーディーだぞ。

アニマルコース

神出鬼没のカメレオン！



➡カメレオンはボールを打とうとすると突然姿を現わすので驚くぞ。



⬅タイミングよくカニの背中にボールを転がさないと、川に落ちる。



⬆まるで動物園の中にゴルフコースがあるカンジなのだ。カバやキリンを横目にゴルフをやるのは、とってもヘンな気分。

謎のスペシャルホール！



パットゴルフの一番の謎がこのSマークのついたスペシャルホールだ。ここに入ると、ひとりのプレイでは自分に、マルチプレイでは次の人のショットのときに不思議なことが起こるのだ。



⬆これはラッキー！ こんな距離の短いホールならららくにイーグルがとれちゃうぜ……。アレレ、ちょっとおかしいぞ。旗にSマークがついてるし、ここに入れてもホールアウトにならないのかなあ？

⬇フム。ひとつこのSマークのついたホールにボールを入れてみよう。何か起こるかも。

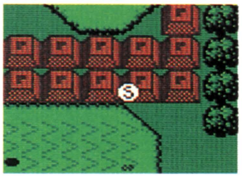
なんと！



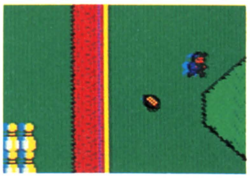


⬆ボールがカップインした瞬間、なんとコースのまわりの海が全部バンカーに変わっちゃったのだ。これなら海を気にせずおもいっきりボールを打つことができるってもの。まさにスペシャルホールさま。

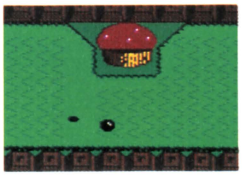
他にもおもしろいシカケがイッパイ



⬆どんな打ち方をしてもスーパーショットになってくれるのだ。



⬆ボールがラグビーボールになると、まっすぐ飛んでくれない。



⬆なんとボールが鉄球に。思いきり打っても、うまく飛ばない。



⬆相手が、ヘンテコなボールを打って、こまっているの図。



企業研究シリーズ

うちの会社こんなこともやってます！

ゲームメーカーさんって、意外な副業を持ってたりするのだ。なかにはゲームが副業のところもあったりしてね。今週はそこんとこをちょこっと調べてみたぞ!!

ショップ編● 一度のぞきにきてください

イタリアントマト《ナムコ》

ボリュームたっぷりのケーキが自慢





ガトーフレーズ500円、バナナパイ450円、タルトプディング400円。☎03・401・2392

若い女性をターゲットにした、おしゃれなレストラン。いわゆるイタトマね。料理ももちろんおいしいんだけど、とくに好評なのはアメリカンタイプのケーキなのだ。どう、おいしそうでしょ。ちなみにお店のほとんどはフランチャイズで、直営店は10店舗ほどだとか。写真の六本木店のほか下北沢店、市ヶ谷店、大井町店なんかがそうなんだって。

ナムコより ウチは情緒産業を目指しています。"食べる"という要素は、そのために不可欠ですから。

キネマ倶楽部《ナムコ》

豊富な品揃え、在庫は7500本以上





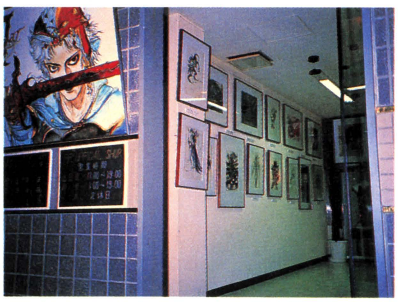
一泊二日で400円、延滞料金は300円。ちなみに入会金は100円。☎045・982・9124

田園都市線青葉台駅から、徒歩4分くらい。利用者はおもに会社帰りのサラリーマンや大学生。そのため品揃えは洋画が中心だとか。最初はアンテナショップの目的で始めたらしいんだけど、今じゃなかなかの盛況ぶり。現在在庫数は7500本、会員数も6500人を超えているっていうからスゴイよね。今後はチェーン店化も考えているらしいぞ。

ナムコより 映像関係への進出を考えていまして……、市場を把握するのにも役立つんですよ。

F.F.オフィシャルショップ《スクウェア》

いかすキャラのグッズは、絶対手に入れたい！





ポスター500円、ノート350円。ほかにCD、攻略本などもある。☎03・5371・4332

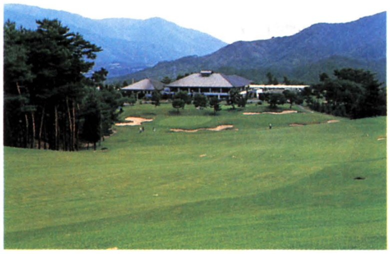
F.F.オフィシャルショップはJR代々木駅から、歩いて1分のところにある。店の壁には天野喜孝のイラストが一面に張られ、なんともかっこよい雰囲気。売られているものは『ファイナルファンタジー』のポスター、テレカ、文具など。月に2、3点は新しいグッズが増えるそうなので、『F.F.』ファンは要チェックだぞ。一部の商品は通販もされているよ。

スクウェアより 「F.F.のグッズがほしい」という、ユーザーの声に応えて生まれました。

施設編 ●オトナになったら……ネッ!?

郷原カントリークラブ《ケムコ》
バラエティー豊かなコース編成

呉線呉駅、広駅から車で15分くらい。広い丘陵のまん中に作られたゴルフ場だ。ホールごとに変化に富んだレイアウトが、プレイヤーの人気を集めているとか。クラブハウスにはサウナ設備の整った展望浴場もあるんだって。



ケムコより レジャー産業への進出は、以前から広島を中心に展開していました。

ビジターが平日1万円位。☎0823・77・1111

ブケ東海《ビック東海》
結婚式場の名門

ビック東海より ハネムーンをはじめ海外旅行や国内旅行のサービスもやってます!!



80人位の結婚式で平均230万円!? ☎0559・22・5522

静岡県沼津市で16年の歴史を持つ総合結婚式場だ。結婚式だけでなく、ブケ東海の企画、演出によるディナーショーや、静岡県東部の代表的な催事場として、さまざまな会議やイベントに利用されているらしいぞ。

総合アミューズメントセンター ジョイテック・イン・浜松《ビック東海》

浜松インターを下りてすぐのところにある、総合アミューズメントセンター。コックピットに映る映像を見ながらラジコンカーを運転する、セガ・スーパー・サーキットで人気。



ビック東海より 米国西海岸風の作りのビリヤード場ウェスタンクラブもヨロシク。

サーキットは3分または5周完走で500円。☎0534・22・2086

'60年代のノリを楽しめる シェリーズ《ケムコ》

昨年春、池袋東口にオープンしたライブハウス。'60年代の曲を中心にプログラムが作られている。チェーンの1号店で、6月には東京渋谷のスペイン坂2号店がオープンするとか。



ケムコより この手の飲食関係はこれからもやっていきたいと思っています。

スナック、ドリンクを軽くやって2000円位かな。

美しい自然、温かな人々…… コスモス園《ケムコ》

呉の美しい自然に囲まれた特別養護老人ホーム。入園を希望するときは、町役場、県、市の福祉事務所に申し込む。ケムコさんって、広島を中心にいろんなことやってんだね。



ケムコより 地元の人々に何か貢献できることはないか、ということで始めました。

福祉施設なので、所得に応じて市に納める額が変わる。☎0823・33・8000

インテリア編●こんなオシャレな(?)ものも作ってます

七光なんて呼ばないで 『ドラクエ』グッズ《エニックス》

スライムのぬいぐるみ、モンスターや勇者たちの陶器人形、マップイラスト入りカンペンケースなど、『ドラクエ』関連のファングッズがいっぱい。全国有名デパートで販売中。



エニックスより ぬいぐるみや陶器人形だけでなく、出版などにも進出していきますよ。

スライムのぬいぐるみ3500円、陶器人形は480円。☎03・369・8982

アメリカの有名ブランドを直輸入 ビリヤード台《テクモ》

グローバル、マーレー、ブランズ・ウィックなど、ファンのあいだでは有名な高級ブランド品ばかり。すべて手作りなんだって。さりげなくリビングに置いてみたいよね。

モノによって違いますが、80万円から100万円位。☎03・222・7625



テクモより アミューズメントは時代の先端をいき、なおかつオシャレでないとね。

ふれると感じる…… グリーンライト《ジャレコ》

なかに鉢植えを入れて、本体から出ているコードを土の中に差し込むだけ。植物に触れると虫の鳴き声と同時にライトがついたり消えたりする!! ブラックタイプもあるってさ。



ジャレコより ゲームと同じ電子機器ですから、企画があればどんどん作りますよ。

標準小売価格は5千800円です。☎03・708・4810

玩具編●やっぱり子供の心を理解してらっしゃるってわけなのね

ひもを引くとアンパンマンが話すぞ

おしゃべりアンパンマン《セガ》

頭についているヒモを引くと、アンパンマンがアニメの声でしゃべるのだ。子供たちのあいだで大人気のキャラクター、"アンパンマン"。この春には劇場アニメとして公開されてるってんだからスゴイよね。



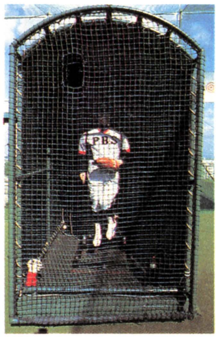
価格は2千300円。「パズルでおしゃべりアンパンマン」もある。☎03・742・7068

セガより 電子を使ったゲームから、幼児向けのものも、と移ってきました。

人間味のあるロボットがいい!?

ピッチングロボ《タイトー》

バッティングセンターに置いてあるピッチングマシン。ただし従来のと違って人間型をしているのだ。速球は最高120キロまで投げられる。



個人で買う人は少ないですが……一体180万円位。☎03・222・4812

タイトーより 同じ電子機器。アミューズメントというくくりの中で作ります。

みんなまだ行ってはいけないところね

パチンコ店用コンピュータ《サン電子》

これはパチンコ店のためのコンピュータなんだね。店にあるパチンコ台とすべてつながっていて、営業状態などをチェックするわけ。打ち止め表示とかね。



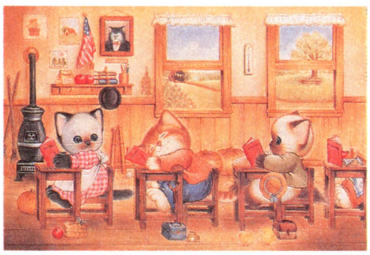
詳しくはわからないが、1台ン百万円はするそうだ。☎0587・55・2201

サン電子より うちは、ファミコンよりこっちのほうが、ずっと前なんですよ。

ジグソーパズル《コナミ》

あー、頭がこんがらがっちゃうよー

ファミコンゲームのキャラクターを使った子供向けの簡単なものから、大人向けの難しいものまで、各種あるのだ。ゲームでは『ツインビー』、『スーパーマリオ』など。108ピースだから、きっとすぐできちゃうね。挑戦してみたら？



コナミより ゲームの流通で問屋さんに卸しやすいので、始めました。

ゲームのほうは、各480円。ほかのものは1400円よりさまざま。☎03・264・5678

キスメット・イブ《アイレム》

ドキドキ、大好きな人との相性は!?



いろんなところに設置されていて、いつも若い女の子や中年のサラリーマン(！)が集まりワイワイやって、とってもにぎやかなんだよね。ちなみにこの占いは雑誌などで活躍している"炎愛"先生の協力を得ていて信頼度はかなりのもんなんだって。

アイレムより PLTシリーズは、安定したインカムを稼ぐ、自慢の商品です。

ゲームセンターなどでは、1回100円で、占えます。☎03・535・1060

食品●キミたちも食べてるかも

オレンジ《タイトー》



いわゆる、オレンジね。といってもタイトーさんがやってるのは、おもに中間業者への輸入販売。以前はサンゴ、象牙、奇石も扱ってたんだって。

タイトーより 創業社長が、もともと輸入代理店をやってたんです。

社内販売では70個5000円でしたが。☎03・222・4807

キャンディトーイ《バンダイ》



この"キャンディトーイ"シリーズは、カードやちっちゃい人形、アクセサリーなど、とてもおまけとは思えない、立派なものがついたお菓子なのだ。

バンダイより オイシイうえにオモチャでも遊べるというわけです。

ラムネなど100円から500円まで。☎03・847・5105

通信●こんなこともやってるぞ

オーダーメイドシステム《アスキー》



注文をまとめてコンピュータで処理してしまおうというシステム。人員の効率化に役立つと、ほとんどのファミリーレストランで利用されている。

アスキーより 汎用性のあるコンピュータも切り口次第でこうなります。

100万円位から導入できますが……。☎03・486・7111

クロッサム《HAL研究所》

"キミの家のテレビ、ビデオなど、いろんなリモコンをひとつにしてしまおう"、というのがこのマルチリモコン。ほとんどすべてのリモコンに対応。

HAL研究所より パソコン周辺機器やいろんなものを作っていますから。

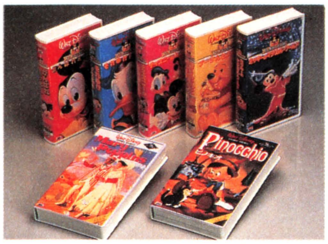
価格は1万2千800円。主要メーカー8社16種を内蔵。☎03・252・5561



AV編〈オーディオビジュアル〉●モニターを使うのは得意分野なの(ちょっと違う?)

買ったり借りたりして見てね
ビデオ《バンダイ・セタ・コナミ》

ビデオはかなりの数のメーカーから出ている。セタの『ガデュリン』のようなゲームがらみのアニメから、コナミの『15少年漂流記』や、バンダイのディズニーアニメまでジャンルはさまざまなのだ。バンダイは玩具メーカーとしての流通を使い、おもちゃ屋などでも販売している。



ディズニーは、☎03・481・6211へ。そのほかのものは、☎53・485・9611へ。

バンダイより すべての基本は"遊びごころ"という考えから生まれています。

セタより セタの名前を、より多くのみなさんに知っていただくために作りました。



値段は未定。年内には発売する予定だぞ。☎03・791・0911



これは定価12020円。ビデオショップで発売中。☎03・264・5678

コナミより 本業のゲームソフトと同じく、"アミューズメントのソフトウエア"を提供できるからです。

ついに司会者付きも登場
レーザーカラオケ《タイトー》
カラオケシステム《東芝》

レーザーディスクの映像に字幕が出る最新型のカラオケシステム。最近では昼間からこれを楽しめる喫茶店も増えてるとか。



一式100万円位で揃えられます。☎03・222・4801

タイトーより ジュークボックスの時代からやってます。



レーザーディスクカラオケは、5480円。☎03・587・9081

東芝EMIより ひと味違うカラオケを楽しんでほしい。

映画《ハドソン》

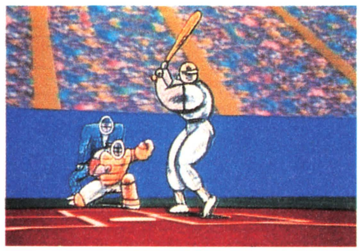


1987年の夏休みに、無料で全国公開され、100万人を動員したのが、この『東京ゲーム』(同時上映『Bugってハニー』)。いまでも要請があれば貸し出してくれるそうだ。4月21日にはビデオも発売される。

貸し出し料は問い合わせてください。ちなみにビデオは12960円。☎03・260・4622

ハドソンより たくさんの子供たちに映画を見てもらおうと思ったから。

CG製作《ナムコ》



プロ野球ニュースを初めとするさまざまなTV番組のタイトルやCMをCGで作製。作り置きのCGの貸し出しもやってるんだって。

15秒CMで、300〜500万円位かな。☎045・593・0711

ナムコより CGの美しい映像技術を、もっとゲームにいかしたいですね。

運輸《バンダイ》



バンダイ運輸は、おもに玩具を取り扱う物流会社なのだ。北海道から九州まで、全国ネットでさまざまな会社、業界の商品の運送を行なっているのだ。

バンダイより 自社の商品をスムーズに市場に流すためにできました。物流の合理化ですね。

値段のほうは……、値段ってあるの? ☎03・695・5151

服飾《バンダイ》



バンダイのやっている子供服のブランド"トンガワールド"では、雑貨なども扱っているのだ。デパートやおもちゃ屋(銀座博品館)にもショップを出している。

バンダイより 従来のおもちゃの概念を広げ、多種多様なおもちゃを増やしていきたいから。

Tシャツ2600円、バック3900円などいろいろ。☎03・847・5102

商品名	メーカー名	解説
モデム	サン電子	モデムっていうのは、パソコンと電話を使って通信するときに必要なものなのだ。
ガチャポン	テクモ	駄菓子屋さんの前なんかに置いてあるアレね。別名ガチャガチャともいう(?)。
トランプ・花札	任天堂	任天堂ってもともとは、(今でも)トランプとか作ってる会社なんだよね。
スターライトエクスプレス	ナムコ	世界中で大ヒットしたミュージカル。ナムコがスポンサーになったんだよね。
未来忍者	ナムコ	東京国際ファンタスティック映画祭にも出品したのだ。ビデオでも出てるぞ。
福祉機器	ナムコ	お得意の電子機器の技術を駆使した福祉機器。ナムコならではってとこだね。
コントローラー	ハドソン	おなじみ!! ハチのマークの入った連射機能付きコントローラーだぞ。
出版	エニックス	これまた『ドラクエ』関連商品。『I』から『II』までの各シナリオがゲームブックに。
単行本	コナミ	ゲームの攻略本なんかも出しているぞ。
両替機	ジャレコ	お金を小銭にしたりメダルにしたりしてくれるんだよね。


大陸を越え、海が……空が……大いなる冒険が……
ドラクエⅣでは、多くの心強い仲間たちとの冒険が待っておる。しかし、そこにはさらに壮大で、さらに多くの困難が待ちうけていることじゃろう。さあ！君は、自分の持てる知恵と勇気で、何がまちうけてるかわからぬこの世界を乗り越えて行かねばならぬ！あるときは、広大な陸地を、また、あるときは、大海原を越えて……。
●大空を支配するのじゃ！
今回は「気球」で空の冒険じゃ。馬車ものせられるこの気球。いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい……。
導かれし者たち
DRAGON QUEST IV
●波をつっきり、水平線のかなたまで！
おなじみの「船」での海洋ロマンお楽しみイベントも、いっぱいじゃ！
●走れっ！パトリシア！
仲間を10人のせられる馬車そのひき手の馬の名前は「パトリシア」！親しい仲間じゃたのむぞ！パトリシア！
しらべる
さくせん
いれかえをする
さくせんをねる
いれかえをする
さくせんをねる
みんながんばれ
じゅもんをせつやく
ガンガンいこうぜ
いのちをだいじに
いろいろやろうぜ
じゅもんをつかうな
こんなに面白い、AI＋さくせん。
今回のドラクエⅣでは、戦闘モードで、君は勇者をプレイするとともに全軍の指揮をとる。そのために「さくせん」コマンドをうまく使うことじゃ。「さくせん」コマンドの中の「いれかえをする」と「さくせんをねる」は、戦闘モードの鍵を握るからのォ。
第三話
おてんば姫の物語。
●じいや
●おてんば姫
●神官
第一話
王宮の戦士の物語。
●戦士
第三話
ちょっとかわった町の道具屋の金もうけの物語。
●武器屋
第五話
いよいよ勇者の登場導かれし者たちの冒険が今、はじまるっ。
●勇者（男）
●勇者（女）
第四話
父のかたきをさがすジプシー姉妹の物語。
●占い師
●踊り娘
私は、第一話の主人公。「ライアン」最近、バトランド地方で怪事件が続出してるらしい！よしっ！どんな事件だろうがわたしにまかせろっ!!
スタッフ モンスターデザイン／鳥山明・シナリオ／堀井雄二・プログラム／㈱チュンソフト・音楽／すぎやまこういち・企画制作／㈱エニックス
ドラゴンクエストⅣ・導かれし者たち
4メガ・バッテリーバックアップ
発売日・価格未定
ENIX 株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL03-371-5581



竜王！覚悟!!
若き勇者による
愛と勇気のファンタジー物語
今、伝説の序章がひらかれる…
DRAGON QUEST STORY
その昔、勇者ロト　光の玉をもって魔王を倒し、アレフガルドの地に平和をもたらしたという。しかし、時は移り、いずこよりか現れし悪の化身・竜王の手によって、世界は再び闇に閉ざされてしまった。
人々が絶望の日々を送っていたある日、竜王のもとへ大魔道ザルトータンからの予言がもたらされた。「勇者ロトの血引きし者、ドムドーラに生まれけり。その者、王女の愛を得し時、竜王さえ倒す力を持つであろう。」これを聞いた竜王は、ドムドーラの町人を皆殺しにするよう命じたのだった。
かくてドムドーラの町は滅亡し……そして15年の歳月が流れた。
小説
ファンタジー小説の決定版！
ドラゴンクエスト
大増刷出来！
絶賛好評発売中！
小説 ドラゴンクエスト
DRAGON QUEST STORY
高屋敷英夫
ファミコン史上最高にして最強の
ロールプレイングゲーム
「ドラゴンクエスト」待望の小説化
DRAGON QUEST STORY
高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
豪華愛蔵本
定価1300円
（本体1263円
税額　37円）
ゲームブック
ドラゴンクエストIII
3巻堂々完結
好評発売中！
文庫判
定価各480円
上巻
勇者旅立つ
下巻
決戦！アレフガルド
中巻
伝説の宝珠を求めて
ドラゴンクエスト
公式ガイドブックシリーズ
3冊そろって絶賛発売中！
ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
OFFICIAL GUIDE BOOK
ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
オールカラー・96ページ
B6判・定価550円
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
知られざる伝説
オリジナルシール付
オールカラー・128ページ
A5判・定価680円
公式ガイドブック
OFFICIAL GUIDE BOOK
ドラゴンクエストII　悪霊の神々
公式ガイドブック
オールカラー・128ページ
B6判・定価580円
DRAGON QUEST III
公式ガイドブック
OFFICIAL GUIDE BOOK
ドラゴンクエストIII　そして伝説へ…
公式ガイドブック
オールカラー・192ページ
B6判　定価680円
「小説ドラゴンクエスト」以外の販売価格は、消費税抜きの価格です。
株式会社　エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F　TEL03−369−8982



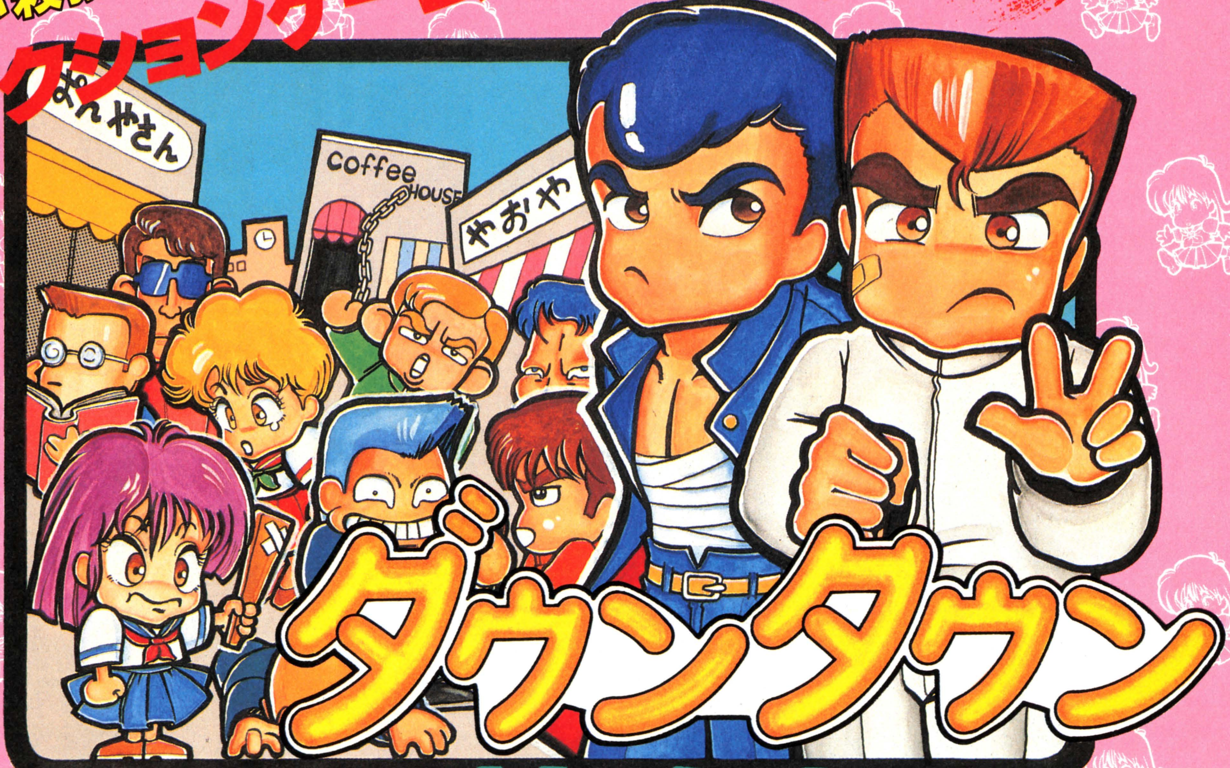
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
CRASH!!
tonkin house
レトロ感覚が新しい!!
目指せターキーパーフェクト!!
Perfect Bowling
今日から家の中がボウリング場だ!!
実際のボウリングを完璧にシミュレート
ピンアクションのパターンは数100種類
舞台は近未来の宇宙ステーション
最大8人まで同時にプレイが可能
パーフェクトボウリング★7月発売予定!!
TOKYO SHOSEKI CO., LTD. 〒113 文京区本駒込6-14-9

テクノスジャパンの
"熱血シリーズ"第3弾!

4月25日 新発売

FAMICOM FAMILY

マッハパンチ、
スクリューキック、
人間魚雷……etc.
噂の必殺技が次々に飛び出す
大アクションゲーム!



熱血物語

●ターボファイル対応
ファミリーコンピューター用2メガROMカセット

TJC-DN

希望小売価格 5,900円

●ゲーム・フリーク大集合!

募集職種／ゲーム企画者、デザイナー、プログラマー、サウンド要員。
応募資格／高卒以上 26歳まで。(面接随時、秘密厳守)。
応募方法／電話連絡の上、履歴書持参。03(205)2555 担当＝富山、甲斐。
勤務場所／本社(東京都新宿区歌舞伎町) JR新宿駅10分、西武新宿駅５分。
勤務時間／9.30〜17.30 (但し、業務状況により残業あり)。
休日休暇／土日、祝日、有給、夏期、年末年始、特別休暇。
給与待遇／15〜30万(固定給)。経験・能力に応じ優遇、試用期間３ヵ月。
昇給年１、賞与年２回。交通費全額支給(非課税限度額まで)。
福利厚生／社保完、大型社員旅行、各種スポーツクラブ、伊豆保養所。

V BALL ビーチバレー(仮題)
次回作
10月発売予定
価格未定

TECHNOS JAPAN CORP.

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル
テレフォンサービス：TEL 03-205-6333

全てを超えた!これがウルトラのすごさだ!!



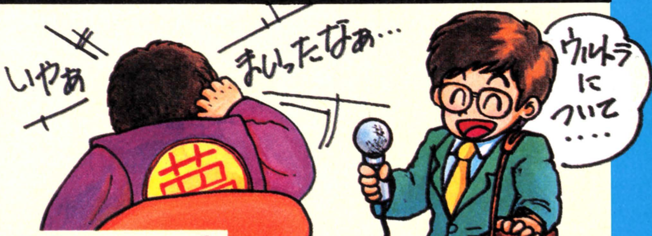
2M B・B ROM
予価6,500円
8月発売予定

阿迦手観屋 夢之助を直撃インタビュー!

さらに見えてきた!ウルトラの全貌!!



皆さんに、カルチャーブレーンのゲームを紹介するのが使命!
営業マンAが、プロデューサーの夢之助に直撃インタビューを敢行!



一番やりたかった野球ゲームなんだ。

A　お忙しいところ恐縮です。さて〝ウルトラ〟ですけど…。
夢　いきなりなんだよー!(笑)
A　いやいや、今までいろんな野球ゲームがありましたが、このゲームに関して、だいぶ自信があるようですね。
夢　うーんそうだね。とにかく〝ウルトラ〟は僕自身が一番やりたかった野球ゲームなんだ。自分がやりたいことをとことん追求し、いままでの野球ゲームの欲求不満や問題点をすべてクリアできた。
A　ギョエ〜!!というと?
夢　例えば、自分たちが好きなようにチームエディットをし、オリジナルリーグを組んで、プロの球団に殴り込み!とか、自分を好みのプロ球団の4番打者やエースにしたり……。今まで誰もが夢に見たプレイができるんだ。試合もスムーズにスピーディーに行えるように、試合を妨げる無駄な要素は一切入れないようにしたんだ。

これ一本で半永久的に遊べそうだよ。

A　バッテリーバックアップ機能がついているので、長ーいパスワードもいらなくなりましたね。
夢　そうだね。首位とのゲーム差はいくつか、誰の打率が下がったとか、毎打席、毎試合ごとに、成績が変化していく。これらを完全セーブできるんだ。これは楽しいよ絶対!これ一本で半永久的に遊べそうだよ。謎の6球団もあるしね。ムフフ。
A　長々と宣伝、ありがとうございました。(笑)でも「本当のウルトラは、こんなもんじゃない」というウワサですが?
夢　知ってるくせにー。(笑)
A　早く発表したいですね。
夢　まあ、楽しみは後にとっときましょう。
A　発表されたら日本中で大騒ぎ!みんな睡眠不足になっちゃいそうですねー。
夢　ハハハ、そうなる日が楽しみだね。

いわくありげな夢之助の話の中にこれ以上いったい何があると言うのか!!
本当のウルトラとは!?今までの野球ゲームの常識をくつがえす驚くべき内容とは!?



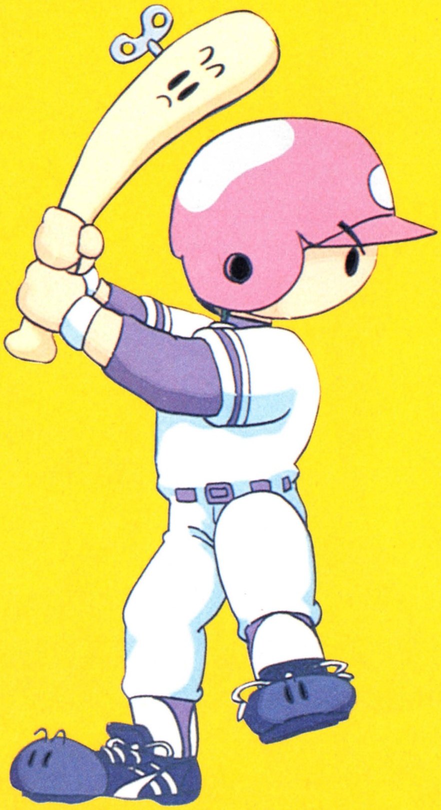
すべてが明らかになる日を心して待て!!



ヒストリーロールプレイングゲーム
天地を喰らう
てんちく
TM
©本宮ひろ志/本宮企画/集英社 ©1989 カプコン
関羽雲長
劉備玄徳
張飛翼徳
勇ある者、智備えたる者
我が
馬超 孟起
黄忠 漢升
趙雲 子竜
諸葛亮 孔明
龐統 士元
リアルアクション・ロールプレイングゲーム
WILLOW
© 1989 CAPCOM TM & © LUCASFILM LTD ALL RIGHTS RESERVED
USED UNDER AUTHORIZATION / YEAR OF FIRST PUBLICATION. 1989.
TM
8月発売予定
1M+1M ROMカセット
予価5,900円


ファミリー コンピュータ用カセット™
FAMICOM FAMILY
よ、
もとへ馳せ参じよ。
登場人物200人以上
今から1800年前。戦乱の中国を舞台に、男たちの野望が燃え上がる。
張角
袁術公路
呂布奉先
董卓仲穎
天地を喰らう
5月19日発売予定
2M+バックアップROMカセット
定価5,900円
この価格には消費税は含まれておりません。
株式会社カプコン
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
カプコンビル
(06)946-6658
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
(03)440-5479
※カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪 (06)946－6659 東京 (03)440－0438
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

なんてったって!! ベースボール





打撃ベストテン

乱闘シーン，4つの球場

各チーム応援歌

登場



プレイボールは夏！

これはお買得！

〇〇野球 88年度版といって、選手のデータが変っているだけなのに、また新しいソフトを買わなければいけない。なんて、ちょっとおかしい。そんな不満を解決するのが、サンソフトのダブルカセット方式。最初は昨年のデータが入った本体カセットで販売。2回目からはデータだけが入ったカセット（子ガメカセット）だけを購入（当然安くなる）すれば、最新の選手データで遊べるって訳。これはとってもお得なのだ。もう毎年、新しい野球ソフトを買わなくって済むね。

この他にも、4つの球場から選抜できるパロディーチーム2球団を含む全15チームで、ペナントレース、勝ち抜きトーナメント戦が楽しめるぞ。バックアップもついているから、自分のチームを成長させることができる。

そのほかにも、各チームの応援歌やホームラン競争、ファインプレーモードや、アウト、セーフなどの音声合成など今までの野球ゲームの中で、最強のゲームになりそうだ！（ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。）

テレホンサービス
☎0587(55)1120

アフターバー

ダブルカセット

ホームラン競争

音成合声，トーナメントリーグ

ファインプレイモード，ペナントレース

バッテリーバックアップ

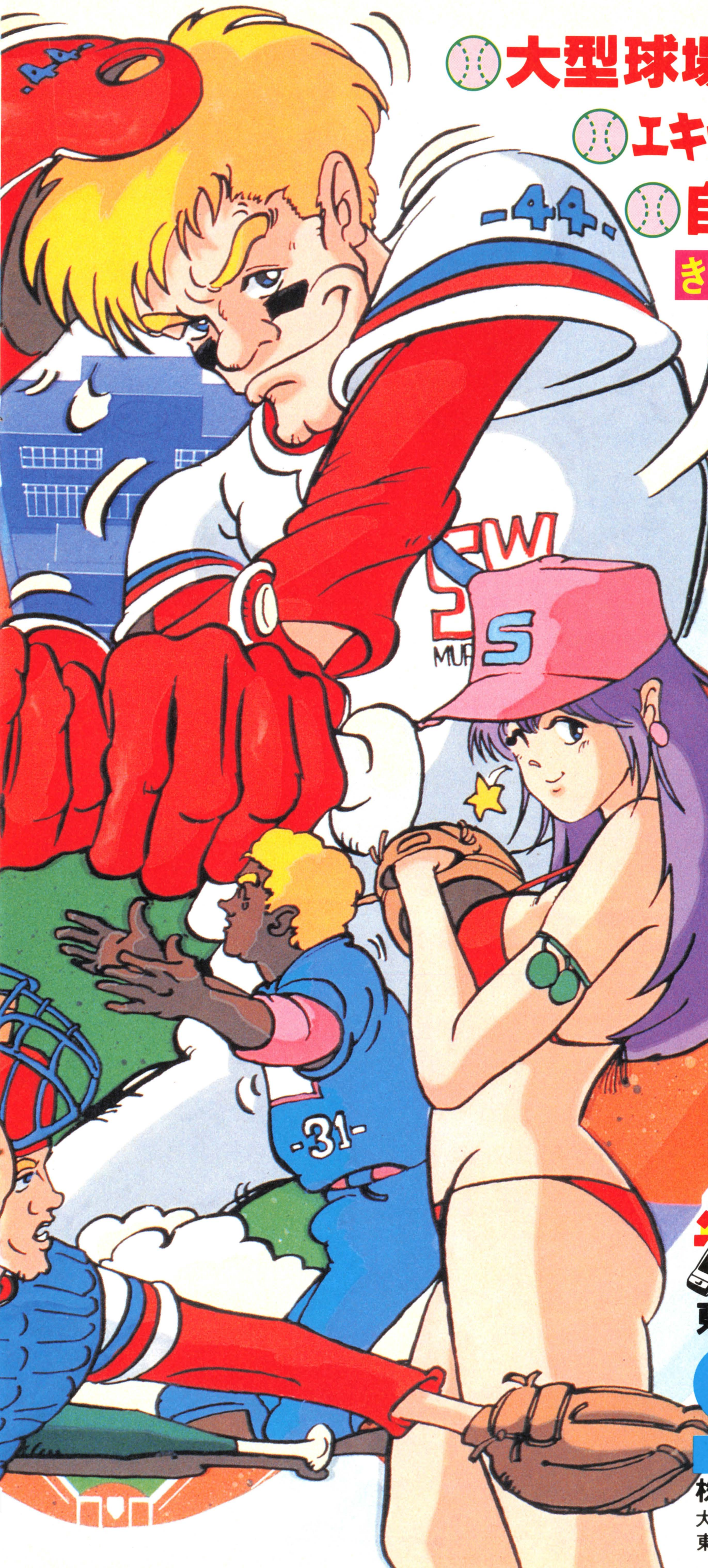


ナー好評発売中



SUNSOFT®
サン電子株式会社


臨場感たっぷり、
どっぷり興奮。
ダイナミックを
迫力プレイ。
白熱野球にぞっこんだ。
5月19日発売予定
2Mメガカセット
バッテリーバックアップ付ロム
5,900円(税別)
めざせ三冠王
ベースボールスター
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。〈ご注意〉違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。



FAMICOM FAMILY

大型球場のドデかい迫力
エキサイティングをデカキャラ
自由自在の納得操作

きみだけのオリジナルチーム

オリジナルチーム名、選手名設定●チームマーク、ユニフォームもきみのオリジナル●チーム特長別設定モード●新人獲得モード●選手能力アップシステム ●トレードモード

その気にさせる本物の監督采配

代走●守備変更●先発メンバー変更●代打●リリーフ

お好みしだいのプレイモード

気軽に熱戦VSモード●6チーム最大125試合まで 選べる白熱リーグ戦などなど、オモシロ・ワザが目白押し。

★東京ドーム100名（ペアで50組）ご招待。

夏休み期間中、東京ドームで行われるプロ野球戦チケットをペアでプレゼント。

★ベースタ・オリジナルテレフォンカード1000名。

【応募方法】官製ハガキに住所・氏名・年齢・学年をお書きの上、ご応募ください。抽選の上、当選者に賞品をプレゼント致します。

【あて先】564 大阪府吹田市豊津町18-12 ㈱SNK ベースタ・プレゼント係

【メ切り】1989年5月末日（消印有効）尚、当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

今、いちばん新しい情報が聞ける テレホンサービス

東京(03)865-4791/大阪(06)338-2570

SNK

株式会社エス・エヌ・ケイ

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号

東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

ファジー理論を身をもって実践する

ファミ通町内会

誰でも考えるとは思うけど、お風呂の中でファミコンできたらいいのにね。ぬくぬくあったまりながらファミコンなんて、考えただけで天国だなあ。いいなあ。

日記でこんにちは 渋谷洋一の巻

しぶやよういち

かっこいい業界人（ファミコン業界ね）の第2位に選ばれたほどのルックスを持つファイティングゲーマー。自宅のある成増から南青山までかよってくるその姿は、感動的ですらある。

3月○日

春日家に味噌鍋セットを食べに行く。春日家はいつもクラシックをかけているイカした日本そば屋だ。パクパク食べていると、流麗で優雅な旋律が聴こえてきた。そう、モーツァルトのアイネ・クライネ・ナハトムジークだ。私はパンクしか聴かないが、モーツァルトだけは別だ。急に『マリオブラザーズ』がやりたくなる。みんな思い出せっ！あのPSGで鳴り響くマリオのテーマを。あれはモーツァルトだぜ。ところで、マリオはふたりでやらなきゃな。ブラザーズっていうくらいだからね。編集部にもどり、暇そうにしていた桃栗をさそうが、「ゲロゲロあんな古いゲームやりたくないブリブリ」といわれる。仕方なくひとり、『マリオブラザーズ』。ちぇっ。ちぇっ。ちぇっ。

3月○日

いつになく多人数でジュースジャンケンをやる。ジュースジャンケンとは、ジャンケンで負けた奴が、みんなにジュースをおごるというものだ。もちろん勝てば、銘柄も指定できる。今日はなんと8人の熱い戦いとなった！ 死闘の末、負けた。しかも私の好きなグーでだ。それはよい。あのいまいましい隼一郎はドクターペッパーを指定しやがった。そんなものどこへ行けば売っているんだ。ちくしょー。この次は焼き肉ジャンケンや、しゃぶしゃぶジャンケンで負かしてやる。覚えてろ!!

3月○日

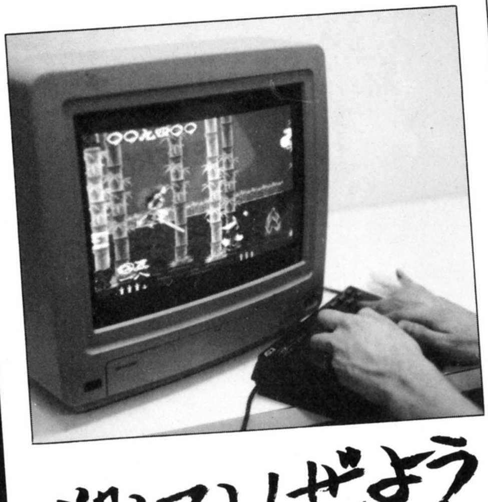
桜沢エリカさんに頼んだイラストがやっときた。ガビーン。写真を渡してあるにもかかわらず、まったく似てない。そういえば、私のイラストに限って、なぜかクリソツなのがほとんどない。唯一あるとすれば、6号の27ページのイラストぐらいか(ちゃんと確認すべし)。まあ、いいや。エリカ先生、この次はピシッと頼むぜ。

3月○日

徹夜で仕事。あー、眠いし、だるいし、かったるい。ふと、アホの義経に会いたくなり、X68000の『源平討魔伝』をやりはじめる。夜中なのでヘッドホンをしてプレイ。「色即是空」、影清が叫ぶ。この雄叫びが、徹夜で希薄になっている私の意識を呼んだ。意識が拡大していくのがわかる。やっぱいいよなー、『源平』は。名作っていう奴だな。「ヒョー」。その狂った声は義経。「ギョエー」。2発で仕留める。もう、私は完全に覚醒した。「待っていろっ、頼朝」。と思ったが、「早く仕事をしろっ」と頭を叩かれ、断念する。

3月○日

天気が最高よかったので、ひさびさ首都高をバイクでブッ飛ばして会社に行く。あー、気持ちよかった。サンプルROMが3本きていたので、またたくまにエンディングを叩きだして帰る。気分がいいので、ターボのブースト圧をーに上げて首都高に乗る。



殺してしんぜよう

ファミコンゲームをお習字してしまう！



Kiss me! Oh! Shuji

キスミー！ お習字

人間向上心のないやつはダメだ。リッパな人間になりたいとか、もっとお金持ちになりたいとか、少しでも努力してる人はそれだけでエラい。やっぱみんな、自分が一番かわいいはずなのだ。それに気づきさえすれば、きっと向上心も生まれると思うのだ。

――佳作のみなさん――

いまだに自分のお習字が採用にならないって怒ってるやつがいる。いいかげんにしなさい、いいかげんに。いいかげんったって、よいかげんじゃないぞ。たいがいにしろってことだ。採用されたかったらもっとできのいい作品送ってきなさいってばよ、採用してあげるから。と、お説教したところで選評いってみよう。今回も、テキトーにできのいい作品が集まった。まず、**ふんどしイカ!!** ね。よいねこれ。夏なんかひんやりして快適な感じがする。**押せ！ 連勝ウルフ** は、とてもキレイにきまってたね。ひょっとしてローカルなネタなのかもしれないけど。**電気いろいろアフターバーナー** ってのも笑っちゃったなぁ。

スクーン曲げ出来るか!?
by.マリック

島根県　和

アイパーカット基本セット
九千八百円也

東京都　ひで坊

「ふんどしイカ!!」
(マイルドシカン)



by日本男児

宮城県　山本哲也

押せ！ 連勝ウルフ
(千代の富士)
(オペレーションウルフ)
53連勝!!
by 引退せまる大徹

福井県　ぬらりひょん吉

暗黒神話
恋の花
(あんこつばきは恋の花)
by 都はるみ

新潟県　中堀優

電気いろいろ
アフターバーナー
オノ電
by 生まれも育ちも九州ばい

長崎県　中村左吉

ひどい!!
「死ね」だと…
(糸井重里)
by MOTHER

愛知県　岡戸孝宏

セパレーション
夫婦！
(オペレーションウルフ)
by 親は別居中

岐阜県　僕は受験生

金の鳩賞

Wけんじ老眼パニック

byミュージカルボーイズ



(光GENJI ローラーパニック)

埼玉県 春画局

たいへんよくできました

あらま、こんなこと書いちゃっていいんでしょうかね。ま、いいか。もう過去の人だもんね、この人たち。でもむかしはおもしろかったんだなぁ。今のコント赤信号より人気あったもんね。

銀の鳩賞

完璧?・ボーイング

BYだいじょうぶ?

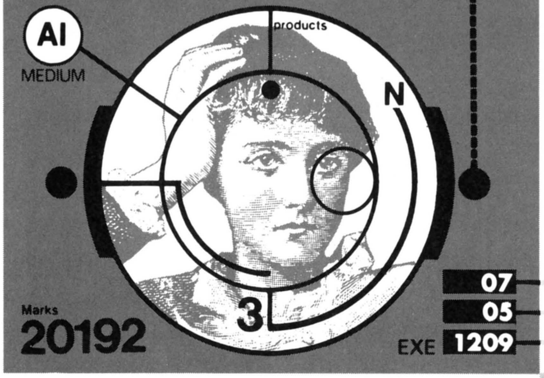
神奈川県 トロリン

それにつけても怖いのは飛行機だ。何度乗っても手に汗にぎってしまうのだ。あんなもんに乗りながら寝てしまえる人は、ホントにエライと思う。金属疲労だけには気をつけてほしい。

予選通過のみなさん

最近問い合わせで多いのが、お習字で採用されると、いくらくらいガバスがもらえるのですか?っていうやつ。作品を送る前からそんなこと聞くやつにいいお習字が書けるかっ! とも思えるが、ま、いいだろう。金の鳩賞は1500ガバスだっ。どうだ、まいったか。んじゃ、がんばってね。といったところで選評。**竜馬は一日にしてならず** だけど、そういえばなかなか完成しないねぇ、このゲーム。ハゲの人の寂しさ、**毛根の跡**。**マリオの女**ってえのも、見てみたい気がするのだ。そんなとこですかね、今回は。では、また次号で。

- 坂本龍馬は一日にして成らず by東芝EMI 発売日未定 No.127 — 神奈川県 部仁由
- 十人とウィロー (十人十色) 重書 — 東京都 X星人
- サルマタトリオの掃除 (サマルトリアの王子) — 神奈川県 新・追跡180キロ
- 逮捕の真藤 (最後の忍道) by東京地検特捜部 — 石川県 清水文彦
- 手がのら犬 (メガドライブ) ワンワン — 北海道 足荒井裕作
- 富士通 (ウィズII) byゲラゲラ — 岡山県 ニコチャン
- ぴぴ16・ぴの10 ぱっく72 byナメコスターズ — 栃木県 松吾郎
- ニュー!NEW!! 税制 (遊々人生) By3%みーな — 宮崎県 みーな
- ウィロー ひまなし by心は豊か — 愛知県 公田親彦
- いやん!国士 (三国志) byマーちゃん (国士=国士無双) — 東京都 藤井匡信
- おい真藤! (美味しんぼ) byリクルート事件の逮捕者 NTTとうさんか? — 愛知県 石原俊
- 春日局 (秘湯のおこうね) byパワーボム — 福井県 パワーボム
- さびた跡 byふっかつののろしのあげいん長谷 — 千葉県 アゲイン長谷
- なべしきどうぞ (株式道場) byありがと — 兵庫県 EXPO'90
- 毛根の跡 (黄金バット) by静晃士 — 神奈川県 中村剛士
- 道で彼氏棒立ち (ドラクエIV 導かれし者たち) byビビらセマン — 新潟県 吉田和博
- マリオの女 これは本当か!! — 北海道 セガ命
- マイクタイソン パンチラウッど byロビン — 東京都 ひで坊



付属芸術大学

なんだか今年の夏は暑いとか言われているような気がする。そんな記事を新聞で読んだような気がする。あー暑いのやだー暑いのやだー！（雪国育ちの担当

今週の イキな写真 NICE PHOTO

各1007ガバス



鹿児島県　究極のヒマ人

クツクツクツ、総勢6人の靴なのだ。バァーイ、究極のヒマ人。

●選評　発想がちょっとおもしろい。押忍！　空手部なんて言葉を連想させる。



神奈川県　武笠太郎

どちらかというとイキなのは右のレトロなブツではないだろうか。

●選評　蛍光灯もそうだが、なんかレトロな雰囲気だ。横溝正史なんて言葉を思い出す。

今週のアメリカの生活 AMERICAN LIFE

1708ガバス



静岡県　すぱげっちぃー

壁のパックマンと外人、足のそばのアタリのゲームカセットがとってもマルチ（死語）！

●選評　これはー！　山積みにされたアタリVCSのカセットがアメリカンな感じ！　パックマンの壁紙もポイント高いぜ!!

今週の 単発イラスト道場 ILLUSTRATION

各555ガバス



新潟県　須貝義太郎



愛知県　山路崇久

今週のシェー！ SHEEE!

111ガバス



大分県　水野てーんちょ

●選評　よっぽど今週のMANUにしようかと思った作品。そう、もとは付録『ウィザードリィⅡ』データファイルのダスター君なのだ。

各1000ガバス

今週のアートな4コママンガ様

CARTOON

千葉県 斎藤 滋



BGMは、スペランカーのゲームオーバーの音でイメージしてください。

●選評　ところで自動手記って、自動的に手記が書けちゃうってこと(ワザトラ)？

兵庫県 ペレストロイカ坂口



みんなで5コマ目を考えてみよう。きっと恐ろしい場面になるだろう。

●選評　ワッハッハ、ペレストロイカ坂口はおかしな奴だぜ。この発想は変！

神奈川県 TARAO



こういうお茶目なUFOがいてもいいんじゃないかいBaby！

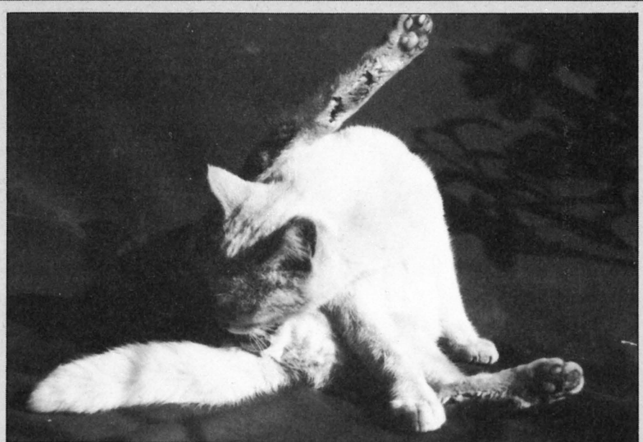
●選評　うーんおかしい。でも第3種接近遭遇じゃないか(アラ探しだなぁ)？

ART

1075ガバス

今週の野生の王国

WILD KINGDOM



東京都　ドモドモコンビ

家の近所のネコです。何の体操をしているか当ててくださいな。おねがいします。

●選評　う、なんか「遊星からの物体X」な感じ！　体のパーツが、どれがどこについているのかよくわかんないぜーっ。

こんなに低調！ぬわんでもBEST10

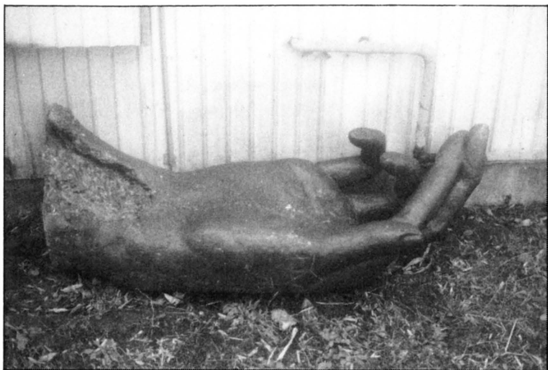
続・中間発表

1位	野村真紀子『オホーツクに消ゆ』	32通
2位	オプション『グラディウス』シリーズ	22通
3位	白鷺弓子『デジタルデビル物語』	21通
4位	勇者の母『ドラクエⅢ』	20通
5位	山村貞吉『中山美穂のトキメキハイスクール』	17通
6位	ワルキューレ『ワルキューレの冒険』	16通
7位	マリア『ファイナルファンタジーⅡ』	15通
8位	ハーゴン『ドラクエⅡ』	14通
9位	どろにんぎょう『ドラクエⅡ』	11通
9位	くさったしたい『ドラクエⅡ』	11通

●選評　低調っていうか、票がメチャメチャ割れちゃってるんだよね。でもやっぱり来たぜ組織票！　締め切りは4月いっぱいだ。

各1009ガバス

今週の街の新名所 CITY MIRACLE



神奈川県 ピンボット島田

近所に落ちていた巨大なエンガチョです。誰がこのようなものを落としていったんでしょう。

●選評　これはけっこう「ムー」だぞぉ。大仏様の一部みたいだけど、人指し指と中指の重なり方がエッチ方面な感じ。



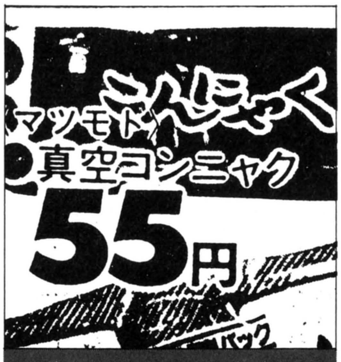
茨城県 増田 厚

オイオイオイ。カッパじゃねえんだから池の中に入る奴なんか誰もいないってば。

●選評　お、最近常連の増田じゃないか。うんホタル養殖中ってのは風情があっていいねぇ。でも本当かねぇ。

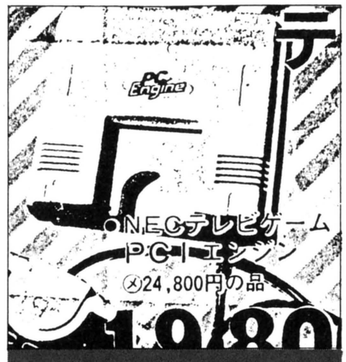
各444ガバス

私も町のレポーター CITY REPORT



千葉県　根本伸明

●選評　たぶん商品名なんだろうと思う。でも何かおかしいなぁ。こんにゃくだからかなぁ。真空こんにゃく……ぷっ(笑)。



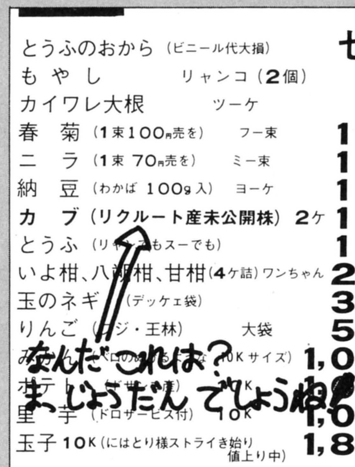
千葉県　匿名希望

●選評　PCIエンジン！　何だかとっても頭よさそうなんです。グッときちゃうんです。SDIみたい。キャー。



京都府　品川 稔

●選評　わははは。魔法の杓子って、やっぱりごはんが増えたりするのかなー。メルヘンだよなー、実際。

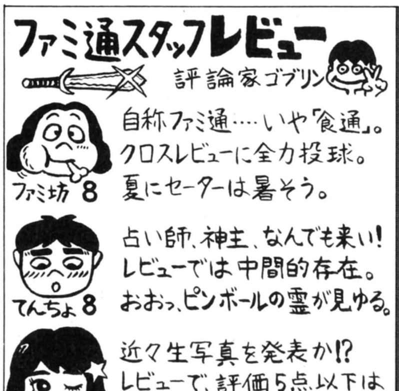


福島県　室井純一

●選評　あらー。こういう商店街のチラシのネタになるくらいポピュラーな話題になったってことかちらね！

666ガバス

今週の読者レビュー READER'S REVIEW



高知県　ゴブリン

ファミ通買って半年になります。クロスレビューは一番よね。

●選評　なかなか鋭いセン突いてはりますわ、この人。絵もうまい。

各333ガバス

今週のアートな一句 IKKU

ガバスには
かからないよね？
消費税

福岡県　匿名希望

ファミ通の
誤字を探して
三十年

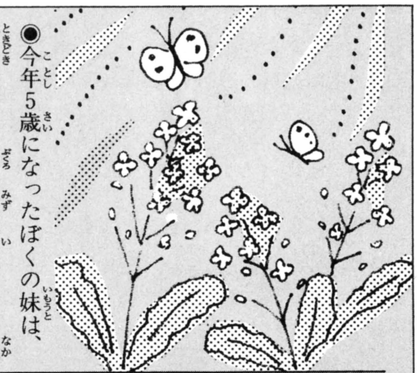
岐阜県　こきすぎ

各222ガバス

（仮題）

私の報告書

みなさんこんばんは。原子力改造人間です。今週も張り切っていきましょう。



◉今年5歳になったぼくの妹は、時々ビニール袋に水を入れ、その中に金魚を入れて**金魚を散歩**に連れていってあげています。　静岡県　優しい妹

◉友人のKは、ゲーセンでハイスコアが出たのでカッコつけて帰ろうとしてドアに頭をぶつけて人々の注目をあびた**大バカ者**です。　埼玉県　だいあな☆

◉ぼくのクラスの女の子に「オトナじゃん」と言ったら、にやけて**不気味に**笑っていた。　愛知県　竹生公生

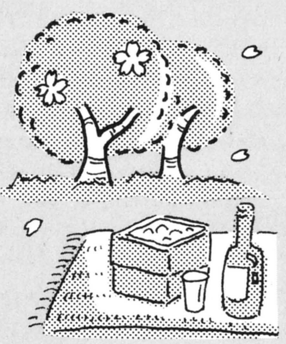
◉先日、アンケートを書いていたら、1・男、2・女、3・**その他**というのがあった。　静岡県　やざわたけや

◉ぼくが母に、「夏に水着買って」と言ったら、弟が「兄ちゃんだけズルイ、ぼくにも**ハイレグ**買って」と言った。　千葉県　田中琢哉

◉ぼくは**ひそかに**『三國志』で漢字の勉強をした。　福岡県　スーパーヘンタイ

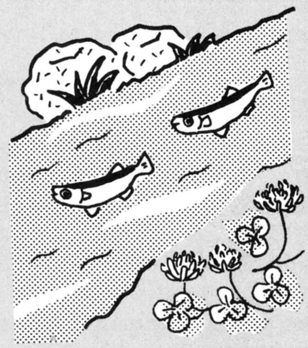
◉3年ぐらい前のことです。ぼくはいとこたちと、いとこのお姉さんのバレエの発表会へ行きました。その帰り、いとこが突然、「**あっあそこにも**バレエの教室がある！」というのでふり返ってみると、そこはなんとキャバレーでした。　東京都　日米首脳会談

◉ぼくの母は、4200円のものを「4000円しかないの」と値切り、1万円札を出して「**おつり**ください」と言った。　大阪府　チコチコ通信



◉某幼児番組で、「大きくなったら〇〇ちゃんは何になりたいのかな？」と歌のお兄さんが聞くと、〇〇ちゃんはこう答えた。「**バナナ屋さ〜ん**」。彼女の目は希望の光に満ちていた。　千葉県　世寝吾郎

◉友人Kは、な、なんとかれこれ10個はソフトを分解し、「これが俺の**クソゲー対策だな**」などとぬかしています。もったいないよう。　滋賀県　西村数也



◉うちのおばあちゃんはいまだに、コアラとパンダの**区別がつかない**。　東京都　秋風康彦

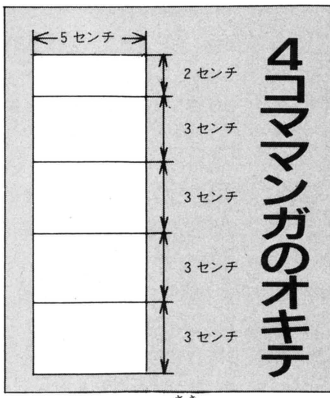
◉この前、近くのスーパーで〝鉄道忘れ物大売り出し〟というのがあった。行ってみると僕の**サイン入り**のカサが売られていた。　愛知県　つとやん

◉私のお母さんといとこのおばさんが話していて、おばさんが「うちのファミコン、セガなんだわ。おたくのは？」と聞きました。お母さんが「ファミコンだよ」と言うとおばさんは、「えっ任天堂のファミコンかい、じゃあ、**うちのファミコン**とは合わないね！」と言いました。　北海道　パンツの帝王一世

付属芸大常設投稿コーナーのお知らせ

- **●ぬわんでもBEST10** 現在ファミコンキャラ投票実施中。締め切りは4月末日まで。
- **●3D大作戦** 造形コーナー。手作りのフィギュアなんかがポイント高い。
- **●エスパーな写真** 肉体的特技。カメラによるトリック。何でもアリのコーナー。
- **●イキな写真** キミのイキなセンスが問われるコーナー。イキな一発を送れ！
- **●アートな一句** 五七五で語る人生の悲喜コモゴモ。ゴモゴモな短歌も募集中。
- **●野生の王国** ペットの写真コーナー。でもプラスおもしろさが必要だよね。
- **●単発イラスト道場** 現在は『ドラクエⅣ』のイラストをとくに募集しているのだ！
- **●アートな4コママンガ様** 本学の教養学部的常設コーナー。オキテをよく見て投稿してねん。
- **●アイドルのネツ造** 女の子の写真を送るコーナー。推薦あり、立候補も歓迎とか。
- **●私の報告書** 身のまわりのおかしなこと、人に言わずにはいられない話ね。
- **●街の新名所** 近所の不思議な風景やミョーな看板などを写真に撮って送るっ。
- **●私も町のレポーター** 広告などの誤植ネタが多いけどおもしろいものなら何でも可。

4コママンガのオキテ



あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

ART

道　大　其　光

占う人
福田有宵先生



易占からトランプ占いまで幅広いジャンルの占いをこなす先生なのだ。

開運占いコーナー

易は元気

あ、あんた新学期でキンチョーしてますね。あんまりキンチョーするとゲンチョーとかが聞こえて倒れるぞ。リラックスしてくださいよ。ね。

易で占う4月14日から5月13日の運勢

1月、5月、9月生まれの人

自然にふるまって吉。失敗を恐れるな。勉強は復習中心で基礎がためを。金銭は細かいお金が出ていくとき。電話代もかかる。机を並べている異性との触れ合いがありそう。ゲームはシューティングが吉。1月生まれは実力を発揮するとき。社交運は吉。中心人物として活躍できる。緊張感からの下痢に注意。5月生まれは我を張らずまわりに合わせて吉。女性からのアドバイスを大切に。意識過剰になるな。花粉症の手当てを。9月生まれはファイトが肝心。家族に対する愛情が幸運のカギ。ライバルとは正面からぶつかって吉となる。足腰の疲れには要注意。

ラッキーな品物はこれだ

1月生まれ	5月生まれ	9月生まれ
伝記を読むと将来のことのヒントになる。赤い色のベレー帽も幸運のカギとなる。	博物館へ見学にいくと新たな発見がある。茶色のショルダーバッグは大吉。	机の整理をして目標をたてるのが吉。サクラソウの植木を置くと希望がかなう。

2月、6月、10月生まれの人

見通しがつくまで慎重に行動すること。努力のしかたを工夫して吉。勉強は高価な参考書で気合を入れて。金銭はケチらずに。通信機器を買いそう。思いがけない人に出会う。あいさつのしかたがカギ。ゲームは高度な内容のものを。2月生まれは自己中心的になりやすい。おしゃれのセンスが光るとき。炭酸飲料の飲みすぎに注意。6月生まれはリラックスすることが大切。電話のかけすぎに注意。情報収集に力を入れて吉。疲れは睡眠不足からくる。10月生まれは5月に入って波に乗る。油断すると失敗する。外のことより家のことを大切に。視力低下に注意。

ラッキーな品物はこれだ

2月生まれ	6月生まれ	10月生まれ
革細工を持つことで希望がかなう。動物園に行くと意志の弱さがなおるだろう。	太陽に関するものにたずさわると気分が明かるくなる。朝日の写真でも効果がある。	筒型の貯金箱が金運を高める。買いたいものがあるなら東南で買うとよい。

3月、7月、11月生まれの人

学ぶ姿勢が求められるとき。飽きずにねばっていれば吉。勉強は予習を中心にすればヤマカンがさえる。金銭面では大欲が出るとき。貯めるのが吉。関心がある異性に声がかけられないとき。5月の連休がチャンス。ゲームはふたり組でプレイするものを。3月生まれは地道に努力するとき。3人組の誘惑に負けるとペースが乱れる。虫歯が痛み出す。7月生まれは4月は小吉、5月は遊び過ぎ。新しい友人とのトラブルに注意。11月生まれは5月に近づくにつれて順調になる。思わず失言をしてしまいそう。慢性の病気がある人はとくに体調を整えるように。

ラッキーな品物はこれだ

3月生まれ	7月生まれ	11月生まれ
眺めて楽しむミニチュアが夢や志を現実へと導く。ただし壊すと逆効果となる。	ハイキングや旅行が吉。山に関する土産ものを西の方角で買求めると大吉。	絵画や写真などを自分の部屋の東側の壁にかざると友情や愛情に恵まれる。

4月、8月、12月生まれの人

平穏でも納得できる方法で過ごせば吉。家族のだんらんを大切に。勉強は頭がさえて順調に進められる。金銭面は思いがけない収入があるが、思いがけない出費もあって、結果的には赤字になりそう。異性には声をかけてもいい返事がない。ゲームは得点を稼ぐものがいい。4月生まれはチームワークを大切に。ときには徹夜の覚悟も必要。ひざの痛みに注意。8月生まれは交際面で楽しくなる。誘われたら断わらないこと。よい指導者に恵まれるとき。頭痛に注意。12月生まれは自重運。悩みは親友にうちあけるのが吉。1と6の日がラッキー。関節の痛みに注意。

ラッキーな品物はこれだ

4月生まれ	8月生まれ	12月生まれ
家にある骨董品を出してかざると精神集中ができる。古い香炉などでも効果あり。	だるまを置くと望みがかなう。だるまは、がまんの気持ちを養うのにも効果的。	家族や友人にプレゼントを贈ると開運する。品物は香りのするものなどがよい。

読者の見た夢を占っちゃうよん!!

映画を観て外に出たらいきなりうしろからピストルで撃たれました。弾丸は、私の首のつけねのところにささり、私はバタッとうつぶせに倒れました。首のところをなま温かい血が流れています。私は、「ああ、もう死んでしまうんだな」と考えます。倒れている私のまわりには人がたくさんいるのに、みんな何ごともなかったように歩いています。私は、「人間って薄情だなぁ」と思いました。（東京都　田中　仁）

ピストルで撃たれるという部分は親しい人との関係が途絶えていることを示します。たとえば交際中の相手と冷たい間柄だとか、仲がいい人と口をきかないときなどです。現実の人間関係が血やケガという形で夢に現われるということはよくあることなので心配はいりません。人間関係がもとに戻るか、時間がたつかすれば見なくなる夢です。

昔住んでいた家にいる夢をよく見ます。私はふすまを背にして座っています。昔住んでいた家にいるという理由はよくわかりません。そして、いきなり誰かにバズーカ砲のようなものでみぞおちのあたりを撃たれてしまいます。私の体には穴があいてしまうのですが、それ以降のことは覚えていません。

（神奈川県　遠藤　勝）

夢の多くは現実とはかけはなれたものです。ですから当然、現実離れした過激な夢や、他人の目には異常に映るものもあるのです。さて、この夢のポイントですが、これはバズーカ砲です。ふつう、銃器などは破壊を表わします。自分の体に穴があくということと合わせて考えると、この夢は、自分のまわりにある面倒なことから逃げ出したいという欲求を表わしています。現状が忙しすぎるため見る夢です。

新着ゲーム通信



- ウィロー
- ドラゴンユニット
- キテレツ大百科
- 脱獄
- 武田信玄2
- 美味しんぼ
- 甲子園
- ヴイナス戦記
- ソフトボール天国
- ファミコン探偵倶楽部PART2
- ファリア
- MOTHER
- SDガンダムガチャポン戦士2
- ベースボール
- 役満
- サンダフォースII MD
- サイドアーム
- ニンジャウォーリアーズ
- Mr.HELIの大冒険
- ダブル・ダンジョン
- 竜の子ファイター

THE NEW SOFT

4月14日号

NUMBER 9

Mr.HELIの大冒険

ソフトボール天国

ウィロー

カプコン　8月発売　5900円(予価)

伝説の勇士ウィローになる!!





⬅彼が、主人公のウィロー。ネルウィン族の勇士なのだっ。

大ヒット映画『ウィロー』が、アクションRPGになって登場、というのは5号でお伝えしたとおり。今回は、さらに詳しい情報をお届けするのだ!!

このゲームの主人公は、映画と同じくウィロー。キミはウィローになりかわり、剣と魔法を使って大冒険を繰り広げる。

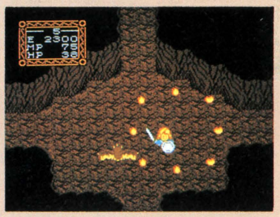
ウィローの目的は、邪悪な魔法使いバブモーダを倒すこと。バブモーダは、神様が世界平和のために遣わした使者だったのだけれど、悪の魔法道に走ってしまったのだ。バブモーダが、この広い世界のどこにいるのかはまだないしょ。マメに情報収集していけば、必ず捜し当てることができるはずだ。

冒険のスタート地点は、ウィローの故郷ネルウィン村。ここで、ロングソードと魔法のアイテムどんぐりを手に入れよう。どんぐりがあれば、敵の動きを止める魔法が使えるぞ。で、村の外に出たら怪物退治の始まりだ。ウィローは、怪物を倒して経験を積むと成長する。体力、魔法を使える回数が増え、剣を振るスピードが速くなっていくのだ。

この広い世界には、あと7種類の剣、11種類の魔法のアイテムが隠されている。早めに強力な武器を見つけることが、ゲームをスムーズに進めるコツだぞ。さあ、世界を覆う悪の魔法に負けるなっ、ウィロー!!

STORY ストーリー





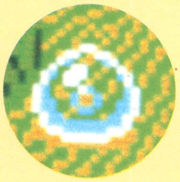
ネルウィン族には、古くからの言い伝えがあった。悪が栄えるとき、ネルウィンの村から勇者が現われてこの世を救う。時は来た！　勇者の名は、ウィロー。悪の魔法使いを倒すために、冒険の旅に出るのだっ!!

ウィローの旅は、いま始まった!!



⬆ここは、ウィローの家の中。きれいな奥さんと、カワイイ2人の子供が、彼の帰りを待つ。守ってあげたいね！





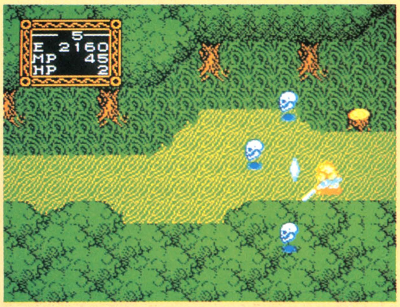
⬆⬅わっ！　村の外に一歩出たら、スライムに襲われた。分裂するタイプもいる。注意！



⬆これが、最初に手に入れる武器についての情報だ。村には親切な人がいて、ウィローに武器をくれる。やりっ!!

⬇➡で、また戦闘だ。今度の敵は、ガイコツの頭。ウィローに、一直線に迫ってくるのだ。



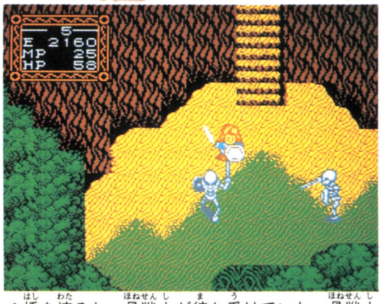


アイテムだ



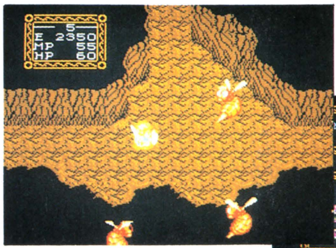
⬆スタートボタンで、ウインドー画面に変わる。ウィローの現在の状態が一目でわかるのは、便利。

骨の戦士！



⬆橋を渡ると、骨戦士が待ち受けていた。骨戦士は剣の達人だ。体力が少なければ、逃げろ!!

ダンジョンの中では!?



⬅巨大なハチの一斉攻撃に、ウィローもタジタジだ。動きがかなり速いぞ。近づいたところを狙え！



➡ラッキー！　宝箱を発見、と思って開けたら、カラ箱だった。苦労したのに、シャレになんない！

　※画面は開発中のものです。

ドラゴンユニット

ものものしい雰囲気がイイネ

アテナ　発売日未定　価格未定

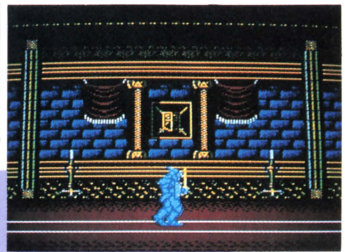
カートリッジ

横スクロールのアクションゲーム、『ドラゴンユニット』の続報なのだ!!

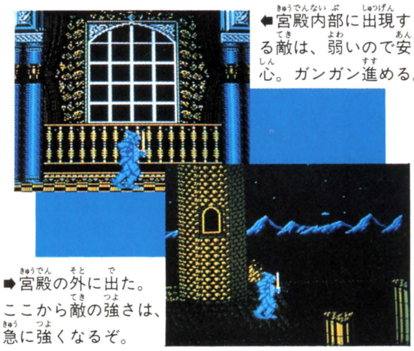
キミは主人公のデューク。王の指令を受け、ダークラーザ城へ向かうのだ。指令の内容は、レイラ姫の救出だ。姫は、ダークラーザ城の鏡の間に捕らわれている。邪魔する怪物を自慢の剣でなぎ倒し、城をめざすのだ。

怪物のなかには、武器アイテムを持っているヤツもいる。倒した敵が、使用中のものより強力な武器を残したらラッキー！　さっそく装備するべし。武器アイテムには、剣のほかにオノ、鎖鉄球などがあるのだ。

ステージ数は４つ。ステージごとに、巨大でパワフルなボスが待ち受けている。はたしてキミは、レイラ姫を救出できるかっ!?



➡最初のステージは、ウェンラリー宮殿内部。とっても広い!!



⬅宮殿内部に出現する敵は、弱いので安心。ガンガン進める。

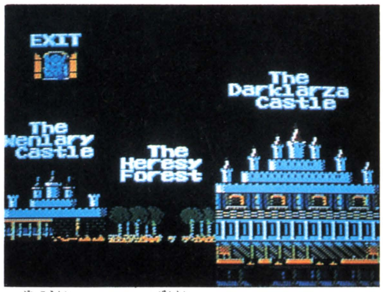
➡宮殿の外に出た。ここから敵の強さは、急に強くなるぞ。

いま、助けるぜ!!





敵はこんなカンジ。強そうなのだっ!!



⬆大公開！　これが全体のマップだ。マップによると、宮殿と城の間には、大きな森があるぞ。



⬆ウェンラリー宮殿だけ考えても、そうとう巨大。キミは、全ステージをクリアーできるか!?

※画面は開発中のものです。

キテレツ大百科

発明家キテレツの大冒険ナリ

エポック社　発売日未定　価格未定

カートリッジ

お待たせっ！　横スクロールのアクションゲーム『キテレツ大百科』の追加情報だよ。

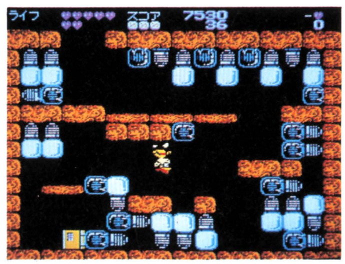
キテレツくんの発明した〝夢見鏡〟のために、友だちが夢の世界に閉じ込められた。キミはキテレツくんを操作して、怪物いっぱいの夢の世界から友だちを救出しなければならない。

襲って来る怪物は、ふんづけてやっつけよう。で、怪物はゴールドを残すから、拾っておくこと。発明のときに役立つのだ。

道中、大百科が落ちていたら上に乗ろう。大百科は発明の部屋への入り口だ。発明の部屋ではゴールドの量が多いほど、強力なアイテムを発明できる。アイテムには、敵キャラを小さくする如意光、念力で岩を動かせる念力帽などがある。キミの強い味方なのだ!!

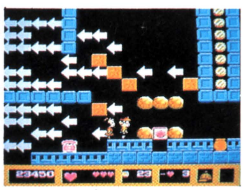
➡夢の世界の怪物チョッキンナー。どうやって避けようかなぁ!?





⬅夢の世界では、逆さまに歩くのも不思議なことではないのだ。

夢の世界は変テコな世界イヤンなのだ

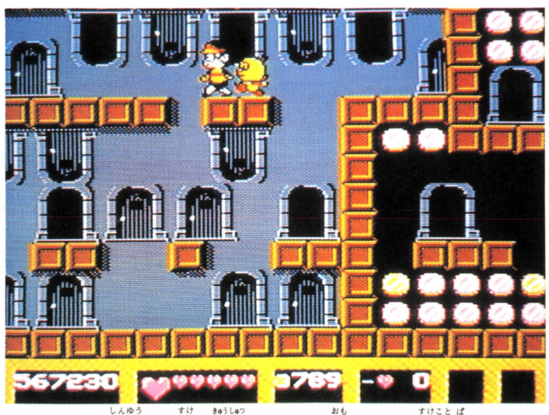


⬆ハートが無くなると、アウト！



⬆帽子があれば、念力発射！

キテレツは友だちを救えるか！



⬆やった！　親友コロ助を救出したナリ。思わずコロ助言葉になる。

　※画面は開発中のものです。

※価格の後に㊣マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

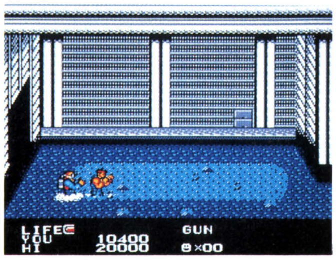
脱獄

ケイアミューズメントリース　6月発売予定　5800円

シブーイ男のアクションゲーム

キミはある日、司令部より通達を受けた。敵の組織に捕虜として潜入し、組織内の重要人物を抹殺せよ、というのだ。キミは1人で敵の組織へと向かい、捕虜になった……。

『脱獄』は横スクロールのアクションゲームだ。ゲームはキミが捕虜として生活をしているベッドルームから始まる。ゲームスタート時は、キミは武器を持っていない。次々に襲いかかってくる敵を素手で倒していかなければならないのだ。でも、武器を装備している敵のなかには、倒すと武器を落としていくものもあるのだ!!　また、武器庫の中にいる敵を倒すと武器やアイテムが入手できる。武器にはナイフのように投げるとなくなっちゃうものもあるから、よ〜く考えて使うのだ!!



➡敵は水中にもぐって後ろから襲うぞ。水中では動きもニブイのだ。



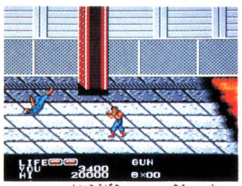
⬅武器庫の中には手強い敵がいる。倒すとアイテムがもらえるのだ。

敵を倒したら相手の武器を手に入れろ!!



⬆"ガン"が手に入れば心強いぞ。

今日も明日も勝利を夢みてキミよ戦え!!



⬆あと1回攻撃すれば君の勝ち。



⬆爆弾を投げてくる敵からは逃げるしかない。当たると死んじゃうぞ!!

※画面は開発中のものです。

武田信玄2

ホット・ビィ　発売日未定　6800円

あの"信玄"が帰ってきたぞっ!

あの大人気歴史シミュレーションゲーム、『武田信玄』の第2弾が発売されるぞ!!

今回の『2』の最大の特徴は、戦いの方法が選べることだ。キミは、戦闘シーンになる前に、"ちゃんと戦う"か、"自動戦闘"のどちらかを選ぶことができるぞ。シミュレーションの戦いは難しいって思っているキミは、"自動戦闘"を選べばいいのだ。コンピュータがお互いの戦力に応じた戦いをしてくれるので、キミはただ見ているだけでいい。とっても戦いが簡単なのだ。ただ、"自動戦闘"は、パターン化した戦い方なので、自分の戦力が相手より弱い時は、ちゃんと戦うほうがいい。

戦闘方法だけじゃなくて、コマンド選択も簡単になったこのゲーム。期待できそうだね。



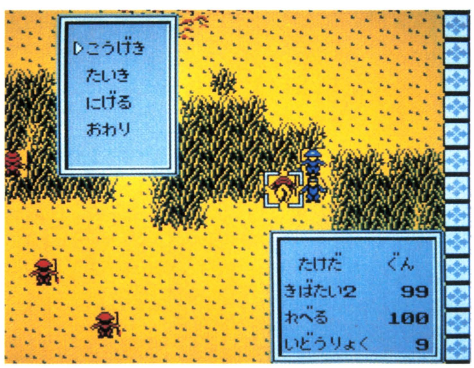


⬅戦闘シーンを簡単にしたのがこれ。自動戦闘モードなのだ。



⬅戦いに勝つと、経験値、お金、お米がもらえるぞ!!

わしは負けんぞ!!



➡ちゃんと戦いたい人のための戦闘モード。部隊によって1回に移動できる距離が違うぞ。部隊の種類を考えて戦うのが勝利への近道だ。



⬅出陣する前には出兵兵力を決めなきゃいけないのだ。



⬅"のろし"の合図は戦いが始まることを知らせているのだ。

※画面は開発中のものです。

美味しんぼ

究極のメニューとは何だろう

新正工業・バンダイ　7月発売　5800円

『美味しんぼ』は、コマンド選択式のアドベンチャーゲームだ。キミは、山岡史朗となり、究極のメニュー作りに挑戦する。究極のメニューを作るには、特別な道具と材料を探さなくてはならない。各地を尋ね歩いて、人に聞いたり、資料を調べたりしながら、究極のメニューをめざすのだ!!







⬆海原雄山と山岡史朗は、会うたびにけんかをする親子だ。





⬆究極のメニューのための会議。会議の結果担当者には、史朗と栗田ゆう子が選ばれた。名コンビの誕生なのだっ!!

 ※画面は開発中のものです。

甲子園

春も夏もやっぱり甲子園だね

ケイアミューズメントリース　8月発売予定　価格未定

甲子園を舞台に、高校球児たちが熱い戦いを繰り広げる野球ゲームの登場だっ！

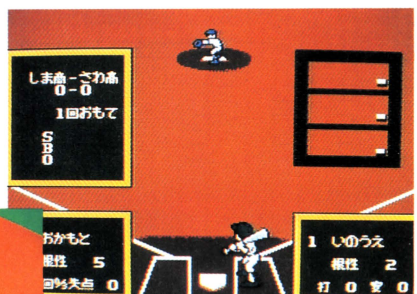
キミは49高校の中から1校を選び、トーナメント戦を勝ち抜いていかなければならない。

試合前には、敵チームの戦力をグラフで知ることができる。グラフを見て、しっかり戦略をたてることが優勝への近道なのだ！

男対男のあつーい戦が始まる!!

⬇サードとホームの間で、はさまれたぞ。こ、これはピンチ!!





⬆1番バッターの"いのうえ"は、打力もあるし、足も速い。よーし、かきまわしてやろうぜっ!!







⬅チーム名や選手名は、自由につけることができる。

※画面は開発中のものです。

ファリア

魔導士を倒して地上に平和を

ハイスコアメディアワーク　発売日未定　価格未定

ハイスコアの新作は、アクションRPG『ファリア』。キミは女戦士となって、世界のどこかにいる魔道士レビュアを倒すのだ。

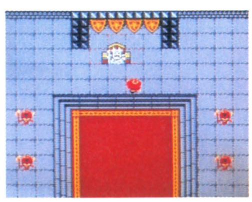
このゲームのスタート地点は、エドの町。この町で武器や食料を買いそろえたら、冒険に出発！　モンスターを倒しながら、世界中を旅するのだ。さあ、レビュアを探せっ!!





⬅ケガしたら、ここね！

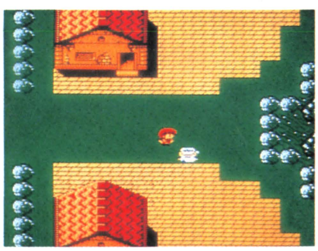
世界中を旅する



⬅スタート地点の町エドの町。どんな情報があるんだろう？



⬅王様のたのみとは!?



⬅敵が現われたぞっ!!

※画面は開発中のものです。

ソフトボール天国

トンキンハウス　発売日未定　価格未定

動物もスポーツする時代だよ



トンキンハウスの『ソフトボール天国』は、登場する選手がとても個性的なゲームだぞ。

今までの野球ゲームっていうと、どの選手も名前が違うだけで、画面ではほとんど同じキャラクターが同じ動きをしていた。でもこのゲームに登場する選手たちは、みんな顔や体型が違うし、それぞれが異なった動きをする。

登場選手は全部で60人。キミはこの中から好きな選手を選んで、自分のチームを編成できるぞ！　選手は人間だけじゃなくて、動物や妖怪なんかもいる。なんだかすごくユカイなチーム構成になりそうだね。

ゲームモードはコンピュータとの対戦モードと、友だちと一緒に遊べる２人同時プレイモードの２種類。コンピュータ対戦モードでは、予選の５試合を勝ち抜いて、最後に最強のアマゾネスチームを倒すことが目的だぞ。

それからもうひとつ、このゲームで個性的なのは選手ばかりじゃない。試合をする球場が、ユニークなのだ！　予選のときの球場は空地、公園、崖っ淵、校庭、南の島の５種類。この中からキミが好きな球場を選んでプレイができるぞ。で、決勝戦ではアマゾネスチームが待ちうけているアマゾネススタジアムへのり込むのだ！相手はかなりの強敵だから ココロしてチャレンジしようぜ！

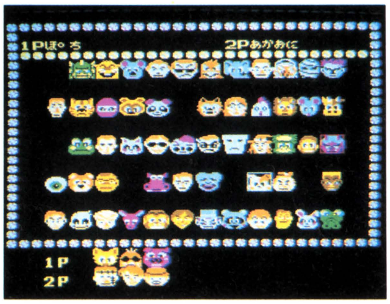
さて、キミのチームは優勝できるかな!?



⬆ゲームスタートだぜ～！　前代未聞のソフトボールゲームのはじまり、はじまり～なのだ



⬆ここから、自分のプレイしたいスタジアムを選べるってワケ。どこでやろうかな～。



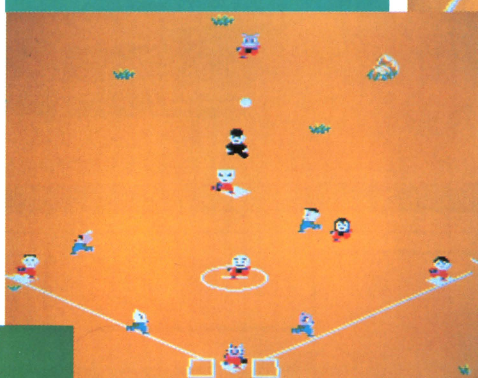
⬆すごいっ！　このバラエティに富んだ選手群。動物だけのチームってのも、いいかもしれないぜ。

プレイボール！



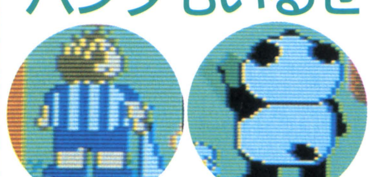
⬆で、実際にプレイしているところね。妖怪が投げてオオカミが打つ。こりゃーちょっとおめにかかれない光景だ。

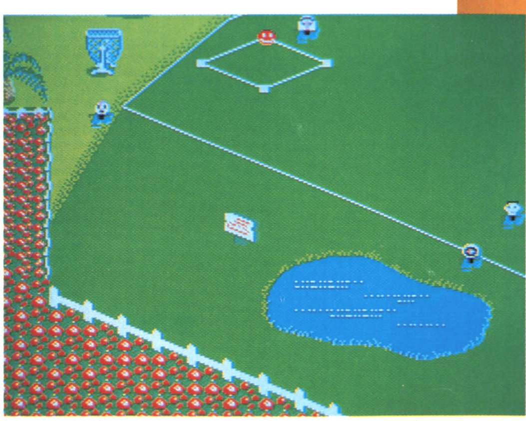
かっとばせー



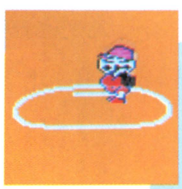
⬆これは空き地グランドでプレイしている画面だ。オバケがヒットを出してもベースがふめないね。

パンダもいるぜ





⬆これは公園のグラウンドだよ。水たまりがちょっと気になるけどね。



⬅ありゃりゃ！　なーにこのピッチャー。人間ではないよねぇ。



➡こっちはバッターのオオカミくん。足は速いんだからね！



⬇これは見てのとーり、校庭のグラウンドね。チャイムが鳴ったら、試合中断するのかなぁー？

ファミコン探偵倶楽部2 うしろに立つ少女

任天堂　5月23日発売　2600円 込

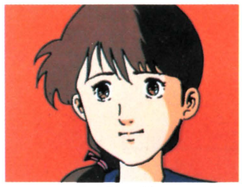
謎が謎よぶ学園ミステリーだ

『うしろに立つ少女』は、前作に続く推理アドベンチャーゲームの第2弾!!　でも、このゲームの時代設定は前作より前なのだ。

空木探偵事務所に事件の幕開けを告げる電話のベルが鳴り響いた。キミと空木が駆けつけた川原には1人の少女の死体が!!　彼女の名は小島洋子。どうやら何者かに殺されたらしいのだが……!?

洋子は友人のあゆみと2人で〝探偵倶楽部〟というサークル活動をしていた。自分たちの身近で起こる事件をお互いに報告しあうという風変わりなクラブ。洋子が調べていたのは〝うしろの少女〟という幽霊のウワサだった。

〝うしろの少女〟に秘められている数々の謎。ぜひ、キミにこの謎を解いてほしい。







↑橘あゆみ16歳。殺された洋子の親友。丑美津高校の1年生。



↑日比野達也、31歳。洋子の担任教師。英語を教えているのだ。



↑空木と古くからの知りあいの刑事さん。情報をくれるのだ。

そして、事件は始まった



↑事件発生!!　まず、このおまわりさんに話を聞くのだ。



↑美術教師の駒田哲治。うしろの少女のことを知ってるよ。

※画面は開発中のものです。

ヴイナス戦記

バリエ　発売日未定　5800円(予価) 込

あのアニメがファミコンに!!

『ヴイナス戦記』はSFシミュレーションゲーム。現在公開中の同名のアニメ映画がファミコン化されるのだ!!

西暦2089年。地球の殖民地であるヴイナス(金星)は、アフロディアとイシュタルという2つの国に分裂していた。イシュタルの重戦車〝タコ〟の奇襲によって占領されたアフロディアの首都イオシティ。首都をとりもどせ!!　アフロディアの戦闘バイク部隊〝ハウンド〟は立ちあがったのだった。

ゲームは主にシミュレーションで構成されている。でも、シミュレーション画面で敵に接触すると、シューティングゲームに早変わり!!　アニメに負けないぐらいの大迫力でくり広げられる戦闘シーンは見ごたえアリだぞ。



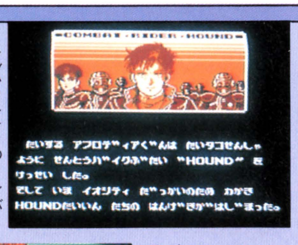
←ふたつの国の対立は、まだ終わっていなかったのだ。



↑ハウンド隊員のステータス画面。見たい隊員の能力が画面に表示されるぞ。写真はミランダの例だよ。

戦えっ



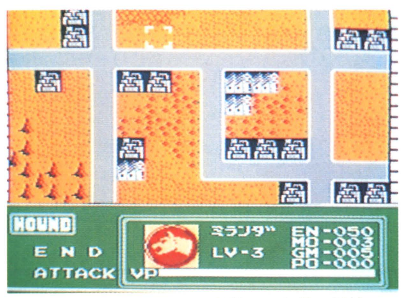


➡〝ハウンド〟のメンバーたち。金星の未来は彼らの手のなかに。

勝利へGO!!



⬅敵の偵察隊を発見!!　ハウンド隊の力をためす初めての戦いが始まるのだ。



↑これはシミュレーション画面だ。画面の左下のヒョウのマークはハウンド隊のシンボルマークなのだ。

 ※画面は開発中のものです。

MOTHER（マザー）

任天堂　7月発売予定　6500円

現代のアメリカが舞台のRPG



➡ロイド。爆弾やロケットを自由に操ることができる。



➡アナ。優れた超能力を持っているかわいい女の子。



➡港町の不良少年テディ。腕力が強くて戦闘的なのだ。

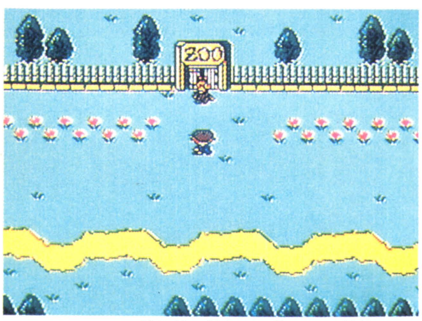
コピーライターの糸井重里が作ったウワサのRPG『MOTHER（マザー）』は、ESPを使う少年が主人公のゲームなのだ。

草原と森の町マザーズデイ。この町で少年は家族と一緒に暮らしていた。平和で静かなキミの家である日起こったラップ現象!!　ガタガタ動く電気スタンドやクルクル飛びまわるミルク飲み人形。そして、おろおろするばかりの母親の姿……。家族を守るために、キミは1人で冒険へと旅立ったのだ。

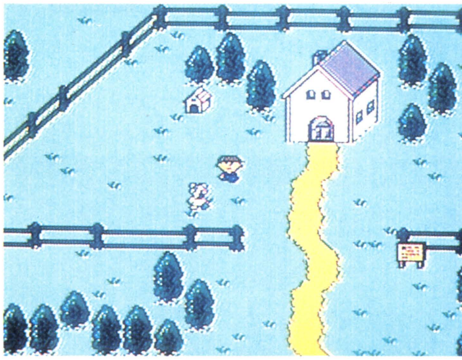
このゲームの舞台は現代のアメリカ。だから、お金はドルで表示されるし、ハンバーガーショップ、フードショップなんかもある。戦いでキミがかせいだお金は銀行に預けられるのだけど、お金を引き出すのにはキャッシュカードが必要っていうのが現実っぽくていいよね。武器がスポーツショップで売られているバットやスリングショットだというのも本当にオドロキなのだ。

町を少しはなれると、モンスターたちがキミに襲いかかってくる。キミの前に出現するモンスターたちは、とてもキミひとりじゃかなう相手じゃない。行く先々で出会う人々のなかにはキミと一緒に冒険をしてくれる仲間もいる。ESPが使える少女アナ。腕力が強いテディ。メカに強いロイド。どこかにいるこの3人の仲間を捜し出して、共に戦うのだ!!

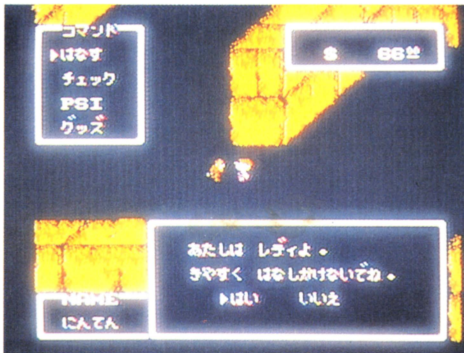
動物たちがおかしい!!



⬆シュークリーム動物園。何者かに操られた動物たちが檻を破って大暴れ!!　なかには管理事務所もあるのだ。

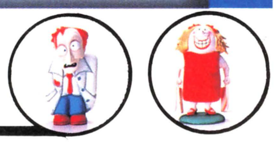


⬅マイホーム。セーブをしたり、体力の回復ができるぞ。ああ、家っていいなぁ。



⬅砂漠にある遺跡のなか。お猿さんともお話できるのだ。イイ情報はあるかな?

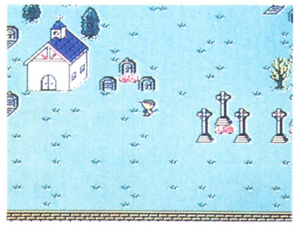
ゆかいな敵たち



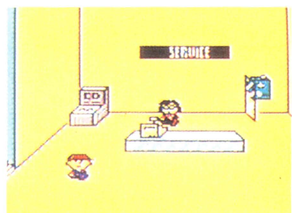
➡"おばさん""ゆがみはかせ"などおかしな敵がいっぱい!!



⬆ティンクル小学校。キミと一緒に冒険をしてくれるお友だちと会えるよ。



⬆ここは墓場。何者かに操られたゾンビがうろついている恐ろしい場所だよ。



⬆デパートの中にあるキャッシュディスペンサー。お金をおろせるのだ。

キミの勇気で世界を救うのだ!!



⬅これが戦闘画面だ。コマンドを選択して戦っていく。戦う相手によって使い分けてね。



⬅ここは、不思議の国のマジカント。ソフトクリームのアイスの部分みたいなのは、住人の家だよ。変な形だね!



⬅主人公の少年。超能力を使ったら、とっても強いのだ。

※画面は開発中のものです。

SDガンダムガチャポン戦士2 カプセル戦記

人気キャラSDガンダム第2弾

新正工業・バンダイ　6月発売　6800円(予価)　バックアップカートリッジ



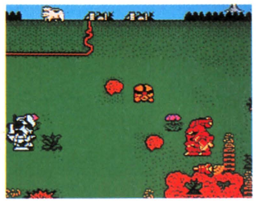
『ガチャポン戦士2カプセル戦記』は、前作の『スクランブルウォーズ』をグーンとグレードアップさせた、アクション・シミュレーションゲームだぞ。

シミュレーションっていうと、ずーっとマップをながめているみたいであきちゃうって人も多いと思う。でもこの『ガチャポン戦士』は違うぞ。マップモードでは、普通のシミュレーションなんだけど、敵ユニットとのバトルモードになると、アクションゲームが楽しめるのだ。実際にガンダムたちを操作して、敵を攻撃するなんて、ワクワクするよね。

前作にくらべて、マップ数や登場キャラクターもぐーんと増えている。ガンガン敵を倒して、相手の首都を占領しようぜ！



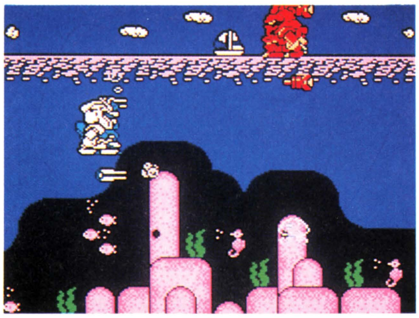
⬅またガンダムに会えるぞ！ パッピーだよん。



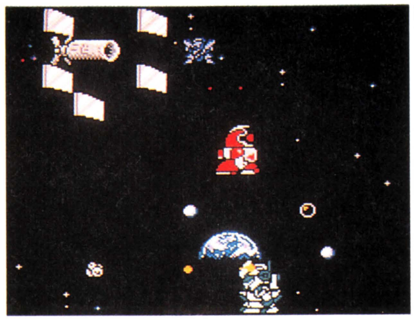
⬅野原でのバトルシーンだ。ゆけっガンダムよ！



⬅水面でも闘ってしまうぞ。溺れないでねん。



⬅と思ったら、水面どころか海底でもバトルしちゃうのさ。さすがはガンダム。



⬅今度は宇宙でバトル。ロボットだから酸素がなくても平気なのさー。エヘン。

　※画面は開発中のものです。

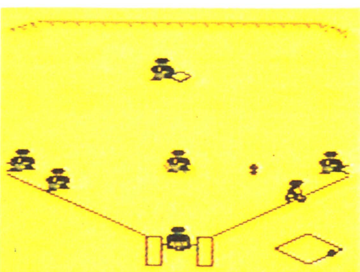
ゲームボーイ

ベースボール

任天堂　4月14日発売　2600円 込　カートリッジ

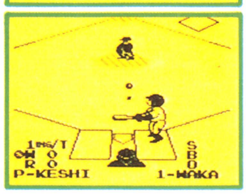
ゲームボーイ用スポーツソフト第1弾は、2人対戦ができる、『ベースボール』だ。

ゲームはJPNモードとUSAモードの2種類で、USAモードで遊べばダイナミックな大ワザが見られる。さらに選手の交替も可能。とてもリアルな試合が楽しめるぞ。



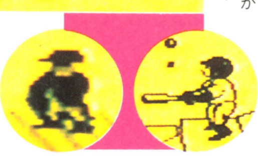
⬅見てよ見てよこの画面。歩きながら野球ゲームを楽しめるとは……。





⬆バッターボックスはこんなカンジね。のめり込みそうっ!!

おまちかね初ソフトが登場するよ



※画面は開発中のものです。

ゲームボーイ

役満

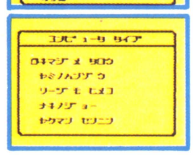
任天堂　4月14日発売　2600円 込　カートリッジ

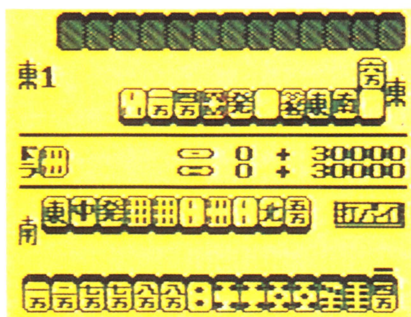
ゲームボーイには、麻雀ソフトも登場するぜ！　その名も『役満』。『役満』のルールは、一般の麻雀ゲームとまったく同じ。ひとりで遊ぶときは、対コンピュータ戦になるけど、通信ケーブルを使って、友だちのゲームボーイをつなげば、2人で対戦することもできるぞ。

本格麻雀をあなたに！









やったぞリーチだーい！

⬆本格的な麻雀が屋外で楽しめる……。こりゃ文明のリキだよね。んっ!? なかなかよい手で和了れそうだ。

※画面は開発中のものです。

セガ メガドライブ専用

サンダフォースII MD

テクノソフト　6月発売　価格未定

シューティングの王者登場!!

たてスクロールと横スクロールで2倍おいしいっ!!

X68000版で大好評だったシューティングゲーム、『サンダーフォースII』がメガドライブ版で登場っ！　というのは前号でお知らせしたとおり。今回は、さらに詳しい情報をお伝えしちゃうのだ。

キミの目的は、惑星ネピュラにある超巨大要塞プレアレオースを破壊することだ。戦闘爆撃機エクセリーゼに乗り込んで出撃せよ！

ゲームのステージ数は９。１つのステージには、８方向スクロールの地表シーンと、横スクロールのトンネル内シーンで構成されている。なんだかお得なカンジだね!?

地表シーンでは、惑星を制御している核を探し出して破壊しよう。で、破壊できたらトンネル内での戦いがはじまる。トンネルの出口には、巨大なボスが待ってるぞ。

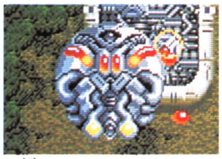
惑星はイヤな敵だらけだけど、たまに武器カプセルを残すありがたい敵もいる。武器カプセルを拾うと、武器名が画面の上方のウインドーに表示される。Ｃボタンで、使う武器を１つ選ぶのだ。

武器アイテムは９種類あって、どれも頼もしいものばかりだ。おすすめは、ウエイブショットとワイドショット。ウエイブショットは前方に波状に弾が飛び、ワイドショットは前方３方向＋後方に弾が飛ぶのだ。広範囲の敵を一度に倒せて、戦いも楽になるぞ！

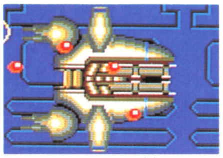
ボスは、硬くて巨大!! 強いっ!!



⬇イモ虫みたいな、ガイヤ・ビースト。ステージ３に登場するボスキャラだ。



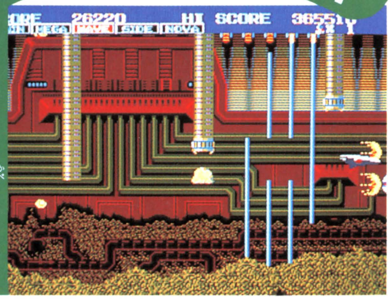
⬆中ボスのマース。かなりしつこく、追ってくるぞ。



⬆アーリアンだ。弾をたくさん撃ってくる。イヤなヤツ!!

シューティングファンは大満足なのだっ!!

レーザーだっ!!



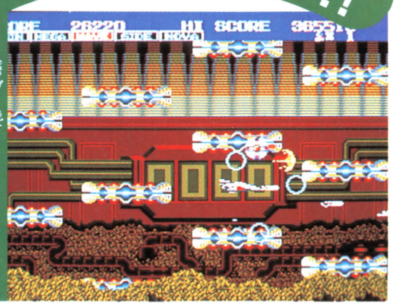
➡クリアントは、壁にへばりついている。レーザーを撃ってくるぞ。

これが核だぞ。



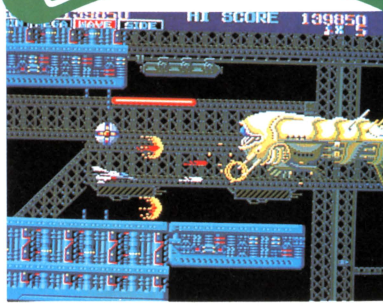
⬅地表シーンでは、この核をいくつか破壊しなければならないのだ。

スリぬけろっ!!



➡上下に動くオーンスティール。触わったら、当然ミスなのだ。

ビームをかわせ



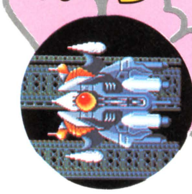
⬅アウラル・ヘッドの登場だ。強力なビームを撃つぞ。早く倒せっ!!

巨大な戦車を倒せ!!



⬆巨大戦車ビッグ・エレファント。とにかく硬いぞ。ひたすら連射するのだ。がんばれよっ!!

いろーんな戦いがあったりするわけね!



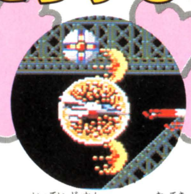
⬆ゼシーズ。ビームのほかに弾を打つぞ。



⬆メガフラッシュを装備したぞ。やりっ!!



⬆高速飛行が自慢のゼトロ。ついていける？



⬆一定時間だけ、無敵になるアイテムもある。



⬆地表シーンに登場する核。破壊せよっ!!

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

サイドアーム

NECアベニュー　6月発売　価格未定

アニメ世代に大ウケのゲーム

アーケード版で大人気だったシューティングゲーム、『サイドアーム』がPCエンジン版になって登場だ。

このゲームには、10のステージがある。ステージ3、6、9はたてスクロール、残りのステージは横スクロールだ。ステージの最後には、巨大ボスが待っている。

舞台は悪の軍団ポゾンによって、死の星となった地球。キミの目的は、ハイパーダインを操作して、ボタンを破壊することだっ！

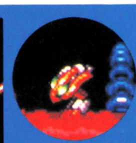
ハイパーダインは、最新型の合体変形ロボットだ。Ⅰボタンで右に、Ⅱボタンで左に弾を撃てる。敵のなかには、武器アイテムを持っているやつもいる。倒して奪い取ろう。手に入れた武器は、画面の下に表示されるぞ。

武器アイテムは7種類。ハイパーダインの周りを回転して弾を撃つビット、広範囲の敵に有効な3ウェイショット、連射はできないけど、一発の威力が強力なメガバズーカーなどがある。戦闘の状況に応じて、セレクトボタンで使う武器を選ぶのだ。

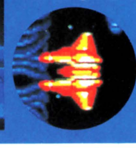
武器アイテムではないけど、絶対手に入れて欲しいのがαカプセル。出現場所は決まっているから、覚えるべし！　で、カプセルを取ると、戦闘機が飛んできてハイパーダインと合体。武器アイテムの効果にプラスして、一度に8方向に攻撃ができるようになるぞ！







ガンガン いこうぜ



ポゾンを倒せ!!

➡フラッシュDがハイパーダインを襲う。ゆっくり回転しながら、特攻してくるのだ。おっ、フラッシュBがアイテムを残したようだ。取って装備したいが、こう敵が多くては……。



⬅ステージ1は、水没した大都市。空からも海からも敵が出現する。



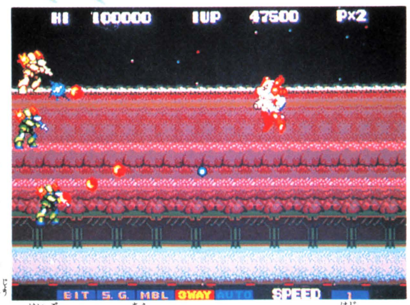
➡海を渡りきったら、フラッシュDが襲来した。連射して、迎撃するのだっ!!





さあ、進撃するのだ!!

⬅ステージ1のボス、タルタロス。上下に動きながら、レーザを撃つぞっ!!



⬆背後にザクが現われたっ!!　ジャンプを始められると、かなりやっかいだ。ハイパーダインは、うしろを向いて、ビームを発射しようとしていた。



ピョンピョンはねるなよーっ!!

⬆画面上方から、ザグが降りてきた。たくさん出現されると、手におえなくなるぞ。注意しとこうね。



地底をしばらく行くと、都市!!

⬅ステージ2の難関。空間を利用して造られた都市なのだ。



海中からズゴックAひえっ!!

➡水中から現われて弾を撃ち、また水中に！



⬆ステージ2のボス、ギガイア。ステージ10で、再び登場するぞ。もちろん、強くなってるけどね。

PCエンジン

ニンジャウォーリアーズ

タイトー　6月発売　6200円

サイバーなロボット忍者だぞ

横スクロールのアクションゲーム、『ニンジャウォーリアーズ』の続報なのだ。

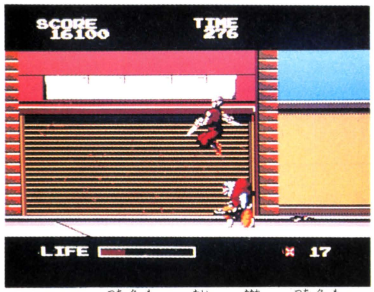
このゲームの主人公は、ニンジャとクノイチの2体の殺人マシン。キミはどちらか1体を選んで、魔王バングラーを倒すために、出撃しなければならない。どっちのマシンを使うか迷うだろうけど、2体の性能はまったく同じ。キミの好みの外観で選ぼう。

ニンジャたちの武器は、苦無と手裏剣だ。苦無は近くの敵に、手裏剣は遠くにいる敵に使おう。ただし、手裏剣の数には限りがあるのだ。注意するべし！

ステージ数は6つ。最終ステージの魔王の住む館をめざすのだ。道中には、近代装備の軍隊や悪の忍者が待ち受けている。軍隊のなかでもとくに手ごわいのは、ライフル、バズーカランチャーなど飛び道具を持った兵士。弾を撃ってくる前に倒してしまえ！

敵忍者たちは、兵士よりも身軽で体力がある。空中バック転、前方宙返りなどをビシバシ決めながら襲いかかってくるぞ。キミも、ニンジャをジャンプさせて、空中で応戦するのだ。さあ、魔王一味を壊滅せよっ!!





⬆クノイチと土蜘蛛の1対1の戦い。土蜘蛛は、かなりリーチが長いぞ。どうやって戦う!?

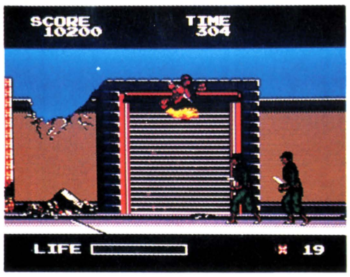


⬅ステージ1には、こんな美しい絵の描かれた壁があるのだ。



➡前にはライフルを持った兵士。うしろには、ナイフがっ!?

殺人マシンの登場なのだ



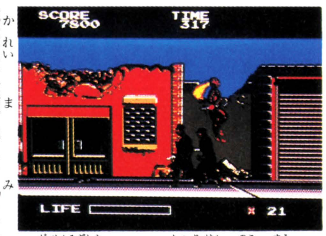

⬅後方バック転宙返りというやつね。こうやって、敵の攻撃をかわすのだ。



⬅ナイフを逃れて、空中へ。降りたら、反撃してやるぞ。

華麗な舞いを見よっ!!





⬆画面右下の"21"は手裏剣の残り数。意外と使わないものだ。



➡苦無は、防具にもある。クロスして、敵の攻撃を防ぐのだ。

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

Mr.HELIの大冒険

アイレム　発売日未定　価格未定

アーケードの人気ゲームだ!!

『Mr.HEL!　の大冒険』は、たて横スクロールのシューティングゲームだ。アーケード版は、大ヒットだったのだ。

Mr.HEL!　の目的は、美しい惑星を悪のヘリ軍団から守ること。ブロックには、たくさんの武器アイテムが眠っている。ブロックを破壊して、パワーアップしながら進撃しよう。

絵も音もとってもイイこれは買いだ





⬆警備ヘリ2匹と、ホッピングがいたぞ。やっつけろ!!





⬅ブロックを破壊したら、水晶がポロポロッと、落ちてきた。

⬅バリアは、20回ダメージをうけると消えちゃうぞ。

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

ダブル・ダンジョン

メサイヤ(NCS) 7月下旬発売　価格未定

ふたり一緒にダンジョンを探索

前号でお知らせした、『ダブル・ダンジョン』の追加情報をお届けするぞ。

『ダブル・ダンジョン』は、2人同時プレイで遊ぶ3DタイプのRPGなのだ。画面はたてに2分割されていて、キミともう1人のプレイヤーは、ダンジョン内で別行動をとれるってわけだ(もちろん1人プレイでも遊べる)。

このゲームには、短時間で気軽に楽しめるシナリオが22本も入っているのだ。各シナリオでのキミたちの目的は、ダンジョンの奥深くに潜むボスを倒すこと。2人が協力して敵と闘うのはもちろんだけど、ときにはひとつのアイテムをめぐって闘うこともあるぞ。

いままでにないタイプのこのゲーム。早くプレイしてみたいよねっ！

たくさんの迷宮に挑戦





⬇いよいよ冒険開始だ。キミはだれと一緒に遊ぶ？





➡これが2人用の画面。ひとつのダンジョンの別々の場所にいるのだ。でも1人で冒険するより心強いね。

⬇これは1人用の画面ね。アイテムが表示される。



※画面は開発中のものです。

PCエンジン

竜の子ファイター

トンキンハウス　発売日未定　価格未定

世界の竜の子をあつめるのだ

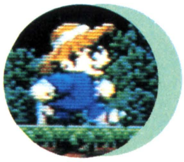
人気漫画家の宮下あきらキャラクターデザインのアクションゲーム『竜の子ファイター』がいよいよ、PCエンジンで登場するぞ。

ある日、主人公であるキミは、書店で見た漫画“竜の子ファイター”の世界に引きずりこまれてしまう。この世界から抜け出すためには、キミ自身が“竜の子ファイター”となって、漫画を完成させなければならないのだ。

漫画を完成させるためにキミは、すべてを集めれば願いがかなう、といわれる伝説の“竜の子”を探さなければならない。

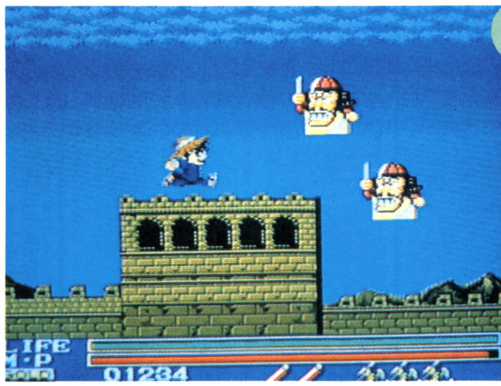
各ステージは、古今東西の民話や童話の世界になっていて、おなじみの孫悟空やふしぎの国のアリスなんかが登場するぞっ！

さてキミは、もとの世界に戻れるかな!?





⬅これはヨーロッパのモンスターでトランプキングっていうのだ。マヌーだね。



⬅ここは中国の万里の長城なのだ。敵のモンスターは西遊記でおなじみの金閣だ。



岩のモンスター



マントレイクだ



パワーアップだ

　※画面は開発中のものです。

発売日スケジュール表

ファミコン

4月発売のソフト

14日	○ドラゴンスピリット 新たなる伝説<ナムコ>	5200円/カートリッジ
18日	○マインドシーカー<ナムコ>	価格未定/バックアップカートリッジ
20日	○蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン<光栄>	9800円/バックアップカートリッジ
21日	○タマ＆フレンズ<バンダイ>	500円[込]/ディスクライター書き換え
25日	○ダウンタウン熱血物語<テクノスジャパン>	5900円/カートリッジ
25日	○デビルマン<ナムコ>	5500円/カートリッジ
27日	○ドラゴンバスター2 闇の封印<ナムコ>	5200円/カートリッジ
28日	○競馬シミュレーション[本命]<ニチブツ>	9800円[込]/カートリッジ
28日	○ホーリー・ダイヴァー<アイレム>	5500円/カートリッジ
28日	○フェアリーテイル<ソフトプロ>	3200円/ディスクカード
28日	○ガンファイター<ジャレコ>	500円[込]/ディスクライター書き換え

5月発売のソフト

1日	○名探偵ホームズ Mからの挑戦状<トーワチキ>	6000円/カートリッジ
2日	○株式道場<ヘクト>	9800円/バックアップカートリッジ
12日	○激亀忍者伝<コナミ>	5800円/カートリッジ
19日	○天地を喰らう<カプコン>	5900円/カートリッジ
19日	○帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?<ソフエル>	5500円/カートリッジ
19日	○パットパットゴルフ<パック・イン・ビデオ>	500円[込]/ディスクライター書き換え
23日	○ファミコン探偵倶楽部2 前編<任天堂>	2600円[込]/ディスクカード
26日	○スーパーチャイニーズ2<カルチャーブレーン>	5900円/カートリッジ
30日	○ピンボール<任天堂>	500円[込]/ディスクライター書き換え
中旬	○ベースボールスター<エス・エヌ・ケイ>	5900円/バックアップカートリッジ
	○地理大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード

6月発売のソフト

12日	○ファミコン探偵倶楽部2 前編<任天堂>	500円[込]/ディスクライター書き換え
21日	○ファミコン探偵倶楽部2 後編<任天堂>	2600円[込]/ディスクカード
下旬	○SDガンダムガチャポン戦士2 <新正工業・バンダイ>	6800円/バックアップカートリッジ
	○マーダークラブ<セタ>	6800円/カートリッジ
	○明治維新<ユース>	6200円/カートリッジ
	○脱獄<ケイアミューズメントリース>	5800円/カートリッジ
	○囲碁道場<ヘクト>	4900円/カートリッジ
	○ラサール石井のチャイルズクエスト<ナムコ>	5500円(予価)/カートリッジ
	○クインティ<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
	○ビックチャレンジ!GOGOボーリング<ジャレコ>	3200円/ディスクカード

7月発売のソフト

7日	○ファミコン探偵倶楽部2 後編<任天堂>	500円[込]/ディスクライター書き換え
14日	○ホワイトライオン伝説<ケムコ>	6200円/バックアップカートリッジ
上旬	○美味しんぼ<新正工業・バンダイ>	5800円/カートリッジ
	○谷川浩司の将棋指南III<ポニーキャニオン>	5800円/バックアップカートリッジ
	○MOTHER<任天堂>	6500円[込]/バックアップカートリッジ
	○ケルナグール<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
	○ウルティマ 聖者への道<ポニーキャニオン>	5900円/バックアップカートリッジ
	○全米プロバスケット<ビック東海>	5800円/カートリッジ
	○アイドル八犬伝<トーワチキ>	6000円(予価)/カートリッジ
	○究極タイガー<CBS・ソニー>	5900円(予価)/カートリッジ
	○なんてったって!! ベースボール<サン電子>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○クォーターバックスクランブル<ポニーキャニオン>	価格未定/カートリッジ
	○パーフェクトボーリング<トンキンハウス>	価格未定/カートリッジ

8月以降発売のソフト

8月	○アメリカンドリーム<ココナッツジャパン>	5900円/カートリッジ
8月	○悪魔の招待状(仮題)<ケムコ>	価格未定/バックアップカートリッジ
8月	○ウィロー<カプコン>	5900円(予価)/カートリッジ
8月	○必殺道場破り<シグマ商事>	価格未定/カートリッジ
8月	○ダンジョン＆マジック<ナツメ>	価格未定/バックアップカートリッジ
8月	○ワールド・スーパー・テニス<アスミック>	価格未定/カートリッジ
8月	○新世紀創造 凄拳烈伝 北斗の拳3<東映動画>	6200円/バックアップカートリッジ
8月	○ウルトラベースボール(仮題)<カルチャーブレーン>	6500円/バックアップカートリッジ
8月	○サンダーバード<パック・イン・ビデオ>	5500円/カートリッジ
8月	○甲子園<ケイアミューズメントリース>	価格未定/バックアップカートリッジ
8月	○ファリア<ハイスコアメディアワーク>	価格未定/バックアップカートリッジ
8月	○武田信玄2<ホット・ビィ>	6800円/バックアップカートリッジ
8月	○究極ハリキリスタジアム・平成元年版<タイトー>	価格未定/バックアップカートリッジ
8月	○バリバリ伝説<タイトー>	価格未定/カートリッジ
8月～9月	○メルヴィルの炎<学研>	価格未定/カートリッジ
9月	○御存知 弥次喜多珍道中<HAL研究所>	6800円/カートリッジ
9月	○未来戦史ライオス<パック・イン・ビデオ>	5900円/バックアップカートリッジ
9月	○激闘プロレス 闘魂伝説!!<テクモ>	5800円/カートリッジ
9月	○キャプテンED<CBS・ソニー>	5900円(予価)/カートリッジ
9月	○マルサの女<カプコン>	5900円(予価)/カートリッジ
9月	○コズミック・イプシロン<アスミック>	価格未定/カートリッジ
9月	○虹のシルクロード<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
9月	○中華大仙<タイトー>	価格未定/カートリッジ
9月	○ソフトボール天国<トンキンハウス>	価格未定/カートリッジ
9月	○落っことしパズル とんじゃん!?<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
9月	○エモやんの10倍プロ野球<ヘクト>	価格未定/バックアップカートリッジ
10月	○飛龍の拳III<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
10月	○スウィートホーム<カプコン>	6500円(予価)/カートリッジ
10月	○ヴイナス戦記<バリエ>	5800円(予価)[込]/カートリッジ
11月	○田代まさしのプリンセスがいっぱい<EPIC・ソニー>	5500円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	○名門多古西応援団<アスミック>	価格未定/カートリッジ
12月	○シェラザード2<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
12月	○キャットランナー<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
12月	○ガンヘッド<バリエ>	6500円(予価)/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

○かってにシロクマ<SVI>	価格未定/カートリッジ
○王子ビンビン物語<イーストキューブ>	価格未定/ディスクカード
○黄金バット<学研>	価格未定/カートリッジ
○うさぎの次元の盗難事件<学研>	価格未定/ディスクカード
○燃える!お兄さん<東宝>	価格未定/カートリッジ
○ダンジョン放浪記<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
○道<バップ>	価格未定/カートリッジ
○ファンタジー<ボーステック>	価格未定/バックアップカートリッジ
○ザ・ゾンビ(仮題)<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
○妖怪大戦(仮題)<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
○ヘラクレスの栄光2(仮題)<データイースト>	価格未定/バックアップカートリッジ
○星霊狩り<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
○麻雀大会<光栄>	価格未定/バックアップカートリッジ
○ダブルドラゴン2<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
○魔獣都市ナーガ<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○V' BALL<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
○坂本龍馬<東芝EMI>	価格未定/バックアップカートリッジ
○歴史大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
○トム・ソーヤ シンドローム ミシシッピーを越えて<スクウェア>	価格未定/バックアップカートリッジ
○プレジデントの選択<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
○アーコン<ビー・ピー・エス>	価格未定/カートリッジ
○キャプテン翼2<テクモ>	価格未定/カートリッジ
○高校野球(仮題)<インダクションプロデュース>	価格未定/カートリッジ
○TMネットワーク LIVE IN POWERBOWL<EPIC・ソニー>	価格未定/カートリッジ
○サンサーラ・ナーガ<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
○ホワイトカード<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
○モンスターパーティー<新正工業・バンダイ>	5800円(予価)/カートリッジ
○キテレツ大百科<エポック社>	価格未定/カートリッジ
○アバドックス<ナツメ>	6000円(予価)/カートリッジ
○ガデュリン<セタ>	価格未定/カートリッジ
○ドラゴンユニット(仮題)<アテナ>	価格未定/カートリッジ
○メタルスレイダー グローリー<HAL研究所>	価格未定/カートリッジ
○スーパースタープロレスリング<ポニーキャニオン>	5900円(予価)/カートリッジ
○ドラゴンクエストIV<エニックス>	価格未定/バックアップカートリッジ
○D&D<ポニーキャニオン>	価格未定/カートリッジ
○忍者らホイ!<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
○コズミックウォーズ<コナミ>	価格未定/バックアップカートリッジ
○白い鷹<インダクションプロデュース>	価格未定/バックアップカートリッジ
○ローラーゲーム(仮題)<インダクションプロデュース>	価格未定/カートリッジ
○魔神英雄伝ワタル・外伝<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
○忍者COP サイゾウ(仮題)<九娯貿易>	価格未定/カートリッジ
○エアーウルフ2<九娯貿易>	価格未定/カートリッジ
○激闘スタジアム<テクモ>	価格未定/カートリッジ
○ロボコップ<データイースト>	価格未定/カートリッジ
○忍者龍剣伝2<テクモ>	価格未定/カートリッジ
○ファミコンレーサーミニ四駆ジャパンカップ(仮題)<コナミ>	価格未定/カートリッジ
○マイトアンドマジック<学研>	価格未定/カートリッジ
○ゴッドスレイヤー<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/バックアップカートリッジ
○神仙伝<アイレム>	価格未定/バックアップカートリッジ
○激突!四駆バトル<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○棒球団<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○信長の野望・戦国群雄伝<光栄>	価格未定/バックアップカートリッジ
○神界<東映動画>	価格未定/バックアップカートリッジ
○新・里見八犬伝<東映動画>	価格未定/バックアップカートリッジ
○アイラブソフトボール<ココナッツジャパン>	価格未定/カートリッジ
○ロケットレンジャー<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
○シャンカラ 陰謀の惑星<アイ・ジー・エス>	価格未定/バックアップカートリッジ

黒字はカートリッジ、バックアップカートリッジ、青字はディスクカート、緑字はディスクライター書き換え（マニュアルは別売の場合があります）のゲームです。

ゲームボーイ

4月21日	○スーパーマリオランド<任天堂> 2600円 込 /カートリッジ
4月21日	○アレイウェイ<任天堂> 2600円 込 /カートリッジ
4月21日	○役満<任天堂> 2600円 込 /カートリッジ
4月21日	○ベースボール<任天堂> 2600円 込 /カートリッジ
6月	○テニス<任天堂> 2600円 込 /カートリッジ
6月	○テトリス<任天堂> 2600円 込 /カートリッジ
7月	○ゴルフ<任天堂> 価格未定 込 /カートリッジ
発売日未定	○F-1 レース<任天堂> 価格未定 込 /カートリッジ
発売日未定	○NEXT（仮題）<スクウェア> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○上海（仮題）<HAL研究所> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ピンボール（仮題）<HAL研究所> 価格未定/カートリッジ

セガ

4月15日	○テトリス<セガ> 5500円/メガドライブ専用カートリッジ
4月22日	○スーパーリーグ<セガ> 5800円/メガドライブ専用カートリッジ
4月29日	○スーパー大戦略<セガ> 6800円/メガドライブ専用バックアップカートリッジ
6月	○ワールドカップサッカー<セガ> 価格未定/メガドライブ専用カートリッジ
6月	○サンダーフォースII MD<テクノソフト> 6800円/メガドライブ専用カートリッジ
7月	○北斗の拳<セガ> 価格未定/メガドライブ専用カートリッジ
8月	○ランボー3<セガ> 価格未定/メガドライブ専用カートリッジ
8月	○大魔界村<セガ> 価格未定/メガドライブ専用カートリッジ
8月	○スーパー・ハイドライド<アスミック> 価格未定/メガドライブ専用カートリッジ
9月	○スーパーハングオン<セガ> 価格未定/メガドライブ専用カートリッジ
10月下旬	○アトミック・ロボキッド<トレコ> 価格未定/メガドライブ専用カートリッジ
発売日未定	○カース<マイクロネット> 価格未定/メガドライブ専用カートリッジ
発売日未定	○ニュージーランドストーリー<タイトー> 価格未定/メガドライブ専用カートリッジ
発売日未定	○アウトラン3D<セガ> 5500円/カートリッジ（3D対応）
発売日未定	○TEL TEL スタジアム（仮題）<サン電子> 価格未定/メガドライブ専用カートリッジ
発売日未定	○孔雀王2<セガ> 価格未定/メガドライブ専用カートリッジ

PCエンジン

4月19日	○エナジー<メサイヤ（NCS）> 5200円/Huカード
4月21日	○ワンダーモモ<ナムコ> 5200円/Huカード
4月27日	○凄ノ王伝説<ハドソン> 6500円/Huカード
5月25日	○パワーゴルフ<ハドソン> 5800円/Huカード
5月下旬	○ヴァリスII<日本テレネット> 価格未定/CD-ROM
5月	○naxat open<ナグザット> 6300円/Huカード
5月	○DIGIDAL CHAMP<ナグザット> 5500円/Huカード
5月	○バックランド<ナムコ> 5200円（予価）/Huカード
6月下旬	○わいわい麻雀<ビデオシステム> 価格未定/Huカード
6月下旬	○レインボーアイランド<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
6月下旬	○スーパーアルバトロス<日本テレネット> 価格未定/CD-ROM
6月下旬	○ニンジャウォーリアーズ<タイトー> 6200円（予価）/Huカード
6月下旬	○ブレイク イン<ナグザット> 5500円（予価）/Huカード
6月	○天外魔境<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
6月	○ファイヤー プロレスリング<ヒューマン> 6300円/Huカード
6月	○サイドアーム<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
6月	○神武伝承<ビッグ・クラブ> 価格未定/Huカード
7月20日	○武田信玄<エイコム> 価格未定/Huカード
7月中旬	○都留照人の実戦株式倍バイゲーム<インテック> 9800円/Huカード
7月下旬	○ダブル・ダンジョン<メサイヤ（NCS）> 価格未定/Huカード
7月下旬	○これがプロ野球！'89<インテック> 価格未定/Huカード
7月	○めぞん一刻<マイクロキャビン> 価格未定/Huカード
7月	○弁慶<サン電子> 価格未定/Huカード
7月	○アームドエフ<ビッグ・クラブ> 価格未定/Huカード
7月以降	○ガンヘッド<ハドソン> 価格未定/Huカード
7月以降	○マニアックプロレス<ハドソン> 価格未定/Huカード
7月以降	○パワーリーグII<ハドソン> 価格未定/Huカード
7月以降	○パワーイレブン<ハドソン> 価格未定/Huカード
7月以降	○桃太郎伝説<ハドソン> 価格未定/Huカード
7月以降	○モンスターレア<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
7月以降	○ぎゅわんぶらあ 自己中心派<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
7月以降	○JBハロルドシリーズ<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
7月以降	○美少女学園（仮題）<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
8月上旬	○サンダーブレード<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
8月	○竜の子ファイター<トンキンハウス> 価格未定/Huカード
9月	○麻雀刺客（仮題）<ニチブツ> 価格未定/Huカード
9月	○忍<アスミック> 価格未定/Huカード
9月	○ジャックニクラウス チャンピオンシップ ゴルフ<ビクター音楽産業> 価格未定/Huカード
12月	○FORMULA NO1（仮題）<ヒューマン> 価格未定/Huカード
12月	○ブレード・ランド<ビッグ・クラブ> 価格未定/Huカード
発売日未定	○サイバークロス<フェイス> 価格未定/Huカード
発売日未定	○大地くんクライシス<サリオ> 価格未定/Huカード
発売日未定	○アウトラン<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
発売日未定	○ネクロスの要塞<アスク講談社> 価格未定/Huカード
発売日未定	○ダライアス<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
発売日未定	○ラビオ・レプス・スペシャル<ビデオシステム> 価格未定/Huカード
発売日未定	○アフターバーナー<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
発売日未定	○バスケット（仮題）<エイコム> 価格未定/Huカード
発売日未定	○イースI・II（仮題）<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
発売日未定	○麻雀学園<フェイス> 価格未定/Huカード
発売日未定	○ワードナの森<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
発売日未定	○虎への道<ビクター音楽産業> 価格未定/Huカード
発売日未定	○獣王記<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
発売日未定	○武田信玄<エイコム> 価格未定/Huカード
発売日未定	○Mr. HELLの大冒険<アイレム> 価格未定/Huカード
発売日未定	○バリバリ伝説<タイトー> 価格未定/Huカード
発売日未定	○最後の忍道<アイレム> 価格未定/Huカード
発売日未定	○迷宮島<アイレム> 価格未定/Huカード

謎のゲーム 未確認情報

●こんにちは、万里子です。今回もニュースがいっぱい。では、さっそく始めますね。

●まずは、アイレムさんから。ファミコン版で、中国を舞台にしたRPG『神仙伝』、ミニ四駆を題材にしたアクションゲーム『激突！ 四駆バトル』、野球ゲーム『棒球団』の3本を発売します。PCエンジン版では、アーケード版で大ヒットしたアクションゲーム、『最後の忍道』と『迷宮島』の2本を発売するとのこと。今から、楽しみですね。

●つぎはアスミックさん。アクションRPGの名作『ハイドライド3』のメガドライブ版、『スーパー・ハイドライド』を制作中です。続報が入りしだい、お伝えしていきます。

●ビック・クラブさんから、PCエンジン用の新作『ブレード・ランド』が発表になりました。東京を舞台にした、サイバーパンクなRPGという以外は、まだないしょです。

●たった今任天堂さんから、ゲームボーイ用新作ゲームのニュースが入ってきました。大人気のパズルゲーム『テトリス』です。いつでもどこでも『テトリス』ができるなんて、うれしいな。

●セガさんからも、とってもうれしいニュース。メガドライブで、『孔雀王2』を企画中です。どんなゲームになるのか、今から楽しみです。

●最後に、PCエンジンに新規参入したインテックさんのニュース。PCエンジン用の第1弾と第2弾は、スポーツゲーム『これがプロ野球！'89』と、シミュレーションゲーム『都留照人の実戦株式倍バイゲーム』に決まりました。

●では、また　　　　（森下万里子）



※価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

CALENDAR 1989 4/9~5/6

黒：カートリッジ
青：ディスクカード
緑：ディスクライター書き換え
黄：PCエンジン
赤：セガ
紫：ゲームボーイ

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
9 **APR.**	**10**	**11**	**12**	**13**	**14** ファミコン通信 9号（4月28日号）発売 ●ドラゴンスピリット 新たなる伝説	**15** ●テトリス
16	**17**	**18** ●マインドシーカー	**19** ●エナジー	**20** ●蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン	**21** LOGiN 9号発売 ●ワンダーモモ ●スーパーマリオランド ●アレイ・ウェイ ●役満 ●ベースボール ★タマ&フレンズ	**22** ●スーパーリーグ
23	**24**	**25** ●ダウンタウン熱血物語 ●デビルマン	**26**	**27** ●凄ノ王伝説 ●ドラゴンバスター2	**28** ファミコン通信 10号（5月12日号）発売 ●競馬シミュレーション（本命） ●フェアリーテイル ★ガンファイター	**29** ●スーパー大戦略
30	**1** **MAY.** ●名探偵ホームズ Mからの挑戦状	**2** ●株式道場	**3**	**4**	**5** LOGiN 10号発売	**6**

4 APRIL

SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

5 MAY

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

ファミ通スタッフを大募集!!

道楽就職特報なのだっ!!

今回はライター、デザイナー、マッパー、ゲーマーの4部門

しばらくやってなかったんだけど、ファミ通でぜひ働きたいという人がけっこう多かったりするので、久々にアルバイト大募集なるものをしてしまおうと思う。ご就職シーズンの4月だもんね。世間一般の習わしにしたがって、ファミ通でも募集しちゃおうってわけなのだ。意欲のある人はどんどん集まってくださいだね。ということで、ここから先は、ファミ通でのアルバイトを希望してない読者さんたちにはイミナシだから、そういう方々は、㊓道楽通信のコーナーから読んでやってください。ごめんね。

で本題にはいると、今回募集するアルバイトは4部門。ライター（原稿を書く人）、デザイナー（誌面のデザインをする人）、マッパー（雑誌掲載用マップの作成などをする人）、それにゲーマー（ゲームプレイをする人）だ。ライターに関してはちょっと前に募集をやったけど、デザイナー、ゲーマー、マッパーの募集は久しぶり。ふるって応募しようぜってとこだね。

応募の条件を書いとくと、

①18歳以上であること
②月曜から金曜まで、ほぼ毎日、午前中から暗くなるまで勤務できること
③南青山まで1時間以内で通勤できること

とまあ、こんなとこだな。あと、ぐだぐだ文句を言わないとか、遅刻をしないとか、お使いにはすすんで行くとか、好きなゲームばかりやらないとかいろいろあるけど、まあそれはおいおいにね。

でもって、同封する書類などは応募部門によってそれぞれ違うから、間違わないようにすること!

①ライター部門
写真添付の履歴書、ドラクエⅣの新着ゲーム通信風の紹介文（20字×30行の本文と20字のキャッチコピー）

②デザイナー部門
写真添付の履歴書、過去の作品のコピー

③マッパー部門
写真添付の履歴書、自分で作成したマップ等のコピー

④ゲーマー部門
写真添付の履歴書、ライター部門と同じ紹介文、得意なゲーム、クリアー時間などの一覧

締め切りはとくに設定していないけれど、だいたい4月末くらいに第一次審査をしたいと思ってるので、ぜひともという人は、4月21日必着のような感じで応募してほしい。もちろん、5月になっても採用を予定してるから、あわてなくてもいいんだけどね。

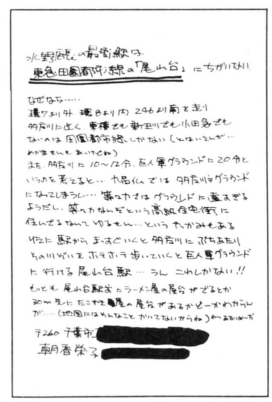
というわけで、久々のスタッフ大増員企画をフイにする手はない。どしどし応募だぜ!（なお応募された履歴書、作品などは基本的に返却しませんので、そのつもりで応募してください。また、第一次審査通過者には、電話連絡いたします）

発行所　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー　ファミ道楽編集部
電話（03）406-7166
郵便振替口座東京4－161144

㊓道楽通信

●本来ならここは水野店長をはじめとする各編集者のプライバシーを告発するコーナーなんだけど、ここんとこあんまり広告の応募数が少ないので、背に腹はかえられない! このコーナーを借りて広告を大募集することにしたのだ。ということで、右のタイトル下の広告なのだ。この広告を作ってほしいわけ。題材は何でも可。おばさんが経営してるラーメン屋の宣伝とか、友だちん家のおでん屋の宣伝とかね（ただし、そのお店の経営者の人にファミ通に載せますと了解をとること）。官製はがきのウラに広告をデザインして、ファミ道楽編集部まで送ってきてほしい。掲載者には、千ガバスプレゼントだぞ!

●本来ならここは怪獣ごんすをはじめとする各編集者の内輪ネタのコーナーなんだけど、今回は特別にファミ通野球部マネージャーの募集を行ないたい。ファミ通野球部はいまだに月イチぐらいで活動をしてるんだけど、いつもいつもいつも応援団がいなくて困っているのだ。張り合いがないんだよね。ということで、急きょマネージャーを募集することにしたのだ。マネージャーといってもなにもファミ通野球部員のお世話をいたせなどというのではない。ただ単に試合のあるときだけ応援に駆けつけてくれればいいのだ。それも、遠距離の場合は申し訳ないので、各地専属マネージャー制にしようと思う。野球部実行委員長怪獣ごんすによると、45道府県に45人、開催の多い東京と神奈川にそれぞれ5人ずつ、計55人の専属マネージャー兼チアガールを全国に配備したい意向だ。希望者は写真同封のうえ、名前、住所、年齢、性別（なるべく女性ね）、電話番号を明記して、ばしばし応募してほしい。人数が揃いしだい、各地方の専属を発表するぞ（この企画は嘘や冗談じゃなくて、本気だからね。でも、応募があんまり少なかったら、かっこ悪いから冗談にするしかないかなあ）。

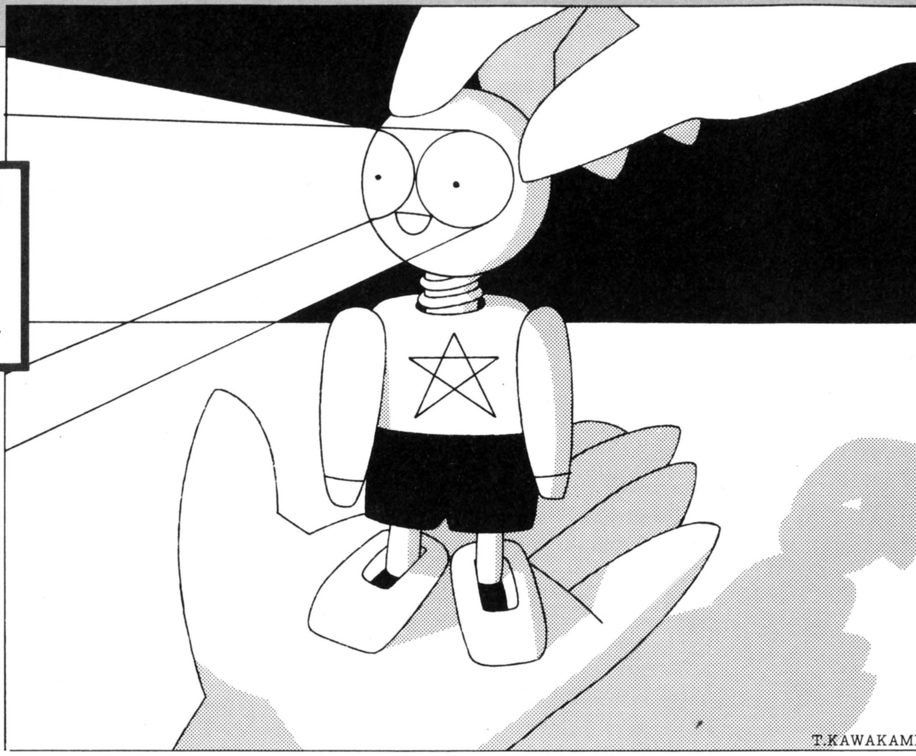

水野店長の最寄駅は
東急田園都市線の「尾山台」にちがいない
なぜなら……
環7より外 環8より内 246より南を走り
多摩川に近く、東横でも新玉川でも小田急でも
ないのは田園都市線しかない
また、多摩川に10〜12分、巨人軍グラウンドに20分と
いうのを考えると…九品仏では多摩川がグラウンド
になってしまうし…等々力ではグラウンドに遠すぎる
ようだし、等々力なんぞという高級住宅街に
住んでるなんてゆるせん…というひがみもある
ゆえに駅からまっすぐいくと多摩川にぶちあたり
その川ぞいをホテホテ歩いていくと巨人軍グラウンド
に行ける尾山台駅…うん これしかない!!
もっとも尾山台駅前にラーメン屋の屋台がでるとか
30m先にたこやき屋の屋台があるかどーかわからん
が……（地図にはそんなことかいてないからね）
〒260 千葉市[redacted]
朝香栄子[redacted]

はがきのあて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミ道楽編集部
○○××係

●4月の下旬に、編集部で旅行することになったのだ。場所は富士五湖。ファミ通編集部では、2月の修善寺温泉慰安旅行に続く今年2回目の社員旅行って寸法ね。でも慰安とかいう気軽なやつじゃなくて、毎年恒例のミーティング旅行ってやつなんだけどね。お仕事なのだよ、お仕事! ということで、スタッフの抱負その他を聞いてみることにしよう。

「皆さまに喜んでもらえるファミコン通信作りのための骨休めですね」（ごんす）「そうねえ。温泉を満喫ってとこですか」「温泉じゃないみたいだよ」「えっ、そうなの? じゃあ、そうねえ、若者たちと仲良くなりますか」（ジョエリー荒井）「会議とかはなるべく早めに終えて、みんなでパッといきたいよね」「どこに?」「八木ちゃん（カメラマン八木沢）たちといっしょにいいとこ」（水野店長）「とりあえず小島さんを早めに寝かしつけちゃうってことだろうな」「一昨年は早く寝ちゃったよね」「でも、去年はけっこう起きてたからね」（ほえほえ新井）富士五湖旅行の模様は、もしかしたらファミ通のどこかのページで報道するかもしれないから、楽しみに待っていてもいいぞっ!

ファミコン通信 でんごんばん 伝言板 LETTERS



新入生、新学期、新人研修。春は何でもかんでもとにかく新しい。新しければそれでいいのだ。だからこのコーナーも模様替えしたというわけ。

この前、ミニ四駆のニッカド電池を充電した。充電の終わった電池を、弟が手に取り、「重くなっとる！」とうれしそうな声を高らかにあげていた。あはははは。

（広島県　市川裕士　12歳）

え？　何で笑ってんの？　どっかおかしいの？　何？　教えてちょーだい。

小学生以下のレベルの編集者

ぼくは、〝浅香唯ちゃんは化粧をしていないほうがいい！〟と思ってますが、みなさんはどう思ってますか？

（兵庫県　漢和辞典　16歳）

キミの言っている浅香唯の〝化粧した顔〟っていうのは、ルージュがちょっときついときの顔だろう？　あの子がまったくお化粧せずに、テレビやグラビアの撮影に臨むことなんて絶対にない。言い切ってもいい。

多くの女性は、大人になるとお化粧なしには過ごせなくなるものさ。ましてや、芸能人は他人に顔を見せるのが商売だ。メイクなしに人前に出るわけがない。お化粧をしていないように見えても、ファンデーションをはじめとする基礎化粧はしっかりしているものなのさ。本人が「イヤよ」と言ったってマネージャーが許すはずがあるまい。

念のため言っとくが、ウチの編集部のご婦人方は別だ。彼女たちの精神構造は、基本的には小学生のころのまま。「お化粧なんかメンドくさくって」というのが大方の意見だろう。

美人ならば素顔もまたステキなんだが……イテッ！　急に何をするんだベイビー。

特別ゲストの隼一郎

先輩に「兄ちゃん」、先生に「父ちゃん」、お店の店員さんに「母ちゃん」と言ったことがあるぼくは、独り立ちできるでしょうか。

（愛知県　イフリート）

そのうちに自分が〝兄ちゃん〟や〝父ちゃん〟の年齢になるから、自然に治ってしまうのだ。でも、年をとっても〝母さん〟だけにはなれないから、男は一生マザコンなんだろーな。

例にもれない編集者

私は女子高に通う16歳の女の子です。うちの学校はよく〝お嬢様学校〟と呼ばれるのですが、実はうちの学校には秘密があるんです。

その秘密というのは、ゴキブリが非常にたくさんいるということです。朝、学校に行ったら階段にゴキちゃんが横たわっていたりします、どうしましょう？

（埼玉県　ダイアナ　16歳）

人生とは戦いの連続だ。それは女子高生といえども例外ではない。女性のパワーが増したといわれる現代、女の子はさらに〝気迫で生きる〟必要がある。

お嬢様学校の生徒とはいえ、ゴキブリ程度で怖がっていてどうする。「我が行く手をさえぎる者は死あるのみ！」と叫びながら踏みつぶすのだ！　そして、勝利の余韻とともにゆっくりと靴の裏を見る。ウェー、気持ち悪い、エンガチョ。やっぱり女の子はやさしいのが一番だ。

気迫で生きてる編集者

ぼくは夜中にトイレのドアを開けるとき、〝いきなりバルタン星人が出てきたらどうしよう〟などと考えてしまうことがあります。こんなぼくはバカでしょうか。

（東京都　雷鳴のドジ　15歳）

トイレのドアを開けたら、いきなりポストがウンチしてた！　こりゃびっくりしちゃうだろーな。「失礼しました！」とドアを閉めるのも忘れて凍りついちまうぜ。ポストじゃなくても怖いぞ。自転車でもキャベツでも、おまんじゅうでもいい。

コイツらにくらべれば、まだバルタン星人はウンチする可能性あるもんな。トイレに行ったっておかしくないやね。え？　どっからウンチするかって？　ウ〜ム、あのスカートの下が怪しい。

トイレ恐怖症の編集者

ぼくの地方ではあの『キャプテン翼』の再放送をやっている。正座をしながら見ると、毎回毎回感動してしまう。そしてそのあとすぐにファミコンで『キャプテン翼』をプレイすると、味噌汁にケチャップを入れてしまうくらい感動するんですね、これが。

しかし友だちは誰も感動してくれない。虚しさだけが心にこだまする。グワァーン……。編集部のみなさんはぼくの気持ちをわかってくれるはずです。　完

（長野県　神明隆之　13歳）

わかる、わかるぞ神明！　オレも正座でジンジンしびれた足のウラを、シャープペンシルの先っちょでツンツンつっつくことを非常に楽しみにしている。しかし、この楽しみをだーれも理解してくれない。神明、オレたちゃ仲間だ！　いやだって言ったって仲間だぞ。

正座マニアの編集者

今日、彼女にアタックした！　……けれどブロックされた。キビシィー。

（東京都　中野　朋　14歳）

それは打点が低いせいだ。トスで上がったボールを、ナイスタイミングで叩かないとアタックの効果は半減する。できるだけ高く跳び、手首のスナップをきかせ、思いっきり右手を振り下ろして打ちぬく。これが基本だ。ま、最後は経験値の問題。打って打って打ちまくれ！

とりあえず、毎日100本から150本はアタックの練習をするように。女の子にブロックされるのは大変くやしい。だから世の男は情熱を燃やし続けるのだ。いけ！　そして悔いの残らないように戦うのだ！

体育会関係の編集者

こんにちは。もう春ですね。花粉で大変な季節ですがぼくの心はまだ冬です。ぼくには好きな人がいます。名前は真理といいます。歯切れのいい名前でカワイイでしょ。ナウシカのように可憐な人です。

だがしかぁーしッ！　ぼくは見ました。彼女の机の上に〝晃二〟と彫ってあるのを!!　明らかに彼女の筆跡です。誰なんだッ！　このコージってヤローはッ!!

一体ぼくはどうすればいいのでしょうか。

（東京都　クリル・グラディウス・ネトリール　14歳）

気にかかることは確かめてみるのが一番ですよ。ドーンと勇気を出して、彼女に告白するなり、「コージって誰？」とさりげなくダイレクトに聞いてみて、心の平安を取り戻しましょう。

それでもしも、コージってヤツが真理ちゃんの彼氏だった場合でも、そのときはそのときでいいじゃありませんか。学校の公共物である教室の机に、これみよがしにステディの名前を彫っちゃうような女の子は、キミの思っているように〝ナウシカのように可憐〟だとは思えませんね。

あっ、何だか悩みの相談のまねごとをしてしまいましたね。ひとりの女の子を心の中で美化、理想化してしまうことは、10代にありがちなワナ。気をつけてください。ま、これはひとりの編集者の参考意見だからして、聞き流してくれてもかまいませんが。

なんだかイヤなカンジの編集者

2月3日発売のファミ通を机の上に置いていた。そこにうちのおやじがやってきて、なにげなくページをめくっていた。

そして、いきなりぼくに「3月ごろ期末テストがあるやろ。いい点取ったらPCエンジンでも買ってやろーか？」と聞いてきた。おやじがそのとき、『ワンダーモモ』のページを開いていたことをぼくは知っている。

ぼくは、「ちえっ、『スーマリ』もろくにクリアーできんくせに……」と思った。

（山口県　熱血サッカー部　14歳）

いいお父様でないの。理由はどうあれPCエンジンを買ってくれるのなら大感謝。バンザイ。ビデ通のページを開いて机の上に置いとけば、もしかしたらアーケード版の脱衣麻雀ゲームを買ってくれるかもしれないぞ。やってみな。

はっきりいってうらやましい編集者



新しい学校やクラスには、いつもドキドキさせられたモノだった……。みんな、新しい環境にはもう慣れた？　カワイイ子いた？　えっ、余計なお世話だって？　そりゃどーもスミマセンね。

LETTERS伝言板へのおたよりは

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー　ファミコン通信編集部伝言板係まで

データ満載!! ○崎努も富田○子も読んでいる(うそ)

新 アルゴリズム情報局

"ファミコンでホームトレード"ってのが別に珍しくもない世の中になってきた。お金ってモノは考えようによっちゃ世界中の誰もがドキドキするよーなアイテムなんだね!! 今回のテーマはそのお金をナニしてリッチマンを目ざすという『株式必勝学Ⅱ』だ! ビンボーがイヤならこれを読もう。

松本亨の 株式必勝学Ⅱ

シミュレーション情報



担当アルゴマン
バブルス 一輝

情報局のデータ集めで松本亨先生の著書を読んだら、脳ミソがバーストしちゃったよん! "バブルス"の名はダテじゃなかった。ウキッ。

今週の目標 投資の"波"には勇気の決断!!

株ってのは夏の湘南海岸より激しい波=変動がある!! 湘南の波に地球物理のさまざまな力がはたらくように、株には流通、貿易など世界経済のさまざまな力がはたらいているのだっ!! ……なんてよーわからんたとえをしちゃったけど、言いたいコトはただひとつ! 刻一刻と変化する"売り"と"買い"のチャンスを見きわめようってことだ。

ところが言うのはカンタンでも実行となるとこれがキツイ!! もーちょっと上がるかなと思ってたら、逆に底値まで下がったり、買いしぶってた銘柄が天井知らずに上昇したり……。かと思うと家庭が崩壊の危機にひんしてたりして。全部まとめてアルゴマンが面倒みちゃうよん!!

経済変動を読む!! もーけてもーけてもーけ倒せー!!

『株式必勝学Ⅱ』は株でお金をもうけるゲームだ。銀行から借金してでも元手を作って投資して、元金以上にもうけたらその借金を返済する。もうけを預金や不動産にまわして、今度はさらにそれを担保に借金をして、投資のワクをひろげる……。基本はこの繰りかえし。ただしこのパターンをスムーズに進めるために必要なのが①ステータス②実戦応用のテクニック③株式情報の3点!! 今回は前半3ページでステータス関係のデータと売買のテクニックを紹介。そして4ページめは特別データだ。名づけて"業界初!? 一番見落とされがちなテーマ別営業度でアナ銘柄を見つけちゃうよーん!!"一見ふざけたデータ集に見えるだろうけど、すべて経験と研究にもとづくもの。読んで絶対損ナシ!!

購入モードは土地カン勝負 主要5都市のMAP大公開!!

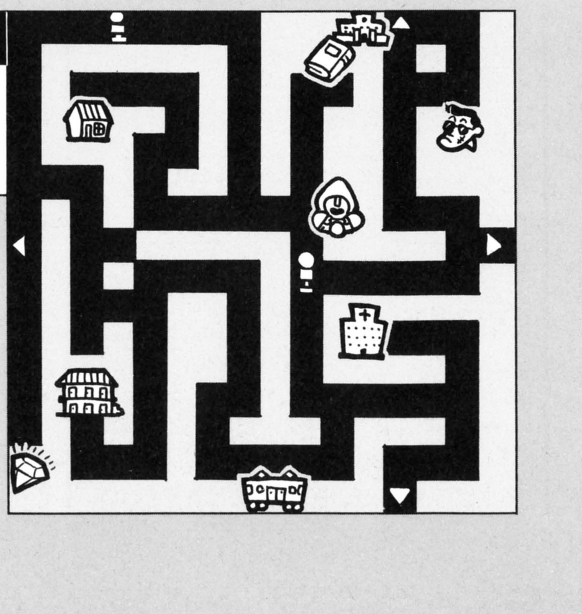
『株式必勝学Ⅱ』になって新しく追加されたのが購入モードの3Dダンジョン!! ガリアンメイジもローニンも出てこない、呪文もないけどいたるところに大事な施設があるぞ。今回は8つある街の中でも、必ずお世話になるべきポイントが比較的多い5つの街をマップでご紹介って寸法だ。ステータスの回復する施設、大切なアイテムを売ってる店をはじめ、起こったハプニングの事後処理にかけこむところなどはほとんどここに載せた5ヵ所で十分!! アイテムを買う気がなくても思わぬ拾い物があるかも。

鷺の宮

最初に自分のアパートがある街。学校には美人教師がいるのでちょくちょく顔を出そう。病気で入院した妻や子どものお見舞いはここの病院へ!! 入院日数が3日短くなるのだ。

マップ凡例

マンション	駅	妻の実家
自宅	バス停	カジノ
よその家	宝石店	おとしもの
図書館	禅寺	おばばの店
学校	ボディビル	ひったくり
病院	裁判所	たんばの館



株だけじゃ生きていけない!?
強く生きてこそ男ってモンだ

「人はパンのみにて生きるにあらず」とは聖書のアリガタイお言葉!! いくらマネーウォーズに身を投じたとはいえしょせん人の子。自分の体と家庭をいたわる気持ちがなくちゃ生きていく資格ナシ!! ここでは自分と妻、そして子どものステータスにふれてみたいと思う。

自分のステータスはHP、LP、IP、DPの4つのポイントで成り立っている。どれかひとつが0になればアウト＝家庭崩壊!! ホントに気をつけてほしいぜ。妻と子どものステータスも減り方に注意しなきゃあとで困ってしまうコトが多い。右の表でその特徴を把握しよう。

HP（健康値）	何もしなくても1日1ポイント減少。街を32歩進んで1ポイント、家族をなぐることでも減る。病気に注意。	病院やにんにくである程度回復するが、30ポイントぐらいまでガマンしてから、日吉に行ってボディビルをするのがもっとも効率のよい回復のしかたである。
LP（生活値）	売買するたびに5ポイント減るっ!! 家族にささやくことでも減る。たくはつぼうずでも10ポイントダウン。	遊園地で家族のステータスともども回復させられるので、家族の状態によっては家庭裁判所に行くよりも安あがりな場合がある。消費量の多さは要注意!!
IP（知性値）	情報を使うたびに1ポイントダウン。家族を説得することでも減る。1日の総消費量は約7ポイントほど。	図書館で一部回復するのもいいけど、ポイントの消費量はほとんど変動しないし、ハプニングで減ることもめったにない。かなり減ったところで禅寺へ!!
DP（運命値）	家族にへつらうことでも減るけど、一番コワイのはハプニング。ヒステリーや泥棒でもかなりダウンする!!	このポイントが低いと泥棒が出現する確率が高くなる。丹波の館でフル回復するよりも、ざんげ札をこまめに使ってつねに高ポイントでいることをめざす。
きげん	妻のステータス。家族のステータスもHPと同じく1日1ポイント減少。0になると里帰りしちゃうので注意。	宝石をあげれば回復するが、ちょっと高すぎるっ！ バイオリズムが好調なときは各コマンドの効果も高いので、状況によってコマンドを選ぶとよい。
よいこ度	子供のステータス。バイオリズムが低調なときにヘタなコマンドを使っちゃうと逆にきげんが悪くなるのだ。	Hな本や戸塚スクールなど完全回復の方法は妻よりも多い。もしコマンドできげんが悪化しても、つれだしてからもう一度コマンドを実行すれば成功するぞ。

◆激動の平成経済バトルロイヤル！　勝ち残るための実戦応用テクニック

松本亭の言葉に真実を見た！

ゲームをスタートしていちばん最初に買うべきものをひとつ、と聞かれてオススメするのは金のとおるだ！ レベル×5万円で必ず値上がりする銘柄がわかるなら、決して高い買い物じゃないぞ。ただし値上がりの天井がいつくるかまでは予測できない。ほかの情報から、ある程度急成長する銘柄を導き出して買っておくことも、ちょっとしたテクニックだと思う。損をしない買い方だ。

それともうひとつ！ 松本先生の世間話にも耳をかたむけるコト。「夫婦ゲンカは株の大敵」とゆーよーなアドバイスも迷信なんかじゃない!! 月1回ぐらいの確率で起こる奥さんのヒステリー日に買った株は、今のところ下降率80パーセント!! このデータ、偶然にしちゃできすぎてないかな!?

から売り&ナンピン買い

ここでは実際の株式で使われるテクニックをふたつ紹介しよう。どちらも損しない手段だぞっ!!

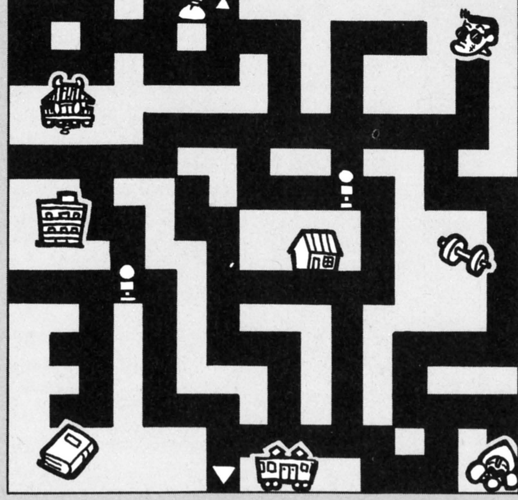
まずは、カラ売り。信用取り引きのできる銘柄でのみ可能だ。持っていない銘柄が高値をさしたときに信用売りして、下降し始めたら買い戻す。株を買う前にそれの生む利益を先取りするワケ!!

そして、ナンピン買い。漢字で「難平」と書く。読んで字のごとく「難を平らにする」テクニックだ。持ち株が底値にとどく前に売ってしまう。なおも値段が下がったところでさっきよりも多い株数を買う。あとは適当に値段が上がったところでサッサと決済してしまえば、最終的に損をした金額は買いたした株の値段分取りもどしたことになる。売り時を見のがした場合の応救処置と考えよう!!

ハプニングの前に現金処置

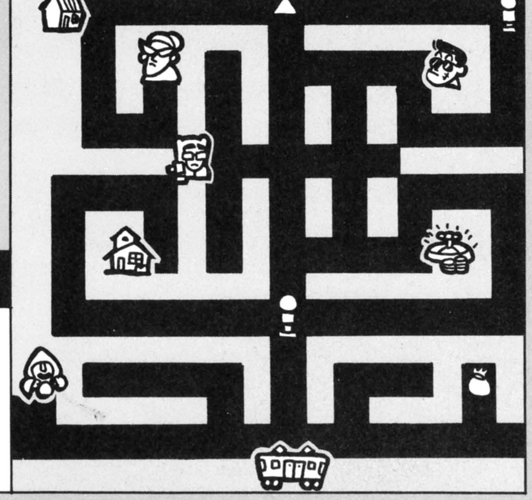
約30種類のハプニングのうち、20種類は不幸に属するものであるといってよい!! 不幸にも2パターンがあって、①現金などの資産を減らされてしまう②ステータスを減らされてしまう、に大きく分けられる。このなかで①はある程度なら予測、予防が可能だ。せっかくかせいだお金を失わないポイントをちょっと紹介しよう！

まずは180日という数字に注意するコト!! 信用取引や借金をしてから180日が決済または返済の期限。その日までに必ず処理しとけば問題ないので、いつも180日を頭にいれとこう!! つぎにどろぼうに注意する！ 現金として持っている資産を0にするヨーシャないハプニング!! コイツを避けるために預金や株に資金をまわそう！



日吉

ここにはレベル×10万円でステータスをフル回復してくれる施設が2軒!! 禅寺でIP、ボディビルジムでHPを回復させたらもう用はない！ 落とし物でも拾ったら、もよりの駅かバス停からうちへ帰りませう。



成城

マネーウォーズ戦士にとって、LPはとにかく消耗しやすいステータスだね。街のほぼ中央にある裁判所で心の傷をいやしてもらおう!! お得アイテムのぞきめがねはここのおばばの店にある。買いっ!!

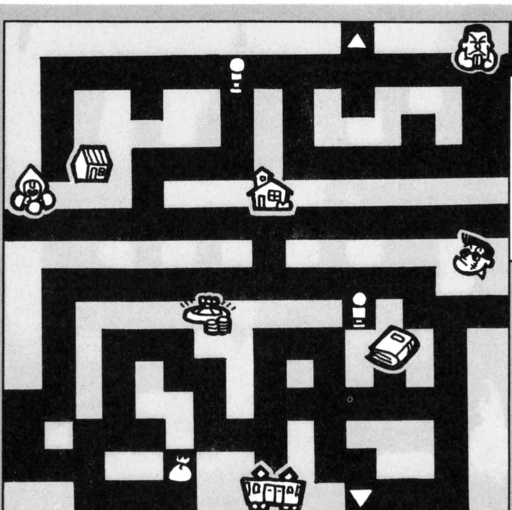
ヘンだけど使える!? アイテム全28種一覧表

こーやってズラッと並べると全部ジョークアイテムみたいだけど、一部をのぞいてすべていろんな効用をもっている!! ここではそのアイテム28種を名前、効果、入手先の順に紹介。下のMAPとあわせて使ってもらえるとウレシイ（価格は変動があるので省略ね）。

ところでアイテム購入の際の注意点なんぞを。買ったら必ずカバンにしまうコト!! 身につけたままだとひったくりに会っちゃうぞ。

にんにく	HPをある程度回復する。通常画面で使用するが、当然バイオリズム好調期に効果大。	鷺の宮
猫の手	LPの回復剤。一番減少が激しいステータスだけに、緊急用に常備しておくべきだね。	多摩C
LSD	IPを回復させるこのアイテム、拾う確率が高いのでとくに買う必要はないだろう。	鷺の宮
ざんげ札	ハプニングで急激に減ることの多いDPの回復剤。レベルの低いうちはお世話になる。	多摩C
復活の玉	4つのステータスのどれかが0になってもゲームオーバーにならない最後の切り札。	白金台
バイオの力	バイオリズムゲージが全部絶好調になる！購入モードに入る前に使わにゃ意味ないぞ。	浦安
免罪符	買付け金や決済の手数料不足は3回まで!! コレを使えばそれまでの不足回数はチャラ。	新宿
力の種	購入モードで街を歩いても、3時間はHPが減らない！ 下のマップがあれば不必要だ。	日吉
Hな本	社長にはレベル×5万円で売れる！ また子どもにあげるとよいこ度は最大になる!!	拾い物
魔よけの札	泥棒が入ってもお金が減らない。通常画面では必ず身につけていたい超重要アイテム。	浦安
犬のフン	ひったくりよけ!? 土地カンがあれば必要ないので拾っても捨てちゃってケッコーだ。	拾い物
金のとおる	松本亨の予測を1回聞ける!! が、値段のつり上がり方はハンパじゃないので慎重に。	白金台

銀のとおる	松本亨に会える！ ただし予測してくれないこともある。どーせ買うなら金のとおる。	多摩C
秘伝の巻き物	ヒントメッセージが聞ける。内容はアイテムや街に関する情報が多い。買う必要なし。	すべての街
のぞきめがね	その日の情報12種類すべてをよび出せる！普通にプレイしていてもめったにない幸運。	成城
チャートめがね	1日にチャートを見る回数はレベルによって決まってるけど、こいつなら見たい放題。	新宿
妻への想い	使えば離婚した妻と復縁できるし、身につけて弁護士に会えば慰謝料を値切れるぞ!!	成城
子への想い	家出して公開捜査になった子どもを呼びもどせる。これに世話になる前に手をうとう。	浦安
ライブチケット	美人教師にあげ続けると愛人になってくれる♡ 愛人はお金をかけるだけの価値アリ。	多摩C
宝石	女子大生を愛人にするためのプレゼント！妻にあげればきげんが最大値までアップ。	宝石屋
貯金箱	コレさえあれば社長秘書もイチコロ!! 銀行支店長がくれるアイテムで唯一意味アリ。	銀行
ダイヤの指輪	愛人へのプレゼント。この種のアイテムは超高価なのでめったに買うことはないハズ。	鷺の宮
ボストンバッグ	愛人にプレゼントをねだられたら、次に愛人宅に行くときまでに必ず買っておくコト!!	日吉
ベンツのキー	これまた愛人へのプレゼント。ねだられてしまう確率は12.5パーセント。トホホ……。	鷺の宮
しゃねるスーツ	究極のプレゼント。こーゆー出費のほかに愛人には月50～100万円の支払いが必要!!	白金台
ティッシュ	意味なしアイテム。レベル20以上で取り引き高が1億を超えると銀行でもらえるぞ!!	銀行
カレンダー	これも意味なし。家出した子どもに16個のアイテムをあげるときにしか使えないのよ。	銀行
ボールペン	意味なーし!! 持ち物がいっぱいあるときにはかまやしないからドンドン捨てちゃえ。	銀行

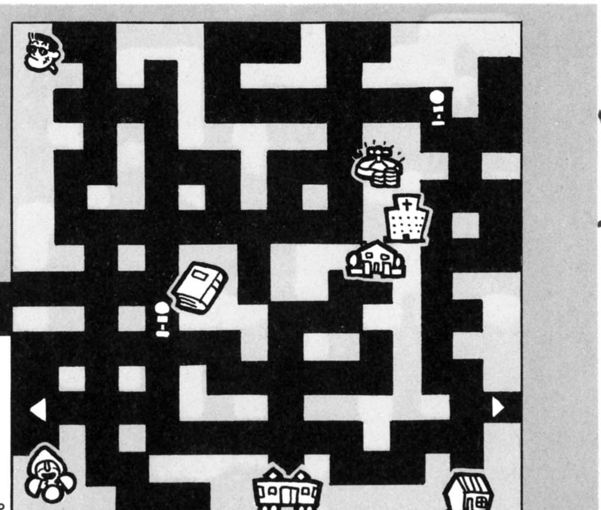


白金台

重要ポイントはたんばのやかた。レベル×10万円でDPをフル回復してくれる「この世の極楽」だ！ そのほか、愛人になってくれる女子大生のいる図書館もある。西のおばばの店の金のとおるにも注目したい。

新宿

ハプニングサインで社長に呼び出されて会社に行くと、確率32分の1でレベル×10万円のボーナスがもらえる!! ただし8分の1の確率でしかられてHPが10減ることもある。Hな本でも持っててごきげんをとっとこう。



◆テーマ別営業度からアナ銘柄を見つけ出す！　マイナー情報を徹底解析!!

174種類の銘柄は21の業種に分けることができる。この業種別営業度はゲーム中もっともよく見る情報といえる。ところがこの銘柄を、現在関係している産業や技術参加しているプロジェクトで分ける方法もある。それがテーマ別営業度だ。じつはこのテーマ別営業度、わかりにくいせいか、全然人気がないのだ。業種全体の動きを見るだけでだいたいのことは予測可能だからかな。でも、この情報には、業種からは絶対想像できないアナ銘柄のヒントが隠されているのだ!!　下の表でテーマそれぞれがもっている特徴と上昇確実な銘柄を覚えておこうね!!

内需関連株……円高のときこそチャンス!!

内需関連の企業があつかう商品はひとことでいうと、日本人が生活するうえで必ず利用するもの。つまりガスや電気のエネルギー関係と、道路や住宅の建築関係の株をさしているのだ。円高で貿易が不景気なとき、内需景気は絶好調なのだ。

注目株は……
東京電力、東京ガス
ＮＴＴ、東京放送
大成建設、ミサワホーム
鹿島建設、前田建設

資源関連株……日本は資源輸入国だよね!!

外国から資源を輸入して、いろんな製品に加工して輸出する中継貿易が日本の得意技!!　とゆーことは貿易額の単位であるドルが高くならなきゃ外国は損するので、ドル高でないと資源は輸入しにくい。まぁ、要するに内需関連と逆の動きをする銘柄だね!!

注目株は……
日本石油、帝国石油
三井鉱山、新日本製鉄
川崎製鉄、日本製鋼
日本鉱産

消費関連株……比較的安定型なのだ!!

日本人が急にビンボーにならないかぎり、国内でのお金の流れに極端な変化はないハズ!!　つまりサービス業のような直接国民がお世話になる業種は、つねに安定した価値の銘柄が多いワケ！　ある程度資産が増えたら貯金のつもりで買う。長期計画だね。

注目株は……
三越、伊勢丹、東急
小田急、東武
モスフード、タカキュー
近畿日本ツーリスト

超伝導関連株……「電」の字ではないのに注意

ハイテク分野にも属するハズの超伝導。技術研究に熱心なのは当然ながら電気関係!!　ところがこの超伝導物質の活躍の場は電気製品だけでなく通信とゆー意外なところにもあったりする。アンリツやＫＤＤはここに力を注いでいる。まっ先に買いだ!!

注目株は……
住友電気、富士電気
三菱電気、日立、東芝
アンリツ、旭硝子
京セラ、ＫＤＤ

ハイテク関連株……変動は激しいが利益も大

チャートを見たときに週ごとの天底（最高値と最低値）が上下に長いのはこの関連の株の特徴だ。ハイテクといっても電気から新素材、化学などいろんな分野がある！　わりと見落としがちな繊維・非鉄産業のハイテクブームはアナ銘柄を生んでいるぞ!!

注目株は……
日立製作所、松下電機
日本電気、アンリツ
富士通、東邦レーヨン
旭化成、京セラ、旭硝子

含み資産株……業種からは予測不可能なのだ

含み資産は、その会社が業種のためにせよ、そうでないにせよ、「持っている土地やモノの隠れた価値」のこと！　つまり百貨店系の会社の敷地、鉄道会社がしいた線路の下の土地などは持っているだけで資産なのだ！　友人のアドバイスにヒントが多い。

注目株は……
ダイエー、伊藤忠商事
三越、三菱地所、東急
小田急、三菱商事
東武、京成電鉄

金融関連株……ダウ値とドル価格が目やす!!

金融関連の株の動きもそれほど急速ではない！　ドルの動きによって内需景気が上昇し、土地や建物の高額物件を買うため金融機関へ、とゆー「風が吹けばオケ屋がもうかる」式の株の動きは予測が難しい！新聞で「公定歩合ダウン」の記事が買いのサインかな。

注目株は……
大和證券、山一證券
日興證券、野村證券
安田火災、東京海上

ハイビジョン関連株……テレビだけじゃない

これもハイテクに関するだけ上下の変動は激しい。ただし、この関連にはアナ銘柄も多いので注目しよう。ハイビジョン本体よりもそれにともなう高品質スクリーンの開発なら凸版印刷だし、ハイビジョンを使う側の映画・テレビ制作関係も必ず動くハズ!!

注目株は……
日立製作所、ソニー
東芝、松下電機
日本電気、東京放送
凸版印刷、東宝

中間関連株……内需につづいてわずかな変動

これも予測困難な「オケ屋」型の株!!　あえていうなら内需関連株と同時期かワンテンポ遅いタイミングで同じ動きをするってコトぐらい。国内の経済活動が活発になれば当然全国の品物が日本じゅうをかけめぐる。足となる運輸関係や倉庫は買いどきだ!!

注目株は……
西濃運輸、ジライン
名鉄、日本通運、全日空
日本航空、三井倉庫
三菱倉庫

バイオ関連株……化学は食べ物も作っちゃう

素材そのものが大切にされる反面、化学の力は別の方向から現代の食品業界をささえている。医薬品や工業化学製品よりも身近なのに忘れがちなバイオ食品産業。なかでもビールや乳製品のように、細菌の力を必要とする業界はこの関連と見て正解だよ!!

注目株は……
サッポロ、キリン
帝国人絹、東邦レーヨン
武田薬品、山之内製薬
持田製薬、帝国臓器

規制緩和株……内外の動きに注目しよう!!

これはゲージの動きと同時に、新聞や業界誌を参考にすると確実だ。記事になるのはこの関連では右の４銘柄しかない!!　円が安い時期には石油関係、高いときなら運輸関係の株が上昇する。ただ天井知らずに上昇せず、頭うちになるので売りは早めにね!!

注目株は……
日本石油、小田急
東武、帝国石油

財投関連株……手は出しにくいが、確実上昇

一見金融関連と同じ顔ぶれに見えるだろう。確かに動きそのものは金融とほぼ平行線である。注意点はむしろ不動産関係になる。『Ｉ』とちがって地価の暴落というハプニングさえあるので、長期計画で投資しておいて多少の変動にも動揺しないコトが大切。

注目株は……
平和不動産、東京海上
安田火災、日興證券
大和證券、山一證券
野村證券、三菱地所

アルゴマンのパワーとテクがさく裂するぞっ!!

新生 アルゴリズムサロン

「勝負を制するのは技術である」と言ったのは、かの大山陪達(うそ)。ゲームを制するのはこのページなのだ!!

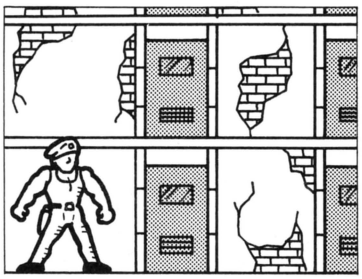
ビデオゲーム M.I.A

■3面の最終ステージ攻略法お教えします!!

『M.I.A』の3面、最後のトリデである廃マンションの攻略法を見つけたのでご報告しま〜す!!

横スクロールを右へ右へと進むと、ボスステージにたどりつきます。この3面の最終ステージは6つのドアからザコキャラの出てくる古いマンションです。質より量で攻撃してくるコイツらのヨウシャない銃弾の雨にもアナがあったんです!! マンションの中央に来ると同時に左右のドアから敵が現われるハズ。すばやくあともどりして左はしに逃げこみましょう。おバカさんの敵は中央部に向かっておりてくるのであとは右にむかって攻撃ボタンを押し続けてください。横から攻撃してくるザコを倒してクリアーです。

大阪府　柳原耕輔



⬅2Pのときはもうひとりがすばやく右下の地雷を越えて右はしへ進む。廃屋をはさんで同じ位置だね。

●たしかにこの面で出てくる敵の数はボー大なのだ。でもってパワーアップした武器がないとつらいワケ。コレならナイフ1本でオーケーだね！　キミには2アルゴポイントと1000ガバスをあげちゃうよーん♡

PCエンジン 改造町人シュビビンマン

■イッキにボスまでシュビビーンとカッ飛ぶ!!

発売されたばっかりの『シュビビンマン』でさっそくヘンなコトが起きてしまいました!! 場所はステージ5のくすりやです。2Pのときにだけできます。

まず乗ることが可能な、高い障害物を見つけます。これは高いほどよい。そしてふたりが別々の頂上に立ったところで右のキャラが仲間にシュビビームを撃ちます。ワンテンポ遅れて今度は左が右に向かってシュビビーム!! ビームをくらったふたりのキャラはふきとばされたままステージを進んで、落ちたところがなんとボスキャラのいる場所なのでした!!

群馬県　尾村美邦

●じつはこの原稿を書いている最中に舞いこんできた超新鮮な情報なのだ！　タイミングの難しさはチョット気になるが、スゴイ㊙なのでお知らせした次第。3アルゴポイント、1500ガバスでどーだ!!

PCエンジン ダンジョンエクスプローラー

■ボスキャラ攻略法7点を惜しげもなく紹介!!

友だちと遊ぶとわりとカンタンにクリアーできたけど、ひとりでプレイするときの苦しさはハンパじゃないね！　ボクはクリアーしたけど。というわけでボクが体でおぼえたボスキャラ攻略法を送ります。

①ブラックスタール（レイスの洞くつ）……斜め方向にしか弾を出さないので必ず正面か横から攻撃しよう！　移動は敵の攻撃がやんだ瞬間にすばやく!!

②アメイラ（ミーバの村）……2匹のうち1匹に攻撃を集中する！　まん中から吐いてくる弾道から少し体をずらした位置で攻撃し続ければ楽に倒せる。

③ムカデロン（ノスタルジア）……コイツの動きは読みやすい！　こっちの位置のま横からまっすぐ寄ってくるので距離のある左右の壁を背にして戦おう！

④クローカロン（カメハメ城）……本体が残っていると分身はいくら倒しても復活する。2、3発撃ちこんで死なないヤツが本体なので集中攻撃してやろう。

⑤スプラッタースライム（カーソカの村）……金しばりの術で動きを封じられた小スライムがジャマで動けなくなったところを狙い撃ち!! ワリとカンタン。

⑥ドラゴン（レアポート）……下の壁の左すみから上にむかって撃ち続ければほとんどノーダメージで倒せる!!　ヤツの体が前に出てきたときが勝負だ。

⑦ゲシュタルタント（ラトニア）……まわりをまわっている目玉を全部つぶすと復活してしまうので、1個だけ残しておいて中心の目玉を攻撃しよう！

神奈川県　久我裕一郎

●このデータの数!!　とにかく「よくやった」としか言いようがないぞ！　1Pの難しさを知る者にとっては涙モンの情報だね。本当にご苦労さん、てなワケで3アルゴポイントと2000ガバス、もらってね!!

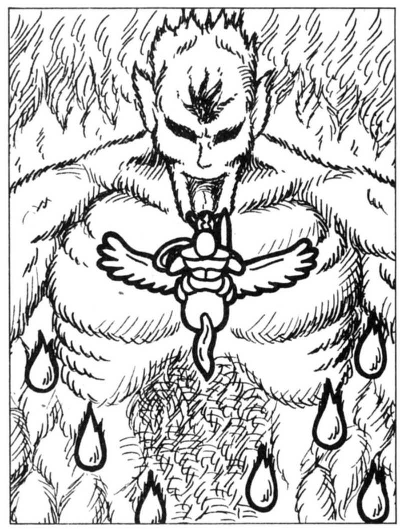
ビデオゲーム フェリオス

■強敵、3、4面のボスはココで攻撃せよ！

3面と4面のボスキャラにも安全地帯がありました！　前号にひき続き発表します!!

3面のボス、セイレーンの安全地帯は画面の右下。左一列にオプションが並ぶようにすみっこに移動して攻撃し続ければ、あの羽根や炎も受けつけません。4面のアンタイオスは画面の中央。口にかかるギリギリの線まで出て攻撃しましょう!!　出現する前にすばやく前進するのがコツですね。

栃木県　匿名希望



⬅アンタイオスのほうがオプションなしで倒せるぶんカンタンッ!!　ただし火の玉が雨アラレと降るなかをこの位置まで行くのがツラい。

●3号続けて『フェリオス』ネタ!!　人気がうかがわれるっちゅーもんだす。セイレーンにはワシも泣かされたもんなぁ。ここまでくれば最終面まで続いてほしい!!　2アルゴポイントと1500ガバスをどーぞ。

今週の宿題&やってもらいたいもの大募集!!



宿題は『ホームランナイター』だ!!

キミたちがもっているゲーム情報がほしいな!!　ジャンルなんてこだわらない、何でもアリアリさっ！　採用された人にはアルゴポイントとガバスを進呈。アルゴポイントが10に達したらキミもアルゴマン!!　ウルトラマン、スーパーマンと並び称される名誉あるマンだ(うそ)。アルゴリズム情報局でやってほしいソフトも同時に募集しているので、こっちにもおはがきよろしくっ!!

あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
新アルゴリズム情報局係

ファミコン通信

GAVAS SYSTEM

ガバスシステム

ガバスでもらうプレゼント応募券

※会員番号のない人は書かなくてけっこうです。

今回のクイズの答え	ド◯ゴンスピリット 4月28日号
ご住所	□□□-□□ 都道府県 市区郡 / 電話 (　　) －
お名前	※会員番号(かいいんばんごう)
欲しいプレゼント名	◯番の
同封したガバスの総額	万 千 百 十 一 ガバス

●ガバスシステム

このガバスシステムは、『ファミコン通信』の読者だけのチケット制度。応募用紙に、下のクイズの答えを書いて必要なガバスを編集部に送るだけで、すてきなガバスアイテムたちがもらえちゃうというとってもすばらしいシステムなのだ。キミも、早くガバスをたくさん集めていろいろなガバスアイテムたちをもらってね。

●チケットの入手方法

下に並んでいるのが、毎号キミの物になる補助券ガバス。まずは、これをていねいに切り取って大切にとっておこう。さらに、キミの投稿がファミ通の各コーナーに採用されれば、一挙に5000ガバスまでもらえる特典があるぞ(詳しくは、ファミ通の各コーナーの記事を読んでね!!)。編集部から金色に輝くガバスチケットを送られるのだ。

●応募方法

次のページに載っているのがガバスアイテムたちだ。この中からキミの欲しいアイテムを選ぼう。そして、そのアイテムのところに書いてある数のガバスが集まったら、いよいよ応募だ。このページの右上にある応募券に必要事項を書き込んで急いで編集部あてに送ってね。キミの応募券が編集部に届きしだいアイテムを送るぞ。

QUIZ 今回のクイズ

9号のクイズ(○の中に文字を入れよう)

表紙イラストのテーマは何でしょう?

ド◯ゴンスピリット

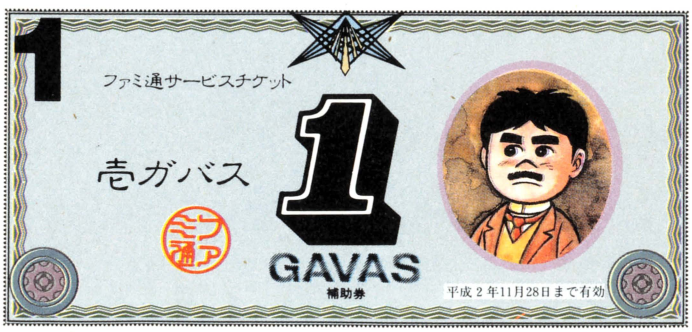
CAUTION ご注意

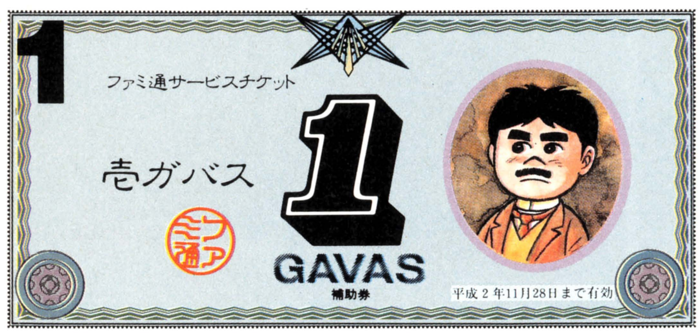
1番から4番までのアイテムは毎号抽選で30人に送ります。1800ガバス以上の表示のある品物への応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけで応募することはできません。

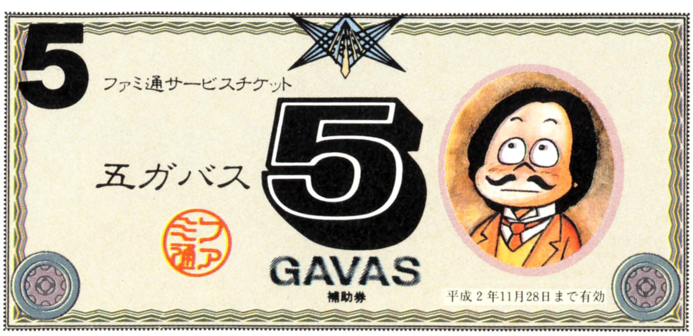
今回の応募の締め切りは、

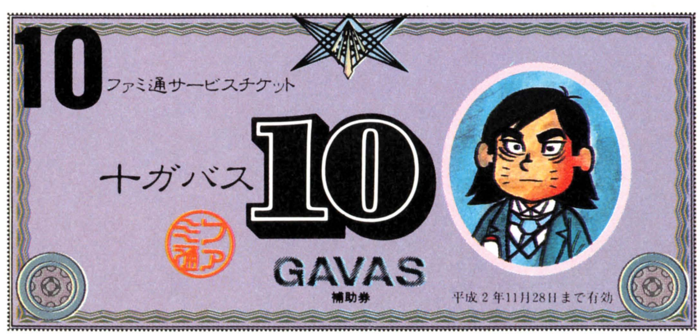
1989年4月28日到着分まで!

あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 ガバスでもらうプレゼント係









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

1 水野店長の色紙 **17**ガバス

2 ファミ通バッジ **50**ガバス

3 ファミ通ノート **200**ガバス

4 ベーしっ君の色紙 **500**ガバス

5 ファミ通テレホンカード **680**ガバス

6 ファミ通カンペンケース **780**ガバス

7 ファミ通カートリッジケース **990**ガバス

8 ファミ通時計 **1800**ガバス

9 ディスクカードソフト **1800**ガバス

10 ファミ通電卓 **1980**ガバス

11 ファミ通トレーナー **2480**ガバス



※定価が4000円以上のソフトは2900ガバス必要です。ディスクカードの種類は選べます。

ガバスでもらうプレゼント

今ここでガバスを使うか、もう少し待ってもっとすごいものをもらうか。ゆっくり考えようね。

※ソフトの種類は選べます。

12 セガ、PCエンジン、ファミコンカートリッジソフト **2900**ガバス

13 ファミコン3Dシステム **4000**ガバス

14 アスキースティックエンジン **4000**ガバス

15 アスキースティックⅡターボ **5000**ガバス

16 ラジコン バンキッシュ4WD **7800**ガバス

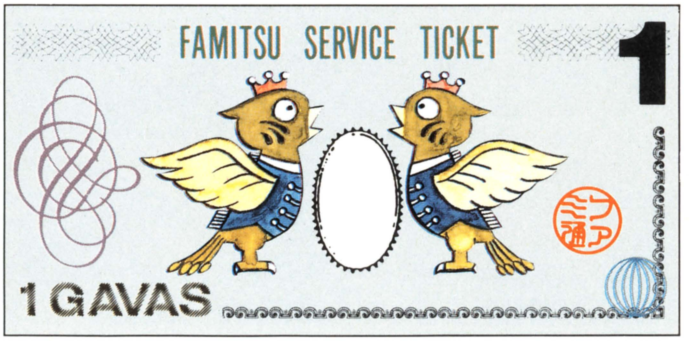
17 ディスクシステム **9800**ガバス

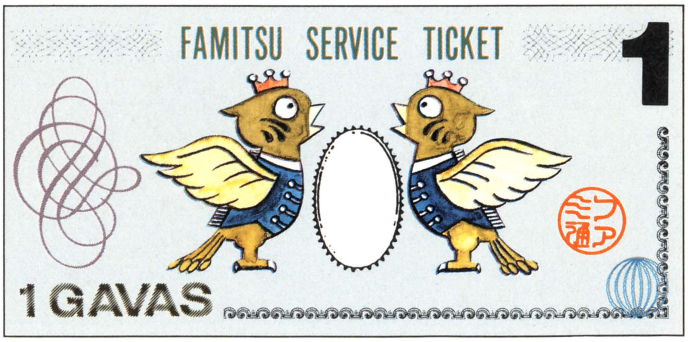
18 ファミコン本体 **9800**ガバス

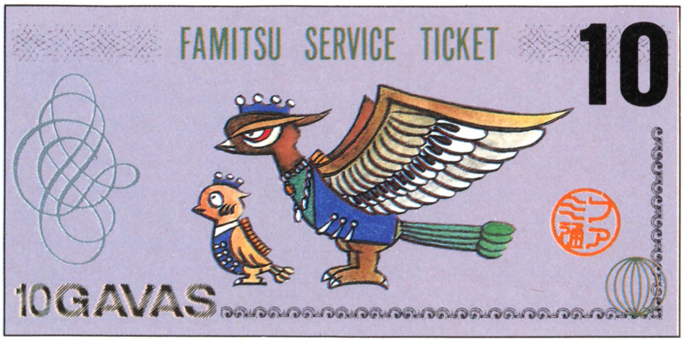
19 ソニーウォークマン(WM-52) **11800**ガバス

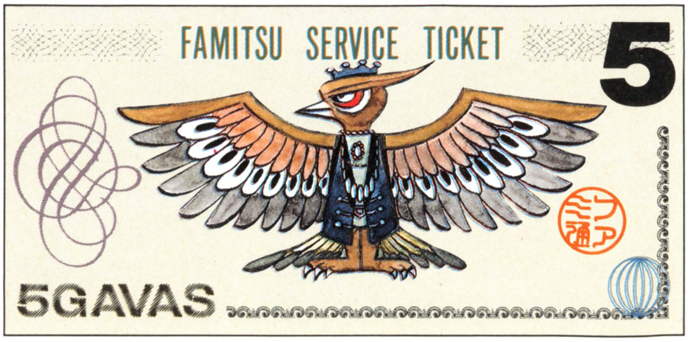
20 セガ メガドライブ **12500**ガバス

21 PCエンジン **16500**ガバス










FAMICOM FAMILY
TETRIS
© 1987, Academy Soft-Elorg.
© 1988, Tengen Inc.
© 1988, Bullet-Proof Software Inc.
〜お知らせ〜
長らく品切れ状態が
続いておりました、
「テトリス」(ファミコン用ROMカセット版)の
再販売が決定いたしました。
待たせて、ゴメンネ。
4月28日発売!!
標準価格4,900円
表示価格に消費税は含みません。
BPS
(有)ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル4F
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ



誰も、彼のような人生は歩めなかった。



歴史のどこにもこんなヤツはいない。
ジンギスカン——史上最強の騎馬軍団を率い、
史上最大の王国を築いた、唯一無二の皇帝。
妻を愛し、息子の死に涙した、真に偉大なる男。
その比類なき生涯が、ついにFC(ファミコン)で体験できる!





- ●モンゴル編・世界編の2本のシナリオ
- ●4人までのマルチプレイ(世界編)
- ●特産品の売買、住民配分等今までにない緻密な国経営
- ●人事、婚姻、出産等、人間味豊かな内容
- ●リアルさを追求した多彩な戦術

2メガROM 64キロビット S-RAM3個内蔵
9,800円〔4月20日発売予定〕
withサウンドウェア(CD付) 12,200円

「蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン ハンドブック」
「蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン ガイドブック」 4月下旬発売予定

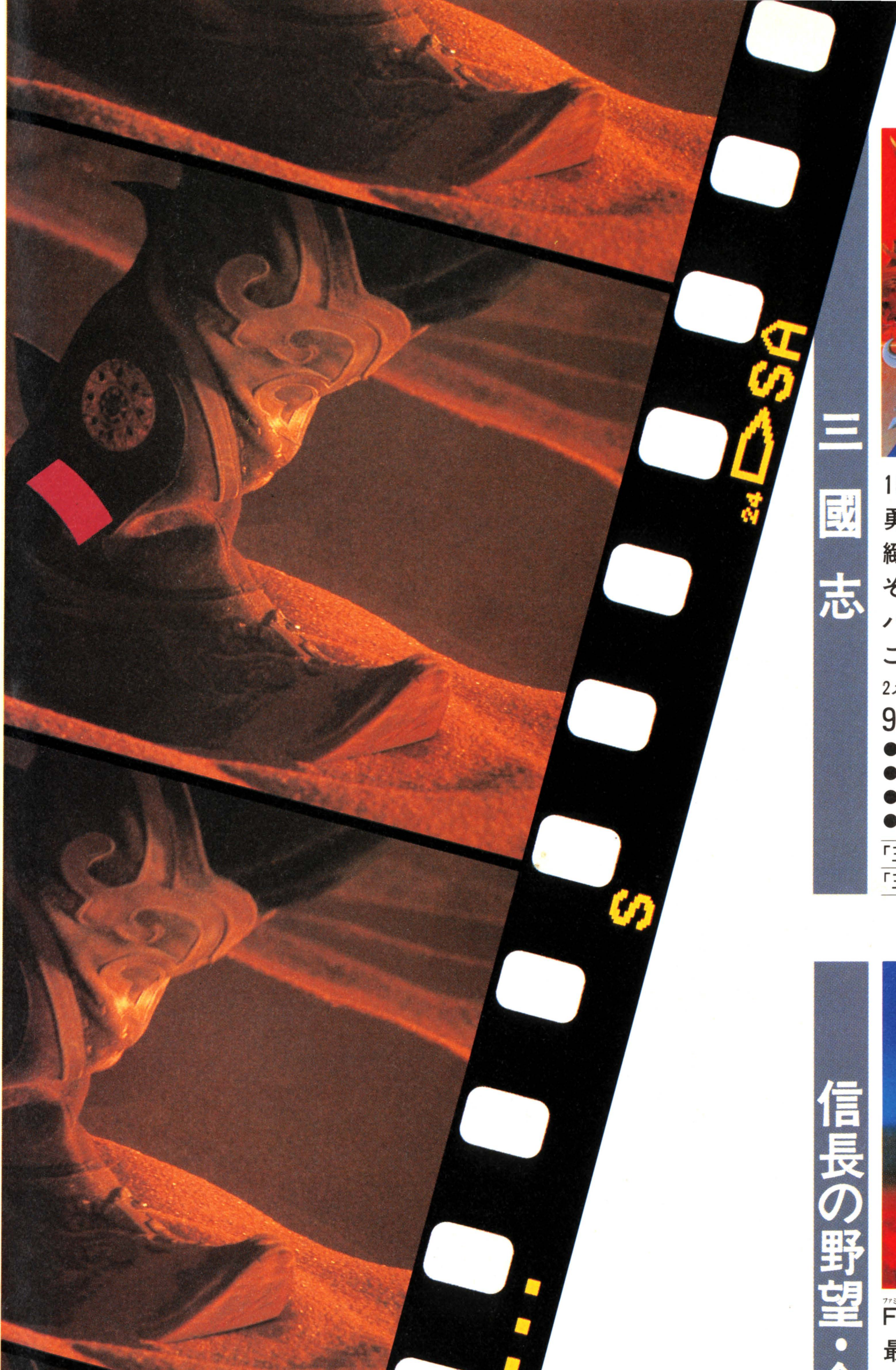
4月25日より、CD、ミュージックテープ、単独発売!

販売:ポリドール株式会社 初回特典:光栄オリジナル・ポスター

蒼き狼と白き牝鹿

お求めは、全国パソコン・ショップ・デパートで。お近くにお取扱店が無い場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名をお書きの上、当社宛に現金書留にてお申し込み下さい。
(一般商品10,100円 withサウンドウェア12,550円 三國志15,250円全て税・送料込みです。)尚、書籍は取り扱っておりません。お近くの書店にご注文下さい。

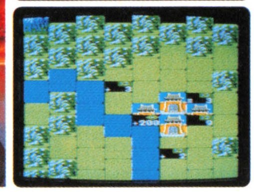
KOEI



三國志







1800年前、広大な中国を駆け巡った
勇猛果敢な武将達の軌跡を追う!
緻密な戦略、豊富なパラメータ、
そして圧倒的な面白さ。
パソコン版発売以来、数々の栄誉に輝く
このゲーム自体がすでに伝説である。

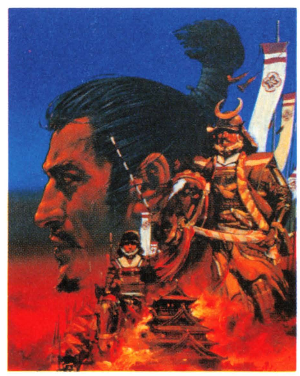
2メガROM・64キロビットS-RAM3個内蔵

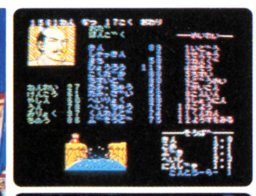
9,800円［絶賛発売中!］

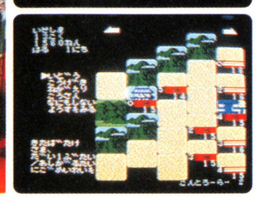
- 年代の異なる2本のシナリオ
- 8人まで遊べるマルチプレイ方式
- 総勢255人の君主、武将が登場
- 経済から軍事にいたる総計55のコマンド

「三國志 ハンドブック」……………………… 好評発売中
「三國志 ガイドブック」……………………… 好評発売中

信長の野望・全国版







FC・SLG（ファミコン・シミュレーションゲーム）史上最大の奇跡!
最高のシステム、不滅のロングセラー!
ゲームの歴史を変えたこの名作で
今度は、君が、歴史を塗り変える!!

2メガROM128キロビットS-RAM内蔵

9,800円［絶賛発売中!］

- 全国50名の大名から好きな人物を選んでプレイができる
- 8人まで遊べるマルチプレイ方式
- 17ヵ国、50ヵ国の2モード

「信長の野望・全国版 ハンドブック」………… 好評発売中
「信長の野望・全国版 ガイドブック」………… 好評発売中

・ジンギスカン。

テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎044-61-8000（ファミコン専用）

〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 株式会社 光栄

オリジナルガレージキットが誰でもカンタンに作れる!!

3D（スリー ディー） Modeling Techniques

小田雅弘監修

モデリングテクニック 通信講座



アニメや映画の人気キャラクターやメカetc、プラモデルとは一味違ったコレクションが楽しめるガレージキットがうけているね。でもモデラーをめざす君達ならオリジナル作品を作ってみるのもわるくない。この講座がスケッチワークから完成まで、君たちの知りたかったことを全ておしえてくれるんだ。



市販のキットではもの足りない人に！

大好きなアニメヒーローを3Dモデルで作りたい人に！

高度なテクニックをみがきたい人に！

創作意欲がわいてくる！

もう何だって作れるぞ!!

小田雅弘先生をはじめプロのモデラーやキャラデザイナー達があなたの作品をスケッチから完成まで親切に指導いたします。

充実した講座内容

工具から特殊素材まで基礎知識／基本工作テクニック／必見改造テクニック／スケッチワークテクニック／ファンドによる原型製作テクニック／ポリパテによる原型製作テクニック／複製製作テクニック／バキュームフォームによるフルスクラッチビルド／ディオラマ＆特殊撮影etc

資料無料贈呈

▶くわしい資料を無料でさしあげます。下記のようにハガキに書いて、今スグ、ポストへ！

☎03(317)2811

受付／AM7:00〜PM9:00 年中無休

東京ホビーセンター

〒166 東京都杉並区高円寺南1—33—3

〒164 東京都中野局 私書箱105号 東京ホビーセンター 3Dモデル講座 691D係行

「3D製作講座の資料送れ」

●郵便番号・住所(フリガナ)

●氏名(フリガナ)●年令

●電話番号(市外局番も)



出るぞ！　と宣言してから、はや3ヵ月。いっこうに出やしないじゃないか、というおしかりも多々寄せられているのだが、なんと出たのですな、これが。まずは「しあわせのかたち」の第1巻が絶賛発売中だったりするのだ。驚異のかきおろし大作「かきおろし」を含めたオールカラーの128ページ。ぎっしりつまったおもしろさをすでに楽しんでいる人も多いことと思う。とりあえずまだ発売されていることを知らなかった人はすぐに書店に走るべし。

ついに堂々発売!!

しあわせのかたち

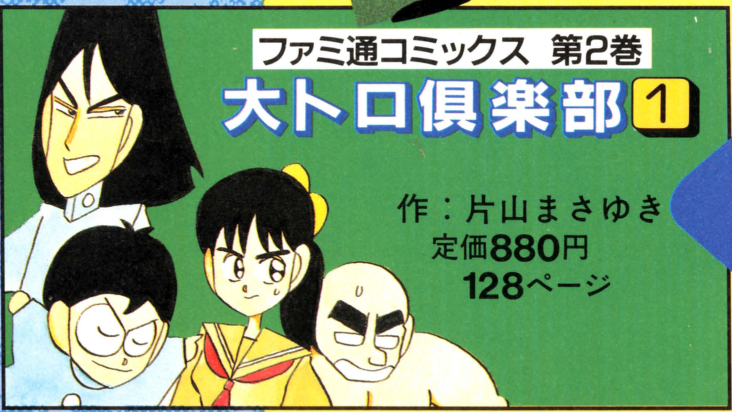


ファミ通コミックス
第1巻



作：桜玉吉
定価880円
128ページ

さらに！



お待たっ／期待の「大トロ倶楽部」もついに新発売なのだ。やったね／こちらも128ページのオールカラー。片山まさゆき先生のギャグとパロディの嵐がキミを襲うこと、確実だ。これも絶対に買って損をしない一冊。

※表示価格に別途消費税が付加されます。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 ㈱アスキー書籍・雑誌営業部 TEL(03)486-1977　**株式会社アスキー**

ASCII HARDWARE

なんと、ターボファイルの4倍の記憶容量で

1 記憶できる容量は従来のターボファイルの4倍!

ターボファイルIIはターボファイルの4倍の記憶容量を持っている。たとえばウィザードリィならば80人分(1つのバンクに20人ずつ×4コ)のキャラクタデータを記憶でき、ベストプレープロ野球では、セ・リーグとパ・リーグのデータを記録することが可能となった。つまり、ターボファイル4つ分に相当する容量だ。

2 新機能のデータカートリッジスロットを装備

新しい機能、データカートリッジスロット。第1弾として、ベストプレープロ野球の最新選手データをカートリッジにして別売します。(4/28より弊社直販部のみ)このデータカートリッジをスロットに差し込めば最新のデータで選べるという、うれしい機能です。

〔※ベストプレープロ野球のソフトは必要です。
※詳しくは弊社直販部TEL486-7114までお問い合わせ下さい。〕



3 従来のターボファイルと完全互換性

今までターボファイルに対応したソフトはもちろん使用可能です。
(すでにターボファイルにデータを記憶させていて、そのデータをターボファイルIIに移動させる時は、データをそのソフトに一度移し、ソフトからターボファイルIIに移すということになります。)

新登場

TURBO FILE II
ターボファイルII

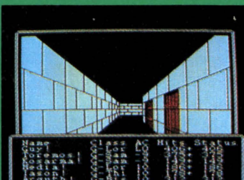
4月28日発売

標準小売価格5,900円
(表示価格には消費税が別途付加されます。)
(単3電池(別売)2本使用)

以下のゲームがターボファイルIIに対応しています

キャッスルエクセレント—遊んだところまでをセーブ。
覇邪の封印—ゲーム途中のパスワードをセーブ。
ウィザードリィ—80人分のキャラクタをセーブ。
フリートコマンダー—ゲーム途中の遊んだところまでをセーブ。
ベストプレープロ野球—セ・パ両リーグの試合終了後のデータをすべて保存。

そして、新発売のウィザードリィIIも、ターボファイルIIをフルに使えば80人分のキャラクタをセーブできるほか、「ウィザードリィ」で鍛えたキャラクタを「ウィザードリィII」に転生させることができる。(「ターボファイル」でも、もちろん可能です。)

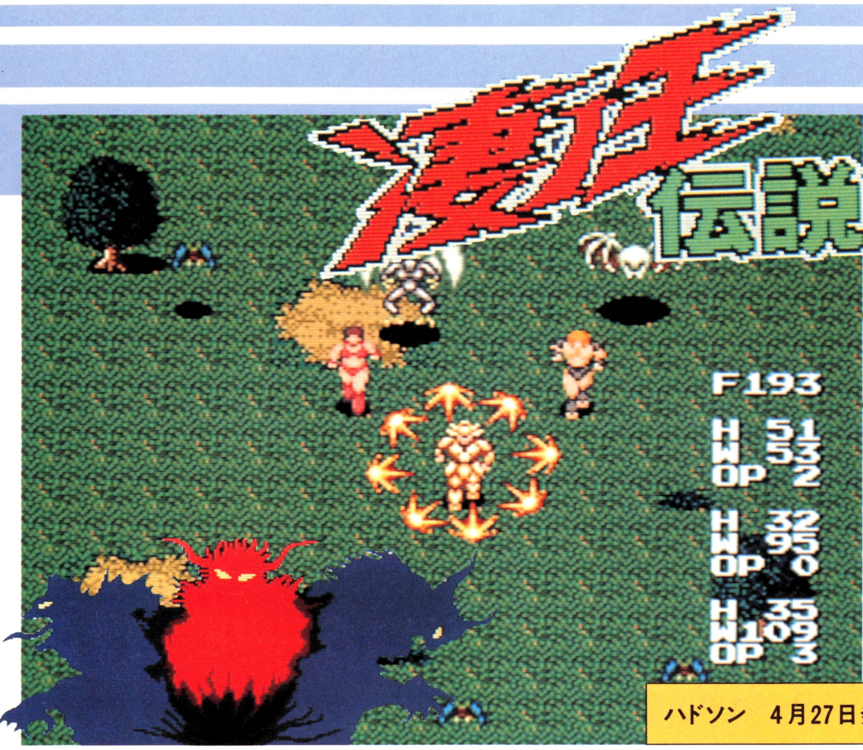


そのほか、他社ソフトでは4/25発売予定の「ダウンタウン熱血物語」(テクノスジャパン)も対応し、遊んだところまでをセーブできます。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

サイコキネシスで破壊せよ、サイキックRPG

超能力って最高に便利だと思うわけ。だって、念じただけで物体を動かしたり、テレポートさせたりできるから。学校に遅刻しそうなときに使えば一瞬にしてセーフ。へへへんだっ。



超能力でフッ飛ばす
凄ノ王伝説

伝説の凄ノ王がよみがえった。世界は滅び、破壊しつくされた街に悪魔のような怪物がうろついている。しかし、わずかに生き残った人々のなかに超能力を持つ人間がいた。そう、キミだ。仲間を集めて怪物どもを地球上から抹殺せよ！ ふははは、サイコキネシスで敵の体をフッ飛ばすのは超快感だぜっ。うおおーっ、ボン！

ハドソン　4月27日発売　6500円

シミュレーションの要素を含んだ戦闘方式

わきでてくる敵



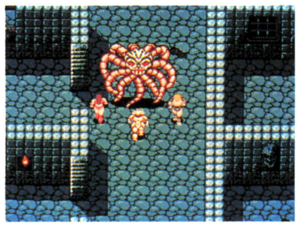
⬆いわゆるオープンフィールドっていうヤツ。敵がワラワラ寄ってくる。

ダンジョンだっ!!



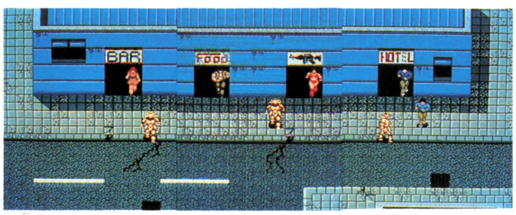
⬆ゾンビだっ。耐久力があるので、ウェーブの超能力でまとめて退治ね。

おおデカキャラ



⬆手ごたえありそうな敵だぜ。ここは、いっちょうサイコキネシスだ！

戦闘シーンでは、パーティーを上から見た状態になる。全体を把握できるってわけだ。攻撃方法は、コマンド選択方式だぞ。超能力を使って攻撃すれば、広範囲にわたって派手にダメージを与えられる。



この世界のあちらこちらに街や村は点在する。しかし、右のような4つの店が必ずあるとは限らない。注意せよ。



➡けっ、しけた村だぜっ。いやいや、いい村です。

やっぱり街や村は大切な情報源だ



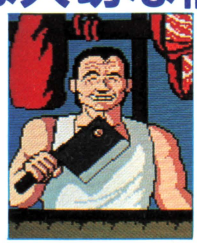
HOTEL

ここでお金を払えば、体力と超能力のパワーをフル回復してくれる。



WEAPON

武器屋。弓矢などの飛び道具がとくにおすすめだ。近づく前に倒せ。



FOOD

食料は255個まで持てる。餓死しないように気を付けよう。



BAR

ここで情報を得て、仲間を雇うことができる。雇えるのはふたりまで。

超能力の種類はたくさんある、使いこなせ！

超能力は8種類ある。はじめは、たいした超能力を使えないが、経験値を稼ぎレベルを上げれば破壊力はどんどん上がる。たとえばおなじウェーブの超能力でも、レベルの上がったウェーブでは、より広範囲にわたり敵に大ダメージを与えることができるのだ。はっはっはのはー。

ウェーブ

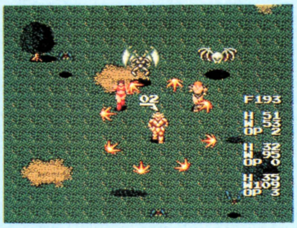


⬅この輪っかの範囲内の敵、すべてにダメージを与えることができる。へへへ。



⬅密集している敵に使うのがとくに有効だ。レベルを上げれば攻撃範囲も広がるぜ。

フレア

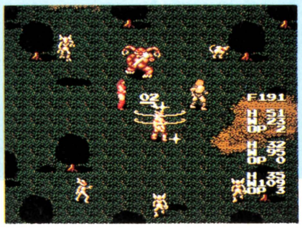


⬅この超能力は画面上すべての敵にダメージを与えるというもの。スゴイぜっ。



⬅でも、破壊力はわずか。ザコ敵をフッ飛ばすには、ちょうどいいんだ。

バリア

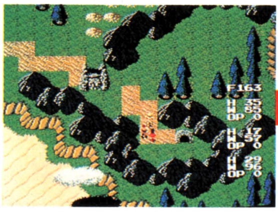


⬅バリアは超能力を使った本人しか守ることができない。焼け石に水だな。

こいつが魔王城のボス青沼だ！

俺だよ、俺。青沼だよ。おまえの大切な雪代を○○○にして○○○した青沼だよ。

あれが魔王城だ



⬆あそこに見える城の中に獣魔王という奴がいるらしい。探せっ！

謎のトビラ発見



⬆だっせー、トビラ。もうちょっと金かけろよな。金を、金だよ。

こいつが青沼だ



⬆よっ青沼。ひさしぶりだな。ちょっと見ないうちにデカクなって。



これからの流行になるか!?

右のようなオープンフィールドで敵と接触するとビックリ。モザイク処理しながら、フェードアウト。これはあたらしくてカッコイイ。





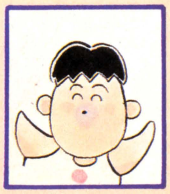






モザイク処理

ひでごんすの わたしとモザイク



モザイク処理というだけでこの私のところに原稿を依頼するあたり、さすが渋谷洋一だ。ワシは3度のめしよりもモザイクの裏側が好きだ。そこであるソフト会社に勤める友人にモザイクの裏側を見られるプログラムは作れないものかと相談した。残念だが答えはノー。モザイクを使った作品は本気度が低いから。今の私(ごんす)のオススメはハイキー処理。

渋谷洋一の『凄ノ王伝説』論

あー、好きだぜ。『デビルマン』。といってもナムコのゲームじゃなくて、永井豪氏のマンガがね。あれは名作だね。永井氏の描く絵は迫力があっていいね。いつか私のイラストを是非お願いしたい。だめかな。数ある作品の中でも、一番好きなのは『バイオレンスジャック』だ。人犬が好きでね。キャラでカッコイイのはズババンだ。戦国刀という何メートルもある刀をガンガン振り回して、馬に乗った兵士をその馬ごとまっぷたつにするのだ。うー、しびれるぜ。そうそう、私はビッグウェーブがくる季節になるとサーフボードをひっぱりだすのだが、ボードにはしっかりデビルマンの絵が描いてあるのだ。でも、一度も海に出たことはないんだ。

桃栗多希子の『凄ノ王伝説』説

近頃PCエンジンでも、私の大好きなRPGがぞくぞくと登場してくれて、すっごいラジカルハッピーだっ。この『凄ノ王』もスキスキ。もともと永井豪さんが好きだったしィー。デビルマンに恋してた時期もあったし。あっ、あれはバビル2世だったかな。それにサ、このゲーム、イベントが200以上あるってのがすごいよね。RPGはイベントに限るな、やっぱり。モザイク処理ってのも、エッチのニオイがプンプンして、とってもよい。こーゆー新しいシステムがたくさん出てくると、PCエンジンもいばれるからいいよね。PCエンジンを持ってないやつは、今からでもお金を握りしめて、おもちゃ屋さんに急げっ!! なんちて。ナハハッ。ナハハッ。

世界初、じゃなくってエンジン初のビリヤード!!



BREAK IN

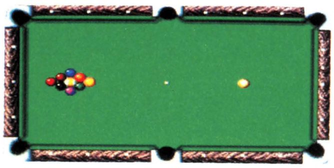
初めてなのにスムーズ
ブレイク イン

ビリヤード人間のみなさん、ご苦労様です。やっとビリヤードソフトが出ました。いよっ、待ってました、いきなり春から景気がいいねぇ。あれま四ツ玉まであるじゃねえか、嬉しいねぇ。4人で遊べるってぇところもイキだしな。じゃ、ここは一発、紹介でもしてみるかべらんめぇ。

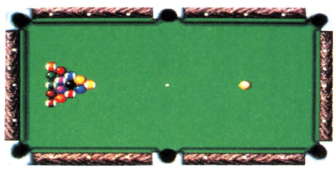
ナグザット　7月発売予定　価格未定

▼ゲームはぜんぶで6種類!!

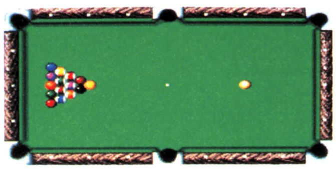
ポケットビリヤードが5種類と四ツ玉の計6種類のゲームが遊べる。ポケットビリヤードは当然として、四ツ玉はかなり渋いメニューだ。ここまでゲームの種類が揃っていれば、ビリヤード場のマスターも納得ってわけだ。



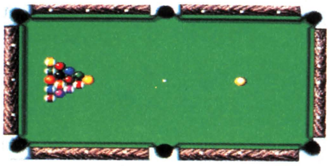
⬆これはナインボール。とてもポピュラーなポケットビリヤード。知ってるでしょ。



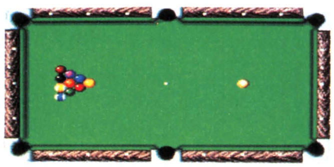
⬆エイトボール。まあ、ポケットビリヤードが好きな人にはおなじみのゲームなのだ。



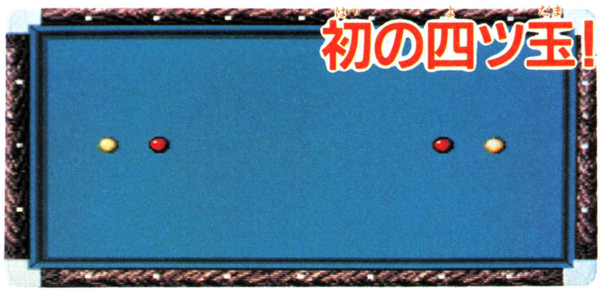
⬆ローテーションというゲーム。ビリヤード場ではこれとナインボールが主流だね。



⬆カットゲーム。これはあまり知られていない。こういうマニアックなゲームもある。



⬆ボウラード。ほとんど聞いたことないが、やってみれば案外おもしろいゲームなのだ。



初の四ツ玉!

➡アジアの代表的なビリヤード、四ツ玉だ。これをやらなきゃモグリ。絶対遊びなさい。

人格などもたくさんそろっておるわけです

いきなり人格だ。平たく言うところのキャラクター。最初からそう言えって？　よいではないか。よいよい。で、このキャラクターというのはコンピュータを相手や味方にして遊ぶときに意味が出る。いろんな強さの人格が合計14人もいらっしゃるのだ。

男女合計14人のキャラクターだ!

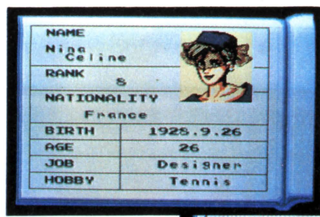


⬅インテリありグラマーあり美女あり。みんな超個性派だ。あなたは誰を選びますか？　なんちて。

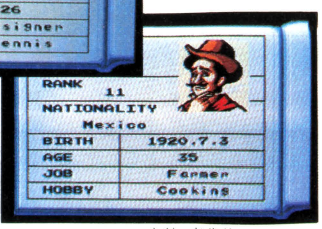


➡変な奴ばっかりだ。でも、腕は女性陣より上。もー、強いったらないんだから。弱いのもいるんだよ。

プロからアマまでよりどりみどり!!



⬅ビリヤードのうまさはランクというパラメータで示されている。ランクの数が少ないほどうまい。



➡えらそうな顔をしていてもビリヤードは大したことない。よくよく見ればなんとなくマヌーな顔だ。

※画面は開発中のものです。

ツウの人からアマの人まで いろんな遊び方ができるぞ！

複合技4人競技がとってもス・テ・キ！

ゲームはひとりから4人まで遊べる。人間4人でも、コンピュータ4人でも、人間対コンピュータでも自由自在だ。さらに、ふたりずつのチームに分かれての対戦もできる。コンピュータと組むこともできるから、ゲームの幅はかなり広いものとなる。対戦のおもしろさをカンペキに再現できちゃうのだ。



⬅対戦相手の組み合わせは自由自在。とてもステキね。

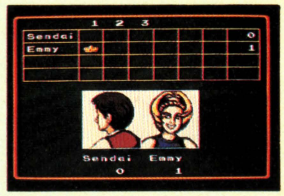


⬅コンピュータ同士が戦うのを見学、というのもいい。

だったらビリヤードで勝負だ！
コンピュータをぶちのめすチャレンジモード



⬆オラオラ軽くヒネってくれる!! かかってきやがれ。てなわけで、コンピュータとの対戦が始まる。



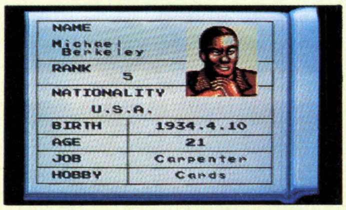
⬆あ、すいません。あなたって、お上手なんですね。という感じでコンピュータは強かったのだ。

俺様がビリヤードキングだ。誰の挑戦でも受けてやるぜ。へっへ。なんて言ってる人はチャレンジモードで強者相手に世界を制してくれ。コンピュータはなかなか強いから、簡単に世界を制することはできない。プロの世界の厳しさってもんを感じちゃってくれたまえ。

やさしく教えて♡のコーチ付きプレイ



⬇コーチ付きでプレイすれば上達も早い。練習モードって感じだ。

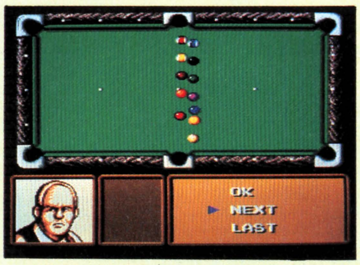


14人いるキャラクターのなかから、コーチとしてひとり選べば、キミのプレイにイチャモン、じゃなくて適切なアドバイスを与えてくれる。このアドバイスはコーチのランクが高いほど的確なものとなるってわけ。

ベイビー俺についてきなのファンシープレイ



⬇テクニカルなショットをコーチから教わりつつ、決める。ムズイのだ。



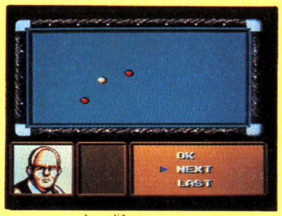
これがほんとに決まるの？　というようなショットをバンバン決めていこうというのがこのモード。ゲームだからこそできるミラクルショットを決めろ!!

隼一郎が語る私とビリヤード

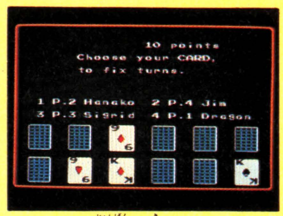


⬅私はビリヤードのプロだと言いながらポケットはてんでヘタ。

俺なんかビリヤード歴30年だから(ポカッ)いて、実は5年だが、ポケットはプロ級(ペシッ)いてて、実はポケットはてんでダメ。な一んでみんなポケットなんかやるんだろうね。あんな奥の浅いゲーム。やはり男は四ツ玉でしょう。スリークッションでピン倒すスリルでしょう。そういうわけなので、俺は四ツ玉が遊べる『ブレイク イン』が好きだ。グラフィックも演出もいいし、なんで今まで出なかったのか、という感じだね。



⬆やっぱ四ツ玉がなくっちゃビリヤードゲームとは言えない。四ツ玉を極めて渋いじいさんになろう。



⬆カードで順番を決める。たかが演出、されど演出。こーゆーのがあると、やっぱカッコイイよね。

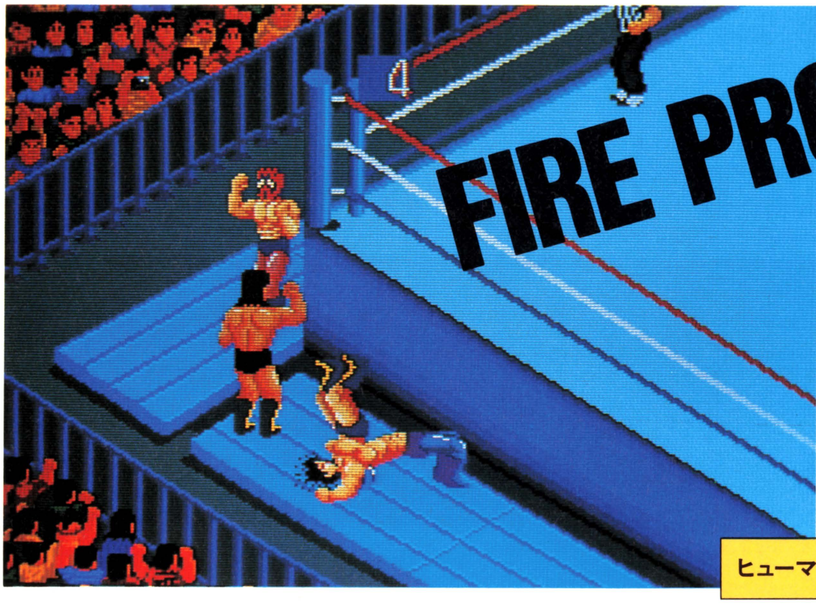
渋谷洋一の『ブレイクイン』論

ビリヤードねぇ。いまいちスッキリしないんだな。気持ちいいのはブレイクショットの瞬間だけで、あとは運だもんな。あっ、それは私がヘタなだけか。やっぱり、ボーリングだよ。ボーリング。池袋にとびきりイカシたボーリング場があるんだ。ストライクを出すと、レーンの先にある電光掲示板が光りだし、スリーセブンよろしく3ケタの数字が回りだす。そして3ケタの数字がすべて同じに揃えば、なーんとっ！　1ゲーム、タダ。うーん、こいつはオイシイ。しかし、このあいだターキーをたて続けに叩き出したにもかかわらず、数字が揃わなかったのには頭にきたぜ。ヘボイ友だちはストライク1回しか出さないのに揃うし、クソ。

桃栗多希子の『ブレイクイン』説

ナグザットのキレイなキレイなお姉さまの加納さんが、わざわざ編集部まで来て、このゲームの説明をしてくださいました。その節はどうもどうも。感謝感激でごじゃる。でも私は、生まれてこのかた、ビリヤードってのをやったことがありませんでした。もちろん、このゲームでビリヤードを初めて体験したのだよん。遅れてるぅーだの、古いなーだの、勝手に言ってくれよ。それよりこのゲームは、タマの色がとってもキレイ。タマの色を見ただけでドキドキわくわく。グラフィックがいいと、どんなゲームでもやりがいがでるよなっ。ナグザットの加納さんも、「タマの色がいいんですよ」とプッシュしてた。もう、いやんいやんっ。

鮮血が吹きだせば心も踊る!!



君の情熱でプレイしろ
ファイヤープロレスリング

世界各国から選びに選んだレスラー16人を集め、リーグ戦により、真の世界ナンバーワンを決めるという格闘技の夢の祭典〝ワールド・レスリング・チャンピオンシップ〟が今まさに開幕されようとしている！　んもー、レスラーたちってばみんなスゴイ。なんていったらいいのか、それぞれスゴミがあってヨイのだ。さぁナンバーワンを目指してゴーゴーゴー!!

ヒューマン　6月発売予定　6300円

手に汗握るこのコーフン！　プルプル震えが止まらない

まずは、ここにズラーリズラズラっと並べた写真を見てもらえばわかるように、このゲームは異常な程コーフンできるのだ。とにかくレスラーひとりひとりが得意技を持ってる。その技をいかに、相手より先にかけるのかが第1ポインツといえよう。かといって、ABボタンやらを連打してはイケナイ。ちょっとしたタイミングをはかって技をかけまくるのだ。ひざをカクッと曲げたときがチャンスッ!!大技のかけ合いが最高に熱いプロレスだぞ。

●遊び方はたくさんある●

遊び方は全部で3種類。シングルマッチと、タッグマッチ、あとは5対5の勝ち抜き戦のイルミネーションマッチだ。どれを選ぶのかは君の自由だっ！



⬆こんな風にタッグマッチだってできるぞ。ヒューヒュー。

⬇16人の中から5人ずつ選び、勝ち抜き戦もできるのだ。



ほれほれ、こんなこともするっち!!



⬆見てくれ！　この素晴らしきコブラツイストさばきを！　すげえよォー。



⬆ウヒー!!　このかっこうがたまらんのですよ。もっとやって、もっと!!



⬆こんな感じで空をも飛んだりするぞ。うへっ、うっへ。




⬆➡右の写真は凶器攻撃してるところ。あとで凶器をちゃんと隠すのだ。





⬆⬇なんともユカイではありませんか!!　こたえられない快感ですな。





➡⬇あぁ、こんなことされた日にゃあ、痛くて痛くて眠れないわん。

おぉーっと、流血だっ

技によっては相手を流血（はなぢブーともいう）させることができる。流血すると体力の回復が遅くなってチャンス到来。この機会に相手をギャフンギャフンといわせろ。



⬆コイツー、顔からも体からも血がタラタラしてやんの。



⬆とてもじゃないけど、かわいそうで目も当てられねぇや。

世界中からせっせと集めたレスラー16人！ ひゃーコワイ！

ここに並んでるレスラーどもは、みーんな最強の奴ばかり。選手ひとりひとりの特徴をつかんで自分にピッタリの奴を探し出すのが先決なのだ。



⬆名前からして強そ。



⬆このヒゲ、すてき。



⬆リングの猛牛だ。



⬆出身は暴走族。(笑)

●桃栗のえらんだブッキー選手っ!!

かわゆい(ウソ)桃栗ちゃんが選び抜いたブッキー選手の3人だ。第4位はトミー。「あの笑顔にクラクラ」だと。



⬆ブルって名前にブルブル身震いだ!!



⬆こいつ、ぜったいにあぶねぇぞっ。



⬆渋谷洋一も、まっつあおだよなー。



⬆この笑顔に10点!!



⬆日本人なんだって。

総勢16人！

●ズルい奴らに注意しろ

このふたりは凶器攻撃をしてくるぞ。ほんとにズルいんだから一、も一。



⬆メンバーの中で、たったひとりの黒人。



⬆かみつきが得意な悪どいやつなのだ。



⬆う、ジェイソン!?



⬆マスク取ってよー。



⬆赤いマスクがグー。



⬆おや？ 誰だっけ。



⬆一番まともだよな。

渋谷洋一の『ファイヤープロレスリング』論

プロレスは演出だな。勝利するときはせこいわざでは絶対ダメ。ヘッドロックでギブアップなんてのは、クマのプーさんでも納得しないというものだ。やはり、かっこよくジャーマンスープレックスやラリアートでガツンと決めないとイケナイ。でもさ、やっぱり男は空手だ。そういや、『ベストキッド』っていう映画があったな。日本人のじいさんがアメリカ人の子供にこう言うんだ。「アイ プロレス ユー ティーチ カラテ」。なんてな。すまない、こんなくだらないシャレはもう2度と言わない。約束する。「アイ ドント プロレス シャレ」。うひゃー。また言っちゃった。「マックのおじさん、イーアイ、イーアイ、オー」。というわけ、アバヨ。

桃栗多希子の『ファイヤープロレスリング』説

私は今まで、プロレスがこれ程おもしろいものだとは知りませんでした。この『ファイヤープロレスリング』を知ってから、毎日会社に来るのが楽しくなり、ステキな恋人もできました(ウソウソ)。本当にプロレスのおかげです。もう人生バラ色、これから生きていく希望が見えてきたのです。本当にありがとうございました。っていうくらい、このゲームはおすすめ品だッ。レスラーたちが、はなぢブーたれるわ、へんなかっこうはするわ。なんていっても、戦っているときの、あの無表情な顔つき。いいですなー、たまりませんなー。私にとって、このゲームは生涯忘れることのできない、貴重な1本となるでしょう。いやホントだってば。

ズビズバ新聞

発行 PCエンジン通信

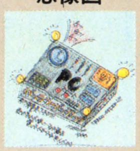
ゴルフ地獄
ゴルフゲーム 今年中に7本登場

今年の末ごろまでに合計7本のエンジン用ゴルフゲームが出そろう予定。ゴルフゲームを出すソフトハウスは、データイースト、メサイア、ナグザット、ハドソン、NECアベニュー、ビクター音楽産業、日本テレネットの7社。この異常なまでのゴルフゲーム嵐にPCエンジン通信の桃栗多希子は「あうあう」と混乱ぎみ。不審に思った渋谷洋一が各ソフトハウスに問い合わせたところ、どのソフトハウスも「発売が重なったのは偶然です」とあっけない回答を示している。これについて、キャディーあがりの隼一郎は、「とりあえず『ネクタリス』の16面がクリアーできないからくやしい」と無関心。この事態を重要視したPCエンジン通信では、今後ゴルフゲームの特集をすると発表した。

PCエンジンにバッテリーバックアップ!?

情報筋によれば、Huカードのバッテリーバックアップユニットが開発されつつあるとのこと。メーカー側は「まだ企画段階で、はっきりしたことは言えません」と秘密主義。このバッテリーバックアップユニットが発売されれば、わざわざパスワードをメモしなくてもコンティニューできるゲームが増える見込み。現在でもCD-ROMのインターフェイスユニットを使えば、一部のゲームはバッテリーバックアップが可能だが、インターフェイスユニットは2万7千円と高価。PCエンジン関係者は、手ごろな価格のバッテリーバックアップユニットの発売に期待を寄せている。

想像図


桃栗が想像するユニットがこれ。

風景
出版社の机

出版社の机は、読者の想像どおり乱雑な状態なのが普通だ。しかし、ファミ通編集部には、乱雑という言葉では片付かないような、想像を絶する状態の机が存在する。そう、ハイパー乱雑な机だ。このハイパー乱雑机の所有者はイリー。彼は自分の机について「とくに問題はない」と強気に説明する。イリーの隣の席のスズケンは「彼の机は今後メガハイパー乱雑机になる」と予想している。


ハイパー乱雑机に驚くスズケン。

ショック
怪はがき

PCエンジン通信で埴輪プレゼントを行なったところ、渋谷洋一あてに気合の入ったはがき(左)が送られてきた。このはがきについて渋谷洋一は「洋一の洋が誤字である」と厳しく批判する。関係者はイラストの気合を高く評価している。



イラストもどんどん送ってね(犬重)。

きょうの事件
味噌汁こぼす渋谷 怒る犬重、桃栗

3月某日、スクーターで牛丼を持ち帰る途中の渋谷洋一が転倒。持っていた牛丼5個と味噌汁2個はビニール袋のなかでぐじゃぐじゃになった。牛丼の発注主である桃栗多希子は「ばかもの」と怒りを隠せない様子。


浜村通信は「牛丼は店で食え」と強調する。

こんちゃ。犬重です。渋谷洋一は最近コンピュータばっかいじってんの。だっせーでやんの。いわゆるコンピュータオタクだね。





TACO.X

三輪悦子嬢様のお通りだ
ビデラゲーム通信 70

生まれてから死ぬまでビデ通のレイアウトをする定めのレイアウター三輪悦子嬢が、このたびめでたくご結婚なさっちゃったのだ。おめでとうございます。そんなわけなので、ビデ通を愛読してくれてるアナタも、ロウソクの１本でもともして、密かに祝ってあげませんか？　祝えよな。

吉本興行所属芸人トンマ、戦う！

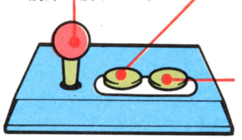


⬆ちょっとオチャメなトンマ王子。さらわれた王女様を助けるべく、前人未島という島で大活躍なのだ。

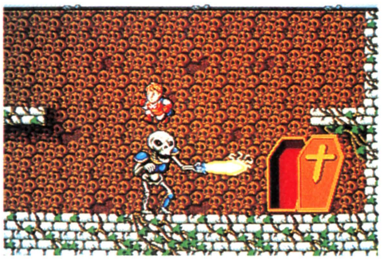
HOW TO CONTROL

トンマの移動と、ジャンプ中の滞空時間の調節に使うのだ。

ショットボタン。通常の武器と補助武器をまとめて撃つのだ。



ジャンプボタン。押す長さでジャンプする高さが変わるのよ。


⬆各ステージの最後には、ボスが待っている。倒せばクリアー。ボスもなかなかオチャメだ。

レジェンド オブ ヒーロー トンマ

©IREM CORP. 1989

いつものように丘の上で妄想にふけるトンマ王子の頭の上に、こんな紙きれが舞い下りてきました。「はるか東の"前人未島"という島に、魔物たちが住み着いて王女様のナイーブなハートをキュンとさせているのだ」。これを見たトンマ王子、すわ一大事とばかりに立ち上がり、そして王女様を救うため前人未島へと旅立ちました。

というわけで一応はヒロイックファンタジーなのだが、ゲーム内容はけっこうヘン。まず前人未島という地名がお笑いだし、トンマっつーネーミングも業界初。全体が「オホホ」と笑えちゃうようなセンスで出来てんだよね。闘争本能をむき出しにさせてくれるゲームもいいけど、こういうホノボノとしたゲームも、いいなぁ。

トンマを操れ！

弾を撃つ



トンマ王子は顔に似合わず派手な攻撃をなさる。アイテムを取るたびに通常の武器（真横に撃つ）が3段階、補助武器は2段階パワーアップするのだ。強いほうがエライ。

ジャンプする



ジャンプしたあと、レバーを上に入れておくと滞空時間が長くなる。よーするにゆっくり落ちてくるの。んで、下に入れっとドスンと急降下だ。すかっとヌケル気分だ。

頭に乗る



ジャンプで敵の頭を踏んづけると、敵にチョイとしたダメージを与える。弱い敵なんざ、踏んだだけでイチコロ。滞空ジャンプと併用するのが、オツな使い方なのだ。



前人未踏の前人未島を駆け抜けるんだ、トンマ!

絶海の孤島"前人未島"の各地には、いにしえより伝わりし奇妙な地名が残されている。"えもん崖"やら"カツ丼大森"やら……。"しょうばいはん城"なんつーのにいたっては、なすすべもない感じ。

STAGE 1 ちょっとお町 待つなトンマ、行け!



⬅小手調べのステージ、いや"ちょっとお町"だ。鍵を取らんと先へ進めんよ。

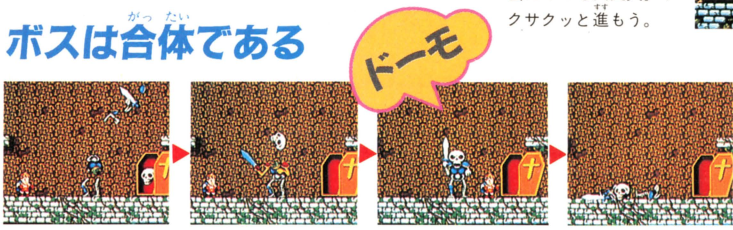


⬅館の中はキョンシーだらけ。死体のくせしてやたらと威勢がいいのが不気味。怖いよぉ。



➡敵にダメージを与えた瞬間だけ、そいつに当たっても大丈夫。サクサクッと進もう。

ボスは合体である



⬅カポンカポーンと合体するボス、デーモン。「ふぅ」とため息ついたりする、ご老体だ。はやく成仏させたげよう。

STAGE 2 えもん崖 上ぼれ上ぼれ、トンマっ!



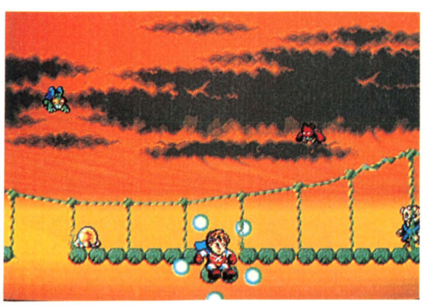
⬅うひ、いきなり真上から弾撃つな! すぐに逃げないとおだぶつなのだ。

ボスはウネウネ



⬆ここのボスはドラゴン。彼の真正面に立つと火を噴かれてトンママルヤケ。

STAGE 3 カツ丼大森 落ちたら負けだトンマ



⬅中盤のつり橋は、ところどころトラップがあるので困る。落ちたら痛いぞ。

ボスは樹木ライクな奴

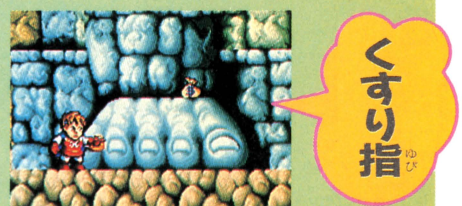


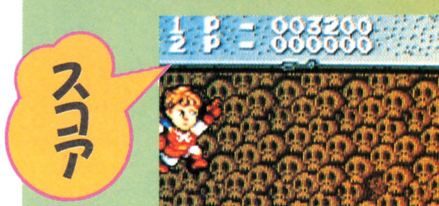
⬅木の精ってやつですか。攻撃し続けないとつたが伸びてエライ目にあいまっせ。

戦う芸人トンマの怒濤の指さし確認





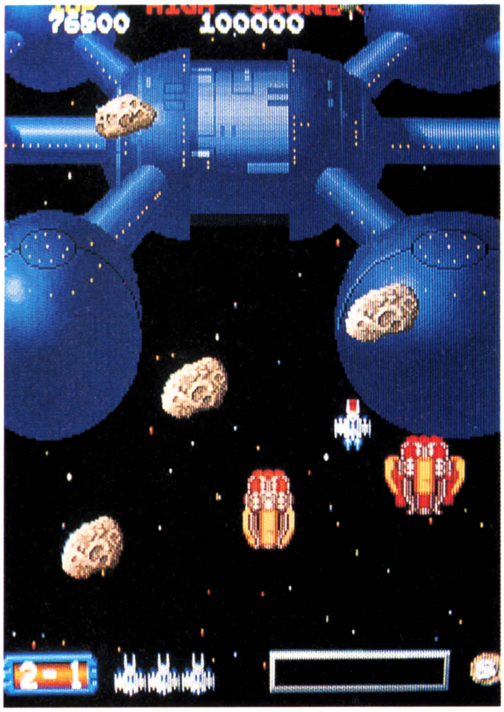






指さし確認っつーのはアレだ、車掌さんが発車するときに安全を確認する動作のこと。トンマ王子はかつて指さし確認の帝王と呼ばれた男(ウソ)。サマになってますな。

ネオ・ボスコニアンって何じゃろ？



⬆リメイクブームも一段落した今だから出てくる『ブラスト オフ』。

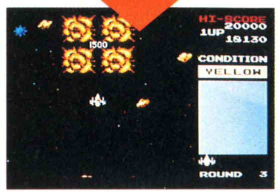
BLAST OFF

ブラスト オフ

そもそも『ブラスト オフ』というタイトルがどこから出てきたものか、知らないヤツはこのまま一生知らないままかもしれない。それもよいではないか、よいよい。と、思ったけどそれもあんまりイジワルなので教えてやるぜ、かわいいベイビー。

1982年にナムコから発表された、『ボスコニアン』というゲームがある。これがまたよくしゃべるゲームで、ことあるたびにしゃべるのだ。それがウリのゲームだったんだけどね。で、その言葉のなかに〝戦闘開始!〟という意味で使われていたのがこの『ブラスト オフ』というワケなんだな。どうだい、わかったかい？　マイステデー？

ボスコニアンとは？

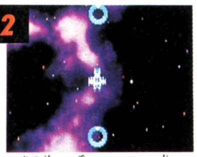


これがその『ボスコニアン』。各ラウンドごとに配置されているベースをすべてやっつけて進む面クリアータイプのシューティングゲーム。首都圏の深夜喫茶店グループ、マイアミでごくまれに見かける(超大ウソ)。

SELECT YOUR WEAPON!



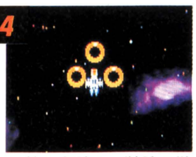
⬆一番オーソドックスな武器。上方向のみにふにゃふにゃ弾が出る。



⬆上下に出るのだ。終わり。前作はこのパターンのみだったのだ。



⬆WXYで描く絵のいっちゃんエッチな部分のYの字形に発射されるのよん。



⬆上と左右の3方向に同時に弾が出るのだ。エッチねえ(意味なし)。

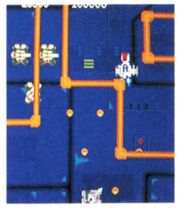
1ステージは3エリア構成なのだ!



⬅宇宙空間を敵の軍事基地めざして飛行するのだ。フツーのゲームみたいだぞん。

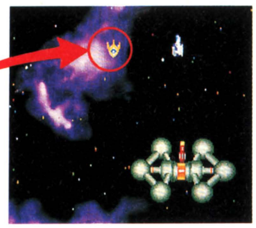


⬅敵の軍事基地へググーッと近づいているのだ。あと一歩で侵入できるぜっ!!



⬅敵の基地の中に侵入してボス(中枢)を破壊するよろし。それ、いったれーッ!!

SPY SHIP SIGHTED!



⬅こちら前作『ボスコニアン』でも有名なスパイシップ。撃ち逃がすと警報が流れ、敵の総攻撃をくらう。〝コンディションレッド〟とマシンがわめき散らすのでけっこうウルサイかも。

PRESENT



⬅もう消費税も導入された4月になっちゃったけど、まぁ、いーじゃん。

株式会社ナムコ様より平成元年カレンダーを!

さて、いつも意表をついたプレゼントでキミたち読者諸君から拍手喝采誹謗中傷いろいろいわれるビデ通プレゼントだが、めずらしく今回はまともだ。株式会社ナムコ様からこのカレンダーを6名様に。残り9ヵ月を有効に使え!

■あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー ファミコン通信編集部
ビデヲゲーム通信 ナムコ平成元年カレンダー係

早く応募したまえ

春の新作ビデオゲームだ！

消費税が導入されて、買い物するたびに１円玉や５円玉が必要になっても、100円玉で遊べるゲーセンはナウの代名詞だぜっっっ！

恐竜相手に一発怒ったれや！



©SNK 1989



⬅下に見えるのは、骨。恐竜の墓場というカンジだけど実際はどうなんだろう。この骨がどういう意味をもっているのか？



➡ふりかけ代わりにご飯にかけるとおいしいしそと名前だけが似ている、始祖鳥みたいな敵。頭が弱点って見ればわかる？



⬅プロペラ機が海中に潜って平気で敵と戦う。アンモナイトが化石じゃなくて動いているのが、古代の象徴だよな。

怒りプルプルの『怒』シリーズで知られるエス・エヌ・ケイの新作は、『原始島』なのだ。プロペラ機を操作して恐竜を倒すゲームだ。敵の恐竜たちにはプテラノドンありチラノザウルスありモハメドアリ（くだらん、すまん）と、さながら恐竜百科事典のよう。オプションのくっつきかたも個性的で、この春、要チェックのシューティングゲームだよ〜ん。

STORY



1930年頃バハマ諸島沖で起こる原因不明の遭難事件。調査に向かう海洋調査団はグリーン島が１億年前の古代原始林であることを発見。しかし、それがもとで１億年前の恐竜たちに追われるハメに……。

だったらカードで勝負だあ！



©水島新司　©秋田書店
©CAPCOM 1989



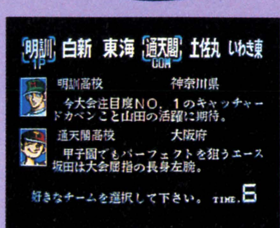
➡攻守それぞれがカードを一枚を選び、出し合う。数字の大きいほうが勝ちで、勝ったほうのカードの内容が実行されるの。



⬅この場合は守備側の勝ちで、三振。プレイヤーが持つボーナスポイントをカードの数字にプラスすることもできるのだ。

この『ドカベン』は、そんじょそこらの野球ゲームとはワケが違うのだ。アクション要素はまったくなし。〝知力と時の運〟だけが勝敗を左右する、カード野球のビデオゲーム化なのだっ！　攻守それぞれが繰り出すカードと作戦コマンドがゲームの行方を左右する。殿馬が、岩城が、里中、そして山田太郎が投げる、打つ、捕る！　エキサイトしまっせ、旦那。

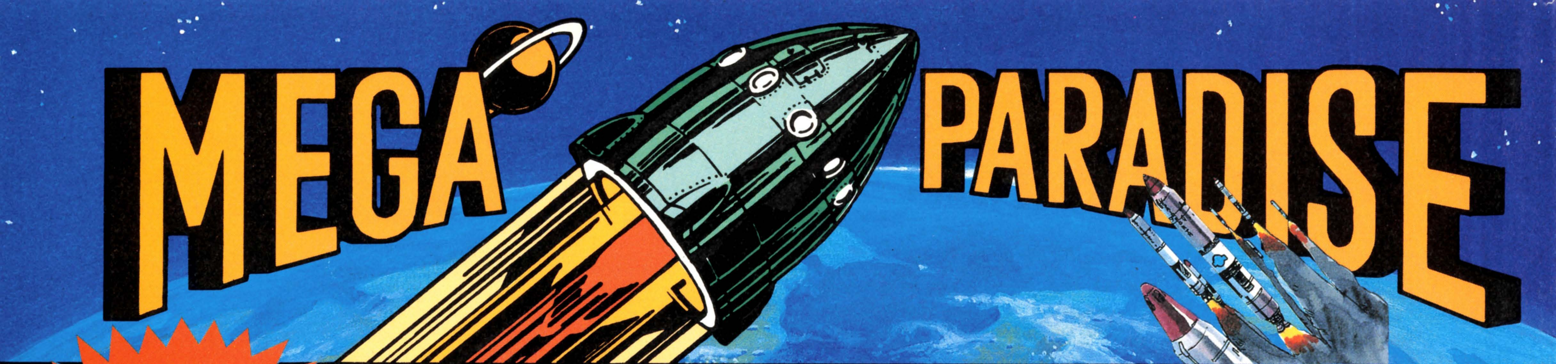
チームを選べ！



⬅チームは全部で６つ。原作で有名なチームが勢ぞろい。選手の個性を活かした野球をしてくる、イカスやつらだ。



➡３回以降、裏の攻撃が終わった時点で負けている場合、ゲームオーバー。１試合勝つと次のチームとの戦いが始まるのよ。



AMAZING ZONE アメージング・ゾーン

SEGA メガ パラダイス



テトリス

これでゲームセンターに並ばなくてすむ!!

もう春になっちゃったが、そのうち夏だ。で、気がつくと秋になっていて、知らない間に冬が来る。そうすると、電車のシートがポカポカして気持ちいいんだな。まるで春みたい。そして再び夏で秋で冬で春だろう。

セガ　4月中旬発売　5500円

モードでどーも(回文)

メガドライブのテトリスはひとりプレイのみでなくふたりプレイもできてしまうのだ。だから、ジョイパッドは必ずもう1個買うことをススメる私だ。



⬆まずは、プレイしたいゲームの種類を選択する。普通に遊ぶなら、ひとりプレイのノーマルモードだな。

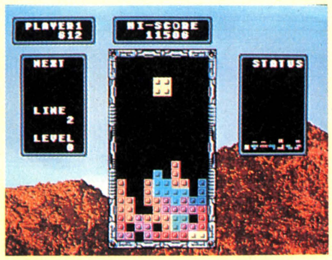


⬆んで、レベル(速さ)とか、そのへんのものも選べるので、てきとーにすきなよーに設定すればよい。

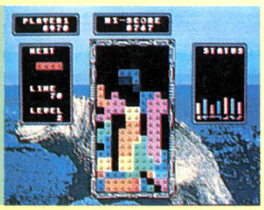


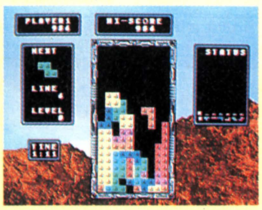
⬆オマケに、各ボタンの機能まで設定できるのだ。専門用語でいうところのキー・コンフィギュレーションである。

次のブロックが見えないよ



SEE NEXT BLOCKをNOにすると、次に落ちてくるブロックが見えなくなってしまう。プロフェッショナルになりたい人は、このモードで遊ぶとよかろう。



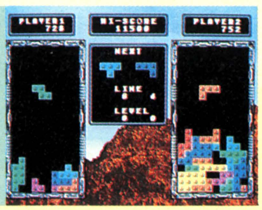


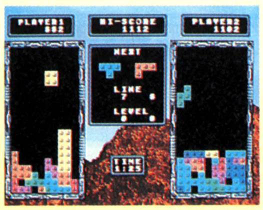
○ノーマルゲーム

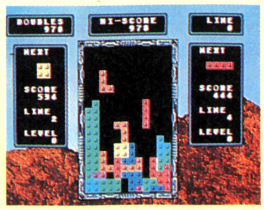
ごく普通に、なんの制限も受けずに遊べちゃうモードだ。

○タイムトライアル

制限時間(3分)で、どれくらいまでイケるかを争う。時間との戦いだ。







○ノーマルゲーム

ゲーセンでおなじみ。ふたり別々にプレイするモード。

○タイムトライアル

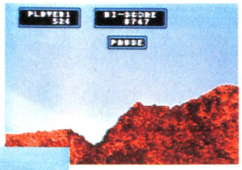
ふたりノーマルモードに、時間制限を加えたものなのだ。

○ダブルス

同じ画面に出てくる2つのブロックを、ふたりで重ねていく。

新・テトリス紀行

さすがはメガドライブだ。ラインをそろえていくと背景の絵がパカパカ変わっちゃうのだ。ゲーム中は一部しか見えないが、ポーズすれば全部見られるぞ。



➡ゲームを始めて、最初に出てくる絵がコレだ！一見ただの岩山のようだが、よーく見てもただの岩山のように見える。



⬅海のようだ。海といえば、リアス式海岸とかフィヨルドなどが有名だ。意味は自分で調べよう。



➡イグアナとか、なんかそんなようなものだ。名前とはウラハラに、すっとんきょうな顔立ち。



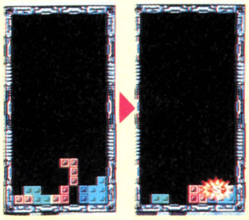
⬅一説によると、この絵たちは、生物の進化を追っているそーなのだが……。

アイテムブロック中解析

アイテムモードを選んでゲームを始めると、たまに点滅するブロックが落ちてくる。このブロックを使ってラインをそろえると、とてもいいコトや、とてもいやなコトが起きるようになっているのだ。

うれしいもの

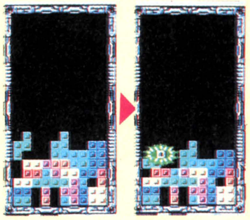
○スロー



これでラインを消せばレベルダウン。スピードも遅くなるので強力にうれしい。絶対利用しよう!!

うれしいもの

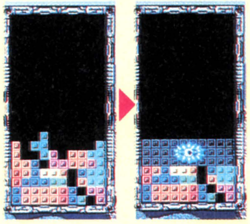
○ダブル



そのときにもらえる得点が倍になる。一瞬のできごとなので、よく見てないとわからないのが少し寂しい。

うれしいもの

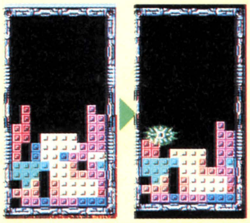
○クリアー



このブロックの入ったラインの高さぶんが、すべてクリアーされる。スキマがあってもへっちゃらポイポイ。

わからないもの

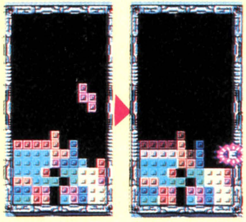
○ミステリー



これまでの6つの効果のうちのどれかなのだが、使ってみないことにはわからない。ファーストだと悲惨。

うれしいもの

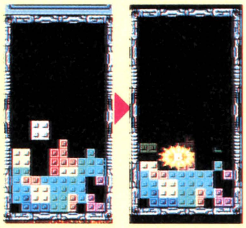
○エキストラ



エキストラポイント200点がもらえる。それほど大喜びするほどのものでもないが、ちょっぴりうれしい。

びみょうなもの

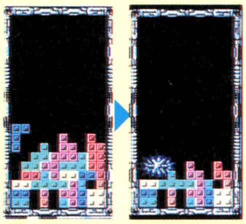
○ボム



ラインを消した瞬間に消滅するが、消せなくてもしばらくしてから消滅する。スキマになってしまうのだ。

かなしいもの

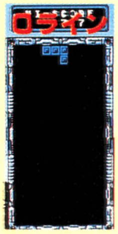
○ファースト



このブロックを使ってラインを消すと、レベルが上がって、スピードが速くなってしまうのだ。ぎゃふん。

たかさいろいろ

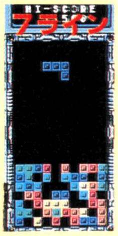
ゲーム開始時に、すでに何段積まれているかが選べるのも特徴のひとつ。でも下手なくせにいっぱい積んで始めると、自分が情けなく思えてくるぞ。



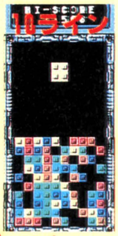
⬅これはフツーだ。すごくフツーなので、ノーコメント。



⬅ちょっと毛が生えたかな？程度の難しさ。全然平気だ。



⬅なんとなく不安にもなるが、それでもまだなんとかなる。



⬅おー、これは高いぞ。結構高い。日本の物価くらい高い。



こんなのできるか

⬅ドビドビーン。残酷だ。血も涙もない。あ、でも相手はメガドライブなんだな。機械にやつ当たりしてもムダだな。

街角インタビュー inパソコンランド新木場『テトリス』のこと

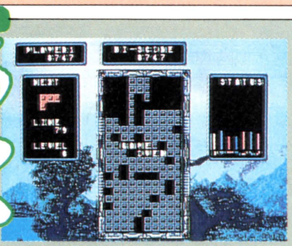


俺がさぁ、『テトリス』をエンジョイするのって、やっぱファッションでさぁ、カノジョも最高イカスって言ってくれるじゃん。ゲーセンとかでハイスコア出してる奴、ピピッと感じるわけ。俺のほうが上だって。で、楽勝で俺がトップ。感性の差かな。イージーなわけ。バッチリリーゼント決めて『テトリス』。ハマじゃ『テトリス』がステータス。今、最高に生きてる感じさ。

青木あきら　暴走族



げげえん ゲームオーバー



いわずもがなのゲームオーバー。ブロックはまるで生を失ったかのように、バラバラと凍てつき、プレイヤーを絶望の深淵へと追いやる。なんちゃってな。終わりだよ終わり。

MEGA-GIGA TERRACE

どこか違う。なにかが違う……。そうだ、はっとりのコーナーがないのだっ!! 実は、はっとりは、ナゾの失踪ということで、ジョーハツしてしまったのである。これを読んでいたら、至急連絡されたし。そっか、最近やけに編集部が静かだと思ったら、はっとりがいなかっただけなのね。ふむむむ。でもって『テトリス』だけども、ほとんどアーケード版にそっくりに仕上がっているので、とてもいいぞ。私は絶対に買ってしまいそーな気がする。ほかのマシン用のを持っている人も、メガドライブ版はチェックしたほうがよかろう。（上）

・古今東西・おもしろ・ゲーム事情・第6回・

パソコンゲーム通信

つねに新しいゲームのカタチを追い求めるこのコーナー。今回はすべての画面表示が3Dという一風変わったRPGを紹介する。マンネリぎみのRPG界の刺激剤となることはまちがいない。

広大なマップを3Dで進む超難解なRPG!

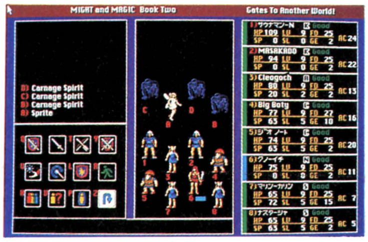
この春から夏にかけ、RPGが大量に出そうな気配、『じゃじゃ丸忍法帳』、『ホワイトライオン伝説』、『MOTHER』、『ヘラクレスの栄光2』。一見するとRPGファンなら、大喜びしそうなラインアップなんだけど……。なんか今ひとつ盛り上がらない。だって画面写真だけを見ていると、どれも同じゲームに見えるんだもん。みんな、いわゆる『ドラクエ』タイプ。見おろし型のRPGがいけないってわけじゃないけど、こう並べられると飽きがこないでもない。「ちったぁ、違った画面のRPGを遊んでみたいよーん」って思うよね!? そんなファンのために、紹介するのが『マイト・アンド・マジック・ブックII』だ。

このゲームでは、プレイヤーの視点は『ドラクエ』のように主人公の頭上には置かれていない。ゲームの世界に存在する主人公の目の位置に置かれているのだ。だから画面に映る風景は、現実の世界と同じ、つまり3Dで表示されるんだな。たとえばプレイヤーが町の中を歩いていたとしよう。画面に映るのは、町の風景。細長い通りの左右には、建物がいくつも建っていて、中に入れば道具屋だったり、酒場だったり、旅行代理店なんてのもある。まるで本当の町中を歩いているみたい。

町の外に出てみれば、臨場感はさらに増す。地図を頼りに道沿いに進めば、あたりの風景がドンドン変化する。道の左右にゴロゴロ転がっていた岩が、やがてうっそうと生い茂る木々になり、気がつけば遠くに湖が見えてくるんだな。気が向けば道なんか無視して歩き回ることもできる。藪の中を無理やり進んだりもできるし、道なき岩山をさまよい歩くことだってできる。まるで自分がその世界に存在しているようなリアルな臨場感を味わえるんだな。

といっても、リアルだからすべてがグッドというわけではない。ほっと一息つきたいはずの町中でさえ、言いかたを変えれば3D迷路。建物の位置関係を覚え込むまでは一苦労だ。町中でさえこうだから、外に出たらもうタイヘン。ちょっと地図から目を離すと、自分がどこにいるのかわからなくなるしね。

リアルをとるか、分かりやすさをとるかは、けっきょくはプレイヤーの好みしだいってとこかな。



⬅これは戦闘画面。コマンド選択形式のゲームの中では、選べるコマンドはかなり多いほうだ。

町の中にも冒険がいっぱい

出発の町ミドルゲートには謎がいっぱい。町の中にいるときから冒険は始まっているのだ。

皆殺し羊亭

⬇やけにぶっそうな名前の酒場だ。店の中のメニューにも、"幽霊のプリン(ローカロリー)"など、食べてみたら体をこわしそうなものばかりあるのだ。



居眠り魔法使いのギルド



⬅魔法を覚えるには、まずその町にあるギルドに入会しなければならない。

貧乏人の通用門



⬅ちょっとムッとくる名前だけど、わずかな料金ですぐに次の町へ行ける。

どくろの休憩室

⬇町の中でこんな看板を見つけた。どうやら休憩室らしいんだけど、"どくろの"ってのがチョット不気味。思い切ってなかに入ると……。





⬆なかには無数のスケルトンがいた。こうなると戦いに勝つしか道はない。このようなところが町の中のいたるところにあるのだ。

数多くの試練が待ちうけているぞ

氷河地帯や砂漠など、さまざまな地形があるクロン。そこには数多くの試練が冒険者たちを待ちうけている。

氷河地帯



⬅猛烈な寒さのため、一歩あるくごとにダメージを受けてしまうぞ。

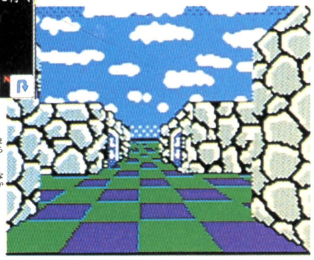


➡ミドルゲートの町を出たときに話しかけてきたペガサスと、こんなところで再会したぞ。ペガサスを捜し出すクエストに成功すると、パーティーがピンチに陥ったときにカレに助けてもらえるのだ。

ミドルゲートの町



⬅クロンの地にある5つの町は、それぞれ地下に広大なダンジョンを持っている。このゲームの最初のクエストは、魔法使いの依頼でこの未知なるダンジョンの中を探索することから始まるのだ。



➡町の中だって、ダンジョンのようなもの。目的の店を探すのも大変だ。

山岳地帯

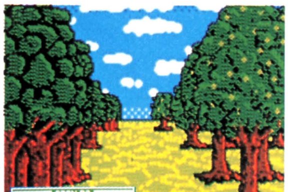


⬅ここには現在のクロンの支配者、ラマンダの住む城があるのだ。



➡女王ラマンダの果樹園。ここのくだものは、すべて魔法がかかっている。食べると力がアップするものと、逆にダメージを受けてしまうものの2種類がある。食べるときには、くれぐれも慎重に。

森林地帯





⬆森の中では進行方向に注意しないと迷ってしまうぞ。

⬅サーカスの一団に出会った。この時点でもうクエストは始まっている。



城



⬆クロンにはいくつかの城がある。王様から依頼されるクエストはどれも重要だ。



⬆風格さえ感じる美しき女王ラマンダ。この物語のカギは彼女がにぎっている!!

海洋地帯



⬅ここには観光だけの目的で行ける、リゾートアイランドがあるのだ。

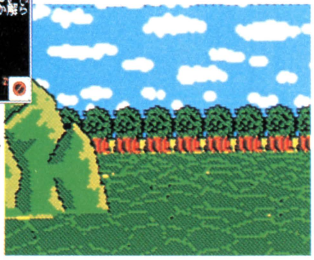


➡優秀な傭兵を見つけだすのは、ゲームを楽に進めるために、とても重要なことなのだ。彼らの中には強力な魔法を持っている者もいて、パーティーの心強い味方になってくれるはずだぞ。

沼　地

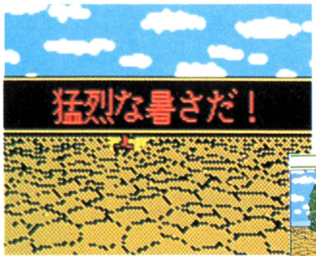


⬅このヒキガエルの言葉を理解するのも、クエストのひとつなのだろう。一見たいしたことのないクエストでも、それがゲームの中で重要な意味を持ってくることもあるから注意しておきたい。



➡流砂やワープポイントだらけのこの土地に侵入するのは覚悟が必要。

砂漠地帯



⬅ここでは地震と砂嵐、そして猛烈な暑さが冒険者の行く手を阻む。



➡砂漠の中にポツンとオアシスがあった。ここでは食料を補給できる。冒険者には非常に厳しいクロンの地だが、このように助けてくれるところもいくつかある。これをうまく利用しない手はないぞ。

マイト・アンド・マジック・ブックⅡ

■発売元……………スタークラフト
■対応機種…………PC-8801SR、PC-88VA、PC-9801、FM77AV、MSX2、X68000、X1、X1t
■発売日…………発売中
■価格……………9800円

禁断の KIN DAN NO

図書券
5000円
ファミ通チケット
2500ガバス

■ウィザードリィⅡ　リルガミンの遺産　©アスキー

ほとんど無敵！ 敵の呪文を完全封じっ!!

京都府　岩島桃子　（会員番号901619）

メイジがハマンとマロールを覚えてないとダメっ!!

マハマンを唱える　魔物を黙らせて　戦闘中にマロール





⬆決して逃げない敵に出会ったら、ハマンまたはマハマンを唱える。

⬆そして〝魔物を黙らせる〟の効果を選ぶ。さあ呪文を唱えるのだ。

⬆その戦闘中にメイジ系の転移の呪文、マロールを唱える。

これはスゴイよ。敵の唱える呪文がすべて無効になるってんだから最高だぜ。それにはメイジ系の呪文を完全にマスターしたキャラクターがいることが絶対条件。それは、レベル7の呪文を必要とするからだ。さて、迷宮に入り、決して逃走しない敵が出たら、ハマンまたはマハマンを唱える。そして〝魔物を黙らせる〟の効果を選ぶ。さらにその戦闘中にマロールを唱えて、ランダムワープする。

さあ、敵と戦ってみよう。なんと、敵の唱える呪文は、すべて封じ込められているのだ。これならほとんど無敵だね。それにこの効果はリセットを押すまで有効なのだ!!

ホーラ呪文を唱えられない



⬅ほら、敵のメイジは呪文を唱えることはできないぜ。さあ、叩きつぶせ。



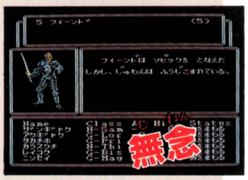
⬅ほれほれ、敵のプリーストは呪文を唱えることはできない。ざまー。

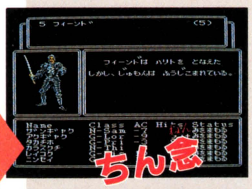


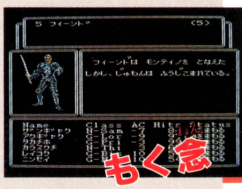
⬅ワイトもざまー。呪文を唱えられなければ、おまえはただの人間だ。

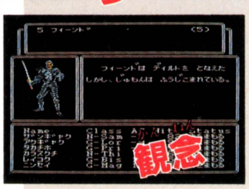
ざまぁーみろ









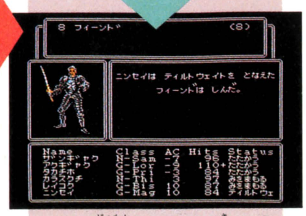


出会う敵、出会う敵、すべて呪文を封じられているのだ。ははははっは。しかも、一生ね。一生、ずーっとだよ、ずーっと。でもリセットを押しちゃうと効果がきれちゃうのだ。クスン。

さぁーあとはぶっ殺せっ！



⬆そうだよな。あとは叩き殺すもよし。刺し殺すもよし。好きにしてくれ。



⬆こっちの呪文はガンガン効くので、ティルトウェイトで吹き飛ばせっ！

秘 HI 技 GI

TOP SECRET!

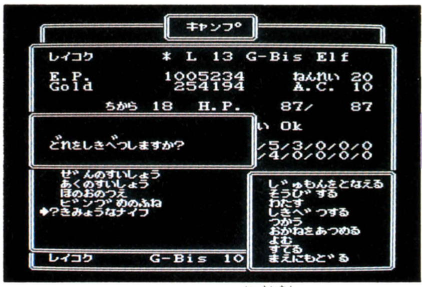
図書券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

■ウィザードリィⅡ　リルガミンの遺産　©アスキー

チョウのナイフでスーパー忍者にっ!!

東京都　宿屋篤史　(会員番号901620)

"きみょうなナイフ"?



⬆"きみょうなナイフ"とは？　一体何のことでしょう。

識別してみると



⬆さてと、ビショップに識別してもらいましょう。

さあ装備するのだ



⬆おお、チョウのナイフだぜ。さっそく装備だ。

スペシャルパワー



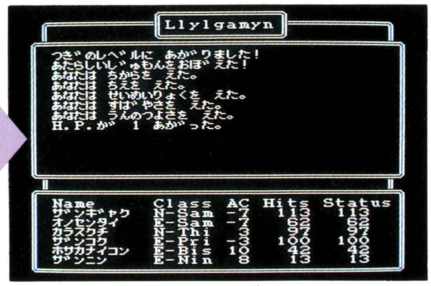
⬆スペシャルパワーを使って、スーパー忍者になれ。

忍者になったぜっ！



⬆忍者になったぜ。しかし、ナイフは呪われていた。

レベルを上げてからね



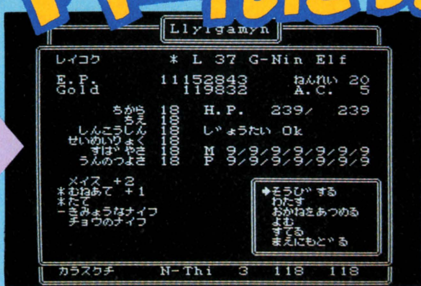
⬆でもレベル１のビショップに使うのはもったいない。

おまけにヒーリング



⬆このチョウのナイフはヒーリングの効果があるのだ。

へへーんだっ!!



⬆このようにレベルの上がったビショップに使うのだ。

チョウのナイフのスペシャルパワーを使うと呪われてしまうが、そのキャラクターの特性値や特徴は失われることなく、忍者に転職することができるのだ。つまりだな、その効果を逆手にとってしまうのがこの秘技なのだ。

そう、レベル36ぐらいのビショップに使用すれば、呪文を完全に覚えきったスーパー忍者を誕生させられるのだ。それはもう、つえー、つえー。半無敵。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1500ガバス

■ウィザードリィII リルガミンの遺産 ©アスキー

アークデーモンで超経験値かせぎっ!!

埼玉県　有松圭介　（会員番号901621）

まず5階または6階へ行く。そしてアークデーモンが出るまで敵を探しつづける。アークデーモンが出てきたら、攻撃して1匹だけを残す。そこでモンティノの呪文を集中的にかけて呪文を封じ込める。すると勝手に仲間を呼びはじめるが、呼ばれた仲間も呪文を封じ込められているぞ。5匹ぐらいに増やしてから増えた分だけを殺す。さあ、ねばれっ！

アークデーモンだ



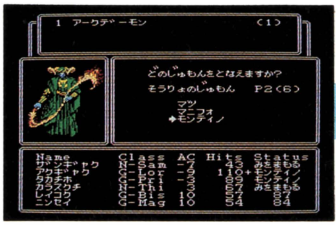
⬅アークデーモンが出現するまで、同じ場所をグルグル回っているのもいいぞ。

1匹だけにしろっ



⬅ガンガン殺して、アークデーモンだけを1匹にするのだ。ひとりぼっちね。

それっモンティノ



⬅アークデーモンにモンティノの呪文を集中的にかけろ。ほれ、ピッピッ。

封じ込めたぜっ！



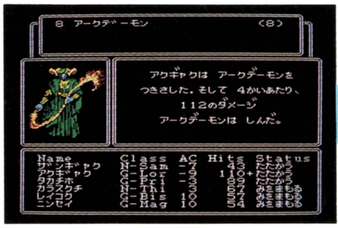
⬅ほーらっ、効いた。これで、呪文を唱えることはできなくなったってわけだ。

仲間を呼ぶぞっ！

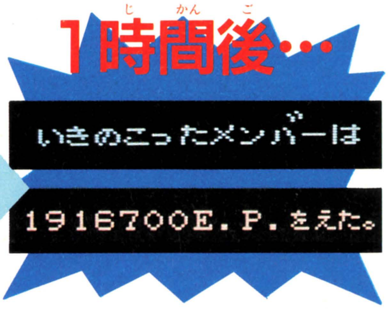


⬅勝手に仲間を呼ぶので5匹以上増えたら、増えた分だけ殺すようにするのだっ。

さあ、殺せっ!!



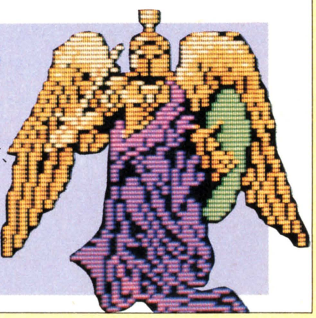
⬅うあー。いつのまにか8匹に増えている。殺せ、殺せ、殺せ、もっと殺せ。



こいつでもできる

悪のパーティーならば、この敵に出くわすだろう。強さなどの特性はアークデーモンと同じ

アークエンジェル



図書券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

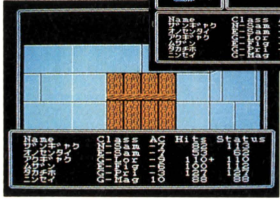
■ウィザードリィII リルガミンの遺産 ©アスキー

アイテムなしで通過しちゃえっ!!

青森県　森田大輔　（会員番号901622）

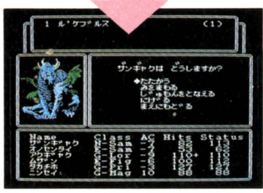
6階で善悪混合パーティーを編成し、ル・ケブレスの部屋に入って戦わずに逃げる。するとワープするが、その場でグルグル回っていると、またル・ケブレスが現われる。そこでリセット。冒険を再開すれば、部屋を通過した状態だぜ。





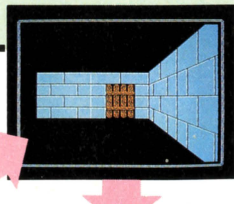
⬅善悪の混合パーティーを組んで、ル・ケブレスの部屋へっ！

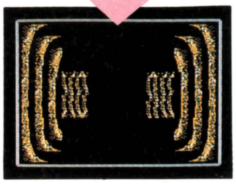




⬅さらにもう一回ル・ケブレスが出現するのでリセット。

リセット





⬅冒険を再開するとアイテムなしでル・ケブレスの部屋を通過しているぜっ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

■ゾイド2 ©東芝EMI/トミー

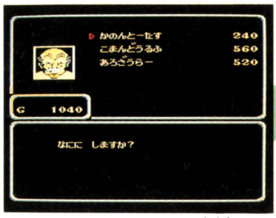
財テク! カノントータス活用技

東京都　近田浩平　(会員番号901623)

とりあえず240G以上貯めろ。ゾイドショップへ行き、カノントータスを買うのだ。買ったらキャノン砲をはずし、売る。売ると225Gになる。

ほんでもって、カノントータス本体も売っぱらっちゃうと、120Gの金になるのだ。ということは……計算すると、225G＋120G＝345G。で、345G−240G＝105Gの黒字だ!

元手240G!

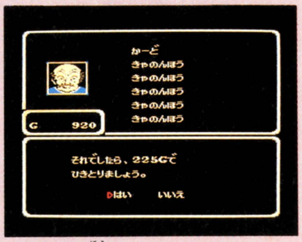


⬆カノントータス、セット価格は240G。コイツでひと旗あげてやらあ。

120G＋225G＝345Gだ!



⬆カノントータス本体は120Gだ。



⬆キャノン砲は225G。トクした!

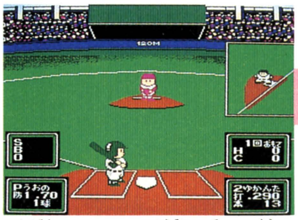
図書券 2000円
ファミ通チケット 1100ガバス

■がんばれペナントレース ©コナミ

おまぬけキャッチャーの悪送球

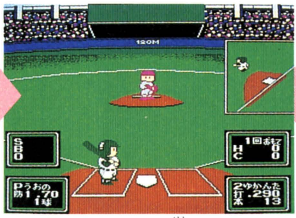
神奈川県　松本雅弘　(会員番号901624)

盗塁の気配アリ



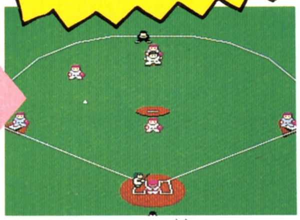
⬆駿足のランナーが一塁に出た。盗塁には十分気をつけよう。

ランナー走った



⬆やっぱりランナーは走ってきたぞ。キャッチャーは二塁に送球しろ。

どこ投げてんだー!!



⬆しかし、✚ボタンの下とAボタンを同時に押すと、こうなってしまう。

一塁ランナーが盗塁したら、すかさず二塁に送球しなければならないはずだよね? そのときの操作は✚ボタンを上に入れてAボタンだ。しかし、そのとき✚ボタンの下とAボタンを同時に押してみると、なんとキャッチャーはショートに送球してしまうのであった。『ファミスタ』のつもりで操作すると、きっと損な目にあうぞ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1150ガバス

■がんばれペナントレース ©コナミ

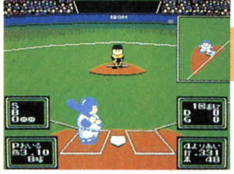
ホームインでコケる

東京都　伊藤昭宏　(会員番号901625)

ドーム球場でホームランを打つと、バックスクリーンにはホームインしてくる選手が映し出される。

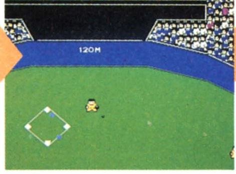
だが、打球がスタンドに入る瞬間に、次の操作をしてみよう。攻撃側コントローラーのA、Bボタンを両方同時に連打する。すると、ホームインする選手がコケちゃうぞ。

バッターよりあい



⬆バッターは4番のよりあい。いかにも打ちそうだね。

ホームラン!!



⬆ホームランだ! AボタンとBボタンを連打すると……。

よろこびのホームイン



アレ!?



⬆➡スクリーンにはホームインしてくる選手が。しかし、最後にはうれしさのあまりコケてしまうぞ。

ファミコン通信10・11合併号は、4月28日(第4金曜日)発売です!

図書券
3000円
ファミ通チケット
1550ガバス

■がんばれペナントレース ©コナミ

デッドボールで乱闘さわぎ

愛知県　高田智之　（会員番号901626）

野球ゲームに乱闘モードはつきもの(？)だ。このゲームでも、いくつかの条件をそろえれば乱闘が始まるぞ。では、その条件を教えよう。

まず、5回以降でツーアウトであること。同点であること。そして、打順が奇数番号のバッターにデッドボールを与えると、画面が切り替わって乱闘モードが始まる。

乱闘モードでは、バッターとピッチャーがパンチとキックで闘う。相手の体力を0にすれば勝ちだ。なんと、負けたほうは退場しなければいけない。ぜったい勝たなきゃね。



↑今の状況は、5回の表でツーアウト。バッターは7番のあしまただ。



↑おっと、ピッチャーは手元が狂ったか、デッドボールを与えてしまった。



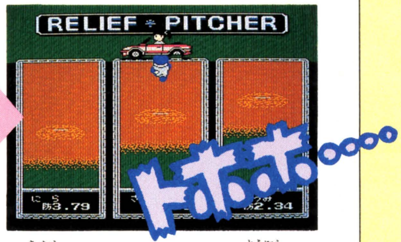
↑あれ？　バッターは一塁へ歩かず、急に画面が切り替わってしまったぞ。



↑乱闘が始まった。Aボタンでパンチ、Bボタンでキックだ。1対1で闘え！



↑ピッチャーのけんそう選手は負けてしまった。なんと、負けると退場なのだ。



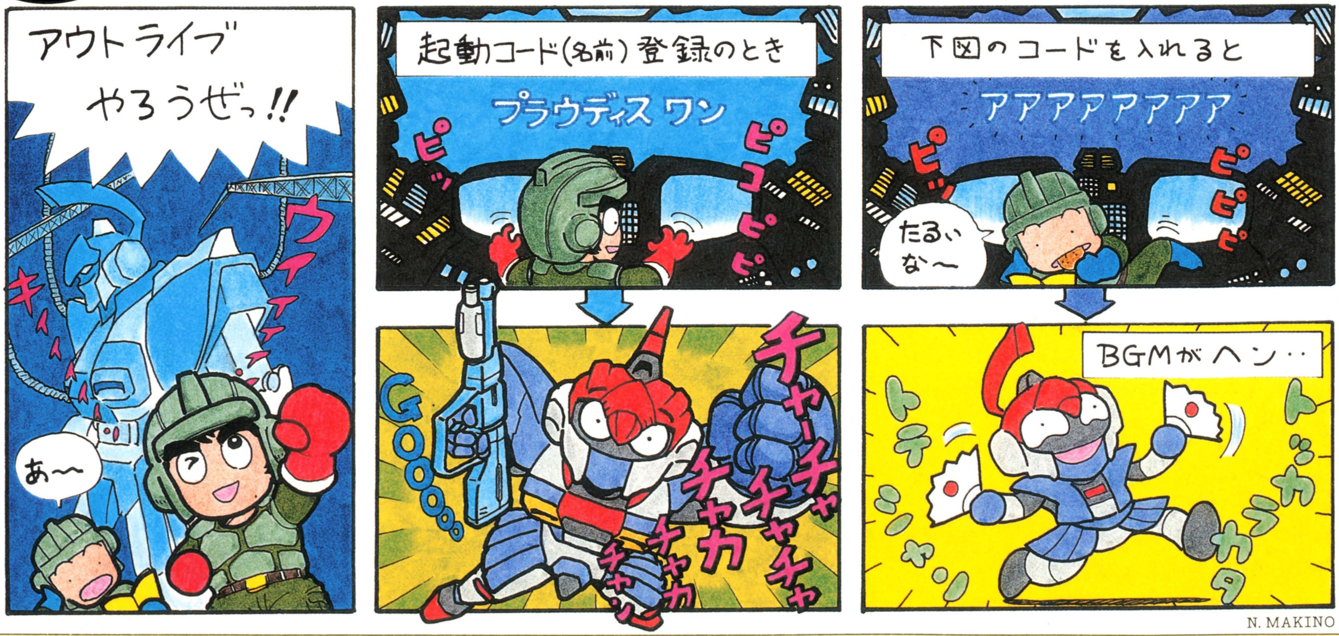
↑貴重なリリーフピッチャーを投入しなければいけない。これはイタイよね。

図書券
2000円
ファミ通チケット
1100ガバス

PC アウトライブ ©サン電子

いーかげんな人用BGM

東京都　小池直人　（会員番号901627）



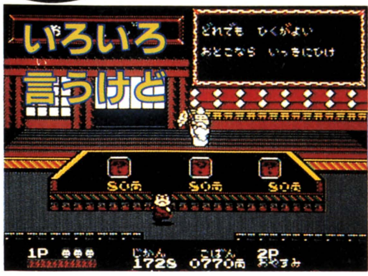
N. MAKINO

図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1600ガバス**

■がんばれゴエモン2 ©コナミ

おみくじ屋で大吉を当てよう

大阪府　宮本晃豪　（会員番号901628）



◆いろんなことを言われるが、次のメッセージが出るまで待つのだ。



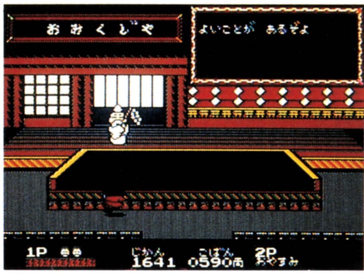
◆こう言われたら、おじいさんの前のおみくじを選んで買おう。



◆すると、ホラ、必ず大吉が当たるようになっているのだ。

おみくじ屋で、必ず大吉を当てる方法が発見された！　では、さっそく教えちゃおう。
おみくじ屋で、買うおみくじを選んでいると、おじいさんはいろんなことを言うはず。その中で、〝あっ、それは……〟というメッセージが出たらしめたもの。そのとき、3つのおみくじのうち、おじいさんが立っている場所のおみくじを買えば大吉が当たるのだ。しばらく待つと小判が降ってくるぞ。

しばし待て



◆すぐにお店を出ちゃだめだ。しばらく待つと、いいことがあるぞ。

小判が降ってきた！



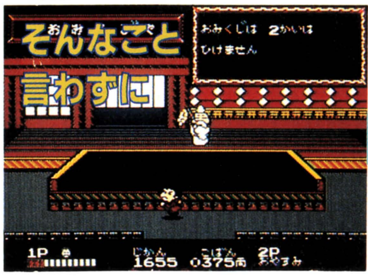
◆小判がザクザク降ってきた!!　取りこぼさないようにがんばろう。

図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1650ガバス**

■がんばれゴエモン2 ©コナミ

おみくじを2回ひく方法

千葉県　小田和夫　（会員番号901629）



◆な～んだ、2回はだめか。でも、あきらめずにお願いしてみようか。

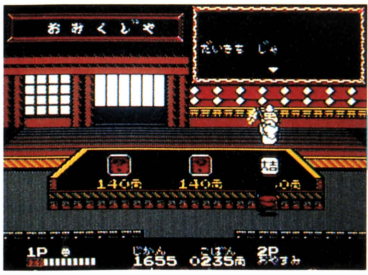
お願いしまーす

コントローラーⅡの
マイクに向かって
〝お願いしまーす！〟
と叫ぶ



◆やった!!　話のわかるおじいさんだぜ。どうもありがとう。

もちろん大吉



◆もちろん、上の秘技を応用して、遠慮なく大吉を当てよう。

3度目は？



◆いくらなんでも3度目はだめだった。考えが甘いってさ。

一度おみくじを引いたあと、またおみくじ屋に入ると〝おみくじは2回は引けません〟と言われるはず。だけど、コントローラーⅡのマイクに向かって、「お願いしまーす！」と叫ぶと、もう一度だけ引かせてくれるのだ。
せっかくだから、この秘技をくりかえして、またまた大吉を当ててしまおう。2回も大吉を当てれば、けっこうなお金が貯まるはずだ。ちなみに、3回目は引かせてくれないぞ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1050ガバス

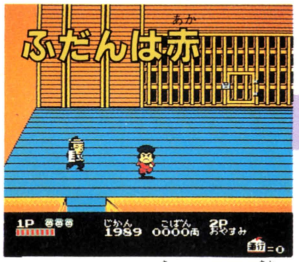
■がんばれゴエモン2 ©コナミ

ゴエモンのファッションショーだ

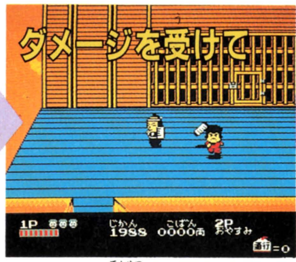
岩手県　勝田大介　（会員番号901630）

ゴエモンの服の色を変えてしまう技だ。ダメージを受けて点滅している間に、コントローラーⅡのAボタンを押してえびす丸を呼ぼう。タイミングによって青、白、黄色といろいろ変わるぞ。

４種類も衣装を用意してるなんて、ゴエモンもけっこうオシャレなヤツだったんだね。

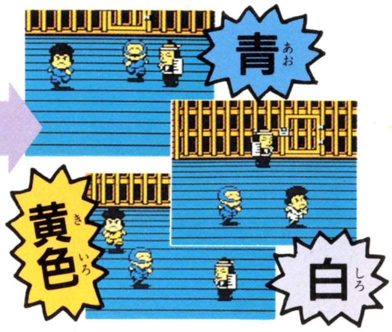


⬆ゴエモンがふだん着ているのは赤い服のはず。ところがところが……。



⬆ゴエモンが点滅したら、コントローラーⅡのAボタンでえびす丸を呼べ。

えびす丸を呼ぶと



図書券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

■がんばれゴエモン2 ©コナミ

ライフが0でも生き返る

大阪府　柳原耕輔　（会員番号901631）

や、やられた



⬆ゴエモンがやられてしまった。えびす丸はポケッとしてちゃだめだぞ。

お店に入れ



⬆すぐに近くのお店に入り、ゴエモンが倒れているうちに、また外へ。



⬆ホラッ！　ライフゲージは0だけど生きている。不死身のゴエモンだ。

ふたり用で遊んでて、どちらかがやられてしまった。そんなとき、生き残っているキャラはすかさず近くのお店に入ろう。すると、やられたほうのキャラは同じお店の中で倒れた状態になるはず。そこで素早く外に出ると、アーラ不思議、残り人数は減らず、しかもライフが0で生き返ってしまうのだ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

■モトクロスチャンピオン ©コナミ

いきなりエンディングコマンド

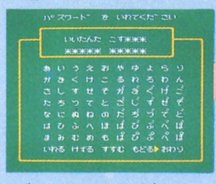
東京都　西山隆一　（会員番号901632）

じつは、このゲームにはエンディングがふた通りあったのだ。

最終戦まで行き、勝てばハッピーなエンディング。負けると暗いエンディングが始まるのだ。

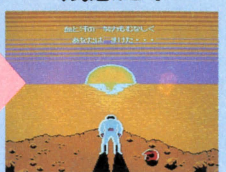
だけど、最終戦まで行けない君は、右の写真のパスワードを入力して、エンディングを見てね。

悪いエンディング



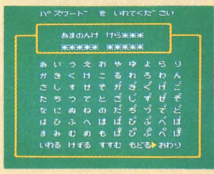
⬆"いいたんたこす"とパスワードを入力しよう。

残念だ！



⬆燃える夕日がオレの心にジーンとくるぜ。

よいエンディング



⬆"あまのんけけら"とパスワードを入力しよう。

おめでとう



⬆ライダーはなんと、女の子だったのだ。うひょ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1050ガバス

PC ダンジョンエクスプローラー ©ハドソン

せっかちなアナタはコレだ！

山口県　石田純次　（会員番号901633）

遊び方をまったく知らない友だちと遊ぶときって、いろんなことを教えてあげなきゃいけない。これには、けっこう時間がかかってしまいがちだ。そこで、タイトル画面のときに、Ⅰボタンを押すのだ。いきなりメンバー紹介をしてくれるぞ。Ⅱボタンを押せばアイテム紹介だ。これで早くゲームが始められるね。

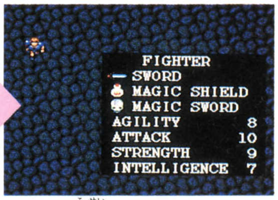
タイトル画面



Ⅰボタンを押す

Ⅱボタンを押す

メンバー紹介



⬆どれも個性のあるキャラクターだ。

アイテムリスト



⬆アイヤー、いろんなアイテムがあるんだね。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1950ガバス

PC がんばれ！ ゴルフボーイズ ©メサイア(NCS)

これが噂の3大パスワード

石川県　野島晶太　（会員番号901634）

名前を入力



⬆とりあえず、適当な名前を入力してちょうだいね。

さいごみたい



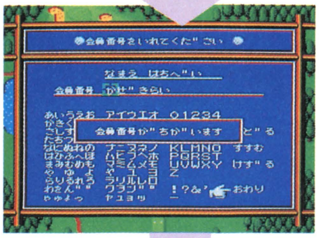
⬆エンディングが見たいあなたは、この会員番号を入力だ。

エンディング　サウンドテスト



⬆みんながほしがるゴールデンカップ。ピカピカ輝いてて、きれいだね。

かぜきらい

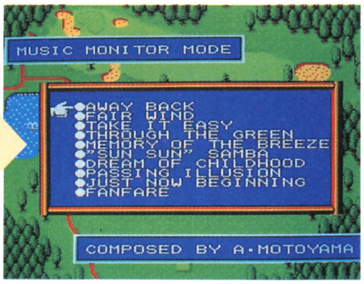


⬆ちゃんと入力すると、会員番号がちがいますと出るはず。

うしくん！



⬆どんな意味があるのか知らないが"うしくん！"と入力だ。



⬆曲は10曲もある。で曲を選び、Ⅰボタンでスタートだ。✚ボタンの上下

会員番号を消す



➡"かぜきらい"の文字を消し、おわるに合わせて始めろ。

風速0メートル



➡天気は晴れ、風速0メートル。絶好のコンディションでできるのだ。

パスワードのあるゲームに、必ずひとつやふたつ隠されている秘密のパスワード。このゲームにも、そーいった秘密のパスワードがあったのだ。

ひとつ目は、いきなりエンディングが始まっちゃうパスワード。ふたつ目は、好きな曲が聴けるパスワード。3つ目は、風がまったく吹かなくなるパスワードだ。これを使うと、風のことを気にしないで、思ったところへボールを打てるハズだ。

図書券
5000円
ファミ通チケット
2500ガバス

PC はにい いんざ すかい ©フェイス

みことのり おしえてあげる きみだけに

東京都 北中直幸 (会員番号901635)

タイトル画面表示中に
Ⅰ、Ⅱ、✚ボタンを
ⅠⅡ右左ⅠⅡ右左
ⅠⅠ左左ⅡⅡ右右の
順に押す

Ⅰボタンを押せ



⬅左のコマンドを入力しろ。みことのりの文字が出たらⅠボタンを押せ。

入力するのだ



⬅はにいを操作して、下の4つのパスワードを入力して楽しんでね。

あかきっね めんも うまいし ぐもうまい

画面が4分割

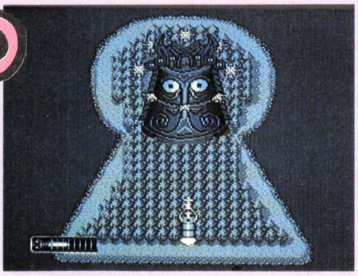


⬆このパスワードって、どっかで聞いたことあるよう一な。

前号でちょっぴり得するみことのりを紹介したよね。今回も新たに、4つのみことのりを紹介するぞ。ぜひ、試してみてね。『ワールドコート』でおなじみの、画面が4分割するみことのりと、画面がモノクロになるみことのりだ。これを使って、いつもとはちがった気分で楽しんでほしい。思いっきり強い状態で始められるみことのりもあるので、シューティングゲームが苦手な人でも、十分楽しめるよ。

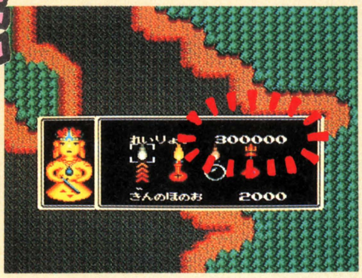
ぼくんちの てれびは いまも しろくろだ

⬇20年前にPCエンジンがあったら、きっとこんな画面でプレイしていたかもしれないね。



おねがいだ かみさま おかね くださいな

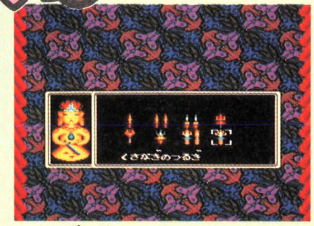
⬇最初からこんなに霊力があるぞ。これならやさかのたちに光の炎まで買えちゃうね。



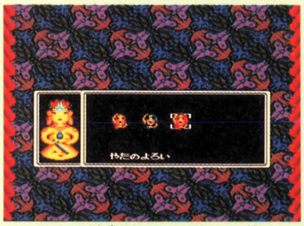
これだけは いれてはいけぬ みごどのる



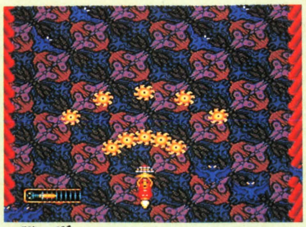
⬆やっぱり装備するなら、移動スピードが一番速い光の炎を使うのがいいぞ。



⬆どの剣を使ってもいいけど、かむどの剣が一番使いやすいのでオススメだ。



⬆よろいも一番強いのを使え。敵から受けるダメージが少なくなるのだ。



⬆炎、剣、よろいの3つのアイテムを

KIN DAN NO HIGI

禁断の秘技 大募集

いまもっともネライ目と思われるソフト……それは一体何であるかっ!? ズバリ、それはファミコン版『ドラゴンスピリット』だ! アーケード版やPCエンジン版と内容がちがうから、秘技も新しくテンコ盛り、だといいね。



豪華な賞品がもらえるガバスシステム。金色に輝くガバスをドーンと集めるには、この禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道なのだ。

このコーナーにキミの見つけた秘技が採用された場合は、秘技のスルドさに応じて全国共通の図書券(1000円〜10000円分)とファミ通チケット(500ガバス〜5000ガバス)がもらえてしまうのだ。さらに、まだファミ通会員証を持っていないキミには、会員番号を登録したカッコイイ会員証もプレゼントされる。

会員証に登録された会員番号は、世界中でたったひとつ! キミだけのモノだ。すでに会員証を持ってるキミは、応募のはがきに自分の会員番号を必ず書こう。

応募する秘技は、ほかの雑誌に載っていないモノ、ファミコン本体やソフトを壊すおそれのないモノ、そして、キミ自身が見つけたモノに限る。

これだっ!! という技が見つかったら、すぐ右のはがきの書き方をよく読んで、急いで送ってくれ。

はがきの書き方!

はがきのウラに、キミの住所、氏名、年齢、電話番号をはっきりと書き、いちばん上に大きな字でゲーム名を書こう。さらにその下に、技の内容をひとことで書いてくれ。技はできるだけ具体的に説明してほしい。どこで、なにを、どうするかをわかりやすく書くこと。そして、会員番号を持っている人は自分の会員番号を、ない人は会員番号のところに"なし"と書くこと。会員番号のない人も、採用されれば、会員登録をして会員証を送るよ。

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
ベストプレープロ野球係

ベストプレープロ野球
オートプレイモードだ!
①全チームをコンピュータモードにする
②公式戦の第1回戦が始まる画面のとき コントローラー1の セレクトボタンを押しながら Aボタンを押す!
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子 年齢 12才
電話 03-236-8350 会員No.000009

あて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集(ゲーム名)係

NEW'S CLUB

GOODS CONCERT
CD SPORTS
VIDEO LEISURE
MOVIE EAT
BOOKS GAMES
EVENT PRESENTS

GOODS

やあやあやあ、今回から〝ニューズクラブ〟として生まれ変わった新生〝インフォメーション〟のコーナーなのだ。雰囲気もグッとアダルトになってグーでやんしょ。

これからもちょっとアダルトでおニューなあたらしグッズを紹介していくからよろしくな。

さて、アダルトといえばクルマやらバイクやらほしくなる年ごろのヤツも多いんじゃない。ちょっと強引なハナシのもっていきかたかという気がするけどホンダから新しいスクーターが出たんだって。ちょいと街のデパートへのショッピングやピザパイの出前にと大活躍しているスクーターだが、4月1日に発売された『ホンダ タクト』には、駐車時にとても便利な電動オートスタンドを採用している。靴の減りを気にするヤツにはこの機能はうれしいぞ。注目のコマーシャルのモデルには、歌に踊りに活躍中のキョンキョンこと小泉今日子を起用している。初心者にもちょいとバイクにうるさいヤツにも、こいつはビビンだぜ。

ビビンとくれば、いつも聴く音楽にも気を配りたい。登校前の15分の間にちょちょいのちょいで充電できちゃうアイワのカセットプレイヤー『カセットボーイ HS-JL30』やソニーのCDプレイヤーがついて37800円と超リーズナブルなラジオカセット『CFD-60』が当クラブのオススメだな。アイワ、ソニーとも、もっと上級クラスのものを欲するというやつは、直接メーカーに問い合わせてみよう。

で、ラジカセとバイクは揃った。



➡ふたをパカッと開けると、なかのペンがぴょんっと起きあがる。使いたい色がすぐ取り出せて、とっても便利なのだ。逆さにしても落ちない。●キリッツ 950円 ミドリ ☎03・626・4021



⬇フルフェイスヘルメットと小物も収納可能な22リットルのセンタートランクや通勤時や買い物時にとても便利な世界初の電動式オートスタンドを採用。まさに世界が待ちこがれていた画期的な機能といえるだろうね。

●ホンダ タクト
154000円(北海道、沖縄を除く) 本田技研工業
☎03・423・1111



⬅15分の急速充電で2時間再生ができる。毎朝、朝ごはんを食べながら充電するのもいいかもね。付属のスピーカーを接続すれば、ヘッドホンなしでも音楽を聴けるぞ。●カセットボーイHS-JL30 35000円 アイワ ☎03・835・1207



➡付属の12枚のデータカードを使い、キミだけのオリジナルチームをつくろう。データカードの種類は18種。なんと1485通りの組み合わせができるのだ。友だちのつくったオリジナルチームとの対戦もできる。
●カードベースボール熱血スタジアム　7500円　バンダイ　☎03・847・5113

これで代々木公園歩行者天国だろうが東京ディズニーランドだろうが、船橋ヘルスセンターだろうがドンとこい。

船橋ヘルスセンターは冗談としても、東京ディズニーランドに行くのならカメラも欲しい。欲しい。

というコトでファミ通編集部から歩いて5分とかからないところに本社があるフジフィルムの新製品3つ。高精度オートフォーカス、低輝度自動発光ストロボ、ドロップインローディングと一見難しそうな機能がならぶ『DL60』。早い話がフィルムを入れてシャッターを押せば写真が写せるというこっちゃ。ピント合わせ不要のフォーカスフリー、そしてストロボも内蔵していて4800円というオドロキのコストパフォーマンス、『ベネ』と、望遠もついた『ズーム　カルディア　800』(54800円)も同時発売。どれでも、誰にでも、気軽にきれいな写真が写せちゃう。「あのう、すみません、シャッター押してもらえませんか?」の一言で人生に大きな変化があるかもしれない。そういったわけで、このページはみんなの明かるい未来をつねに願っているのだ。

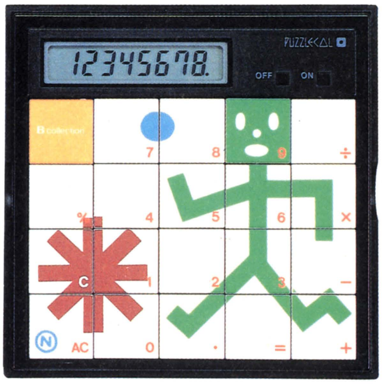




⬆アメリカなどで人気の高い4×4ピックアップトラックのラジコンとミニ四駆のチューンアップ用工具入れ『ピットアタッシュ』なのだ。
(上)●ピットアタッシュ　1500円
(下)●マッドブラスター　13800円
(株)田宮模型　☎0542・86・5105



⬆4つめの針、"24時針"を太陽に向けることにより方位がわかるぞ。
●アルバフィールド・ギア　10000円
服部セイコー　☎03・563・2111



⬅キーがとりはずせるオモシロ電卓。ジグソーパズルにしても遊べるのだ。●パズルカル　4900円
バンダイ　☎03・847・5101





⬆(上)高精度オートフォーカス、低輝度自動発光ストロボと撮影に必要な機能を持つ。旅行などにはぜひ携帯したい。
●DL-60　24800円　富士写真フィルム
(下)この低価格でもストロボ内蔵。贈り物にすればとても喜ばれるだろう。
●ベネ　4800円　同上　☎03・406・2380

⬇この価格にしてこの機能！　インド人もビックリのCDラジカセ。オートリバースカセットデッキに高性能CDプレイヤーがついているぞう。ダブルカセット仕様の上級機もあり。
●CFD-60
37800円 ソニー
☎03・448・3311





⬆窓なんかにコレがくっついてると、けっこうオカシイかもしんないのだ。
●それ行け！　珍さん、おフランス・ラーメンざんす　680円　セルボ　☎03・843・2038

CD

ゆうゆ
ベストだもんね！



ゆうゆのデビュー３周年記念のベストアルバムなのだ。曲間にゆうゆ自身のMCをはさんで、テンポよく聴かせてる。この人ってみかけと違ってなんだかヘンなヤツ。話しかたや、話の進めかたなんかがおっかしいのだ。自分でボケて自分でつっこんだりしてる。気取ったところがないんだよね。この『ベストだもんね！』を１枚聴けば、ゆうゆって女の子がぜーんぶわかるっていっても過言ではないかもしんない。ぜんぜん関係ないけど、これからも彼女はこの路線でいくんでしょーかね？　かわいいからいいけど。

●ポニーキャニオン
発売中/3200円

藤谷美紀
Roomy



まだセカンドアルバムっだってーのに、もうすっかりてなれたカンジの歌いっぷり。まいったね、こりゃ。それにしてもこの人、あいかわらず目が大きくてかわいいのだ。

●ワーナーパイオニア
発売中/2920円

中山美穂
Ballads



数あるレパートリーのなかから、彼女自身が選んだバラードだけを集めたアルバムだ。元気なミポリンもヨイけど、こういうしっとりした女の子らしいのもまたいけますな。

●キング
発売中/2920円

河合その子
ダンシン・イン・ザ・ライト



最近見かけないなーと思っていたらアルバムが出た。それを聴いてみて納得。どうやら彼女は作曲に専念していたらしい。メロディアスな曲でなかなかやるなーってとこ。

●CBS・ソニー
発売中/2920円

工藤静香
JOY



話してるところを見ると、"なんかヘンな子だなー"って感じのする静香ちゃんだけど、歌うとすごいなー、っていつも思う。色っぽくて情熱的な歌いかたがドキドキするのだ。

●ポニーキャニオン
発売中/2920円

松下里美
Doki Doki



高校生のくせしてアルバム出しちゃうなんてなまいきねー。ストレートでメロディアスな曲がいっぱいつまってて、はたして里美は美里にどこまで迫れるか……ってとこね。

●東芝ＥＭＩ
発売中/2920円

サディスティック・ミカ・バンド
天晴



まあ、大人向きのロックミュージックなんだね。レベッカとかバービーもいいけど、もうちょっと背のびして、こんなロックを聴いてみるのもいいんじゃないかと思う。

●東芝ＥＭＩ
発売中/2920円

マドンナ
ライク・ア・プレイヤー



またいつものマドンナ節でしょ、とか思って聴いてみると、これがけっこう新しいことをやってたりする。しかも売れセン。やっぱり売れる人はやることが違いまっせ。

●ワーナーパイオニア
発売中/2280円

セタゲームミュージック
TwinEAGLE



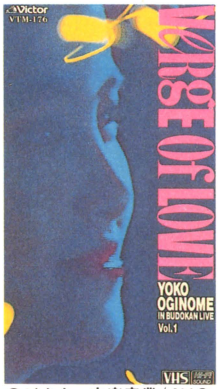
「トゥインイーグル」のボーカル曲や、「スーパーリアル麻雀パートⅢ」、ミキとカスミのおしゃべりなども入っている。ファンなら必ず聴くべしっ！　の１枚なわけね、うん。

●ポリスター
４月25日発売/2400円

VIDEO

若いキミたちが大好きなもの、それはきっとゲームとアイドルのはずだっ！　一生懸命お小遣いを貯めて、大好きなアイドルのビデオを買う。そうすれば彼女はいつでもキミのそばにいてくれる。こいつはハッピー、頑張ったかいがあったってモンだよな。そしたらその幸福感を原動力に、また貯金をはじめるのだ。そいでまた新しいビデオを買う。こーやってけば、一生幸せな生活が送れるってわけさ。やりっ。

荻野目洋子VERGE OF LOVE



89年１月に武道館で行なわれたコンサートを収録したライブビデオ。デビュー曲から最新のヒット曲まで、さまざまな曲を歌っているのだ。ＶＯＬ１、２と、２本で発売中。

●ビクター音楽産業/AVC
VHS、ベータ/50分
発売中/4500円

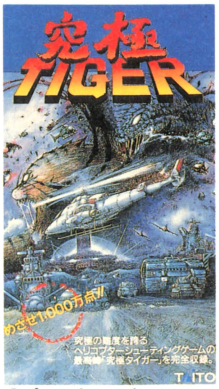
YAWARA！＆浅香唯



明日(４月15日)から公開される「ＹＡＷＡＲＡ！」のメイキングビデオ。ロケ地バルセロナなどで駆けまわる、元気いっぱいの"柔"こと唯ちゃん。かわいいなー。

●東宝
VHS、ベータ/30分
発売中/5160円

究極タイガー



もうすぐファミコンでも発売される「究極タイガー」。これはそのアーケード版の攻略ビデオともいえる一本なのだ。このとおりにプレイすればクリアーは確実!?

●ポニーキャニオン
VHS、ベータ/45分
４月21日発売/3500円

MOVIE

1991年、地球には30万人のエイリアンがいた 『エイリアン・ネイション』は心のSF映画です



ただおもしろそうってだけで観た映画なのに、けっこう感動させられちゃった、なんてことがたまーにだけどある。ヘンに期待しないぶん、よかったんだろうね。

んで、この『エイリアン・ネイション』も期待しないで観たら、案外あったかい気持ちになれるかもよ。

ストーリーは、早い話が地球人と宇宙人の刑事コンビが、最初は反発し合ってるんだけど、ある事件を捜査していくうちに、しだいに心をかよわせていくっていうもの。設定は今風だけど、テーマ自体は昔からある、人種差別とか人種的偏見みたいなもんなわけだ。

アメリカって人種のるつぼなわけでしょ。だから自然とこういうテーマが出てきちゃうんだろうね。それが完璧な娯楽映画の中にすんなり入ってきちゃうってところがまた、アメリカのすごいところなんだと思う。いいねぇ。



●20世紀フォックス配給
6月公開予定





深海でくりひろげられる恐怖の死闘『ザ・デプス』

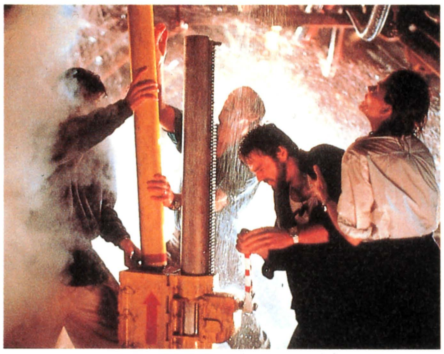


『スーパーマリオ』がヒットすれば『スーパーマリオ』に似たゲームが作られるし、『ドラクエ』がヒットすれば『ドラクエ』そっくりのゲームが作られる。みんなどうして同じことしか考えられないの？

それは映画の世界でもいえることなんだよね。

ではこの『ザ・デプス』は、いったい何ていう映画に似ているのかというと……それはナイショ。観てのお楽しみとしときましょう。

地球のどこかの深ーい海の底で展開する怪物との死闘。とにかく閉鎖された状況って物語にしやすいんでしょうか。どうしようもないB級だけど、そこがまた楽しい。



●東宝東和配給
4月下旬公開予定

BOOKS

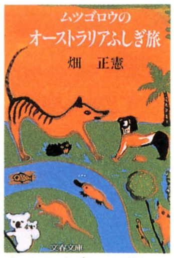
赤川次郎
勝手にしゃべる女



文庫本を生まれて初めて買うのって、たぶん中学生くらいじゃないかな。この本には、ほんの5分で読めちゃうお話が26編も入っているのだ。ぜひトライしてみて。

●新潮文庫 320円

畑 正憲
オーストラリアのふしぎ旅



動物好きの人に悪い人はいないっていうけど、ホントのところそれが正しいかどうかはわからない。でもムツゴロウさんはきっといい人のような気がするのだ。

●文春文庫 360円

ナンバー編
攻守攻走列伝



これは小、中学生にはちょっとオススメできないかもね。なんせ登場する選手たちが古い人ばっかしだから。でもね、かつての名選手たちの名プレイは、今読んでも感動モノなんだな。

●文春文庫 420円

池波正太郎
夜明けのブランデー



誰だ？ こんな大人の本を選んじゃったやつは。ファミ通の読者には難しすぎるんじゃない？ 味わい深い絶妙のエッセイを読みたい大人の読者のみなさま、読んでみてね。

●文春文庫 340円

EVENT

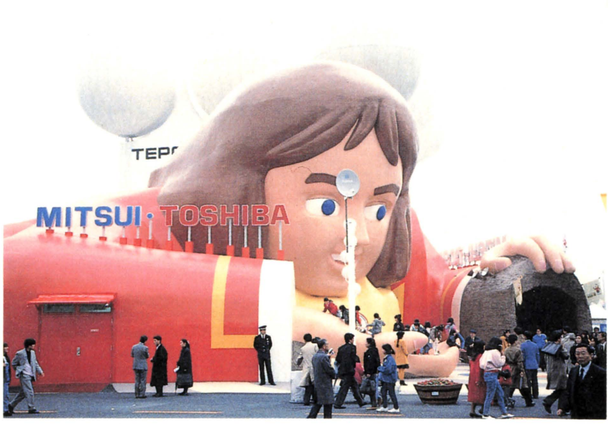
キミはもう行ったかな？ちまたで噂の横浜博覧会

ファミコン通信６号で約束したとおり横浜博覧会の続報だ。3月25日に待望の開幕を迎えて以来、大盛況開催中。全部で22をかぞえるパビリオンのうち、今回はこいつをピックアップ。

まず、身長53メートルもあるガリバーがパビリオンのデザインになっている不思議な形の〝三井・東芝ガリバー館〟の中では、日本初の本格的水中撮映による立体映像を上映中。テーマは〝ガリバーが新たな旅に出たら……〟。

全部のパビリオンを回るには１日じゃちょっとムリ。事前にどことどこを見るか作戦をたててレッツゴー！

●横浜市みなとみらい21地区
(財)横浜博覧会協会
☎045・221・4589



⬅ベリービッグなガリバーをモデルにしてデザインされた〝三井・東芝ガリバー館〟。とても意外なカタチだ。



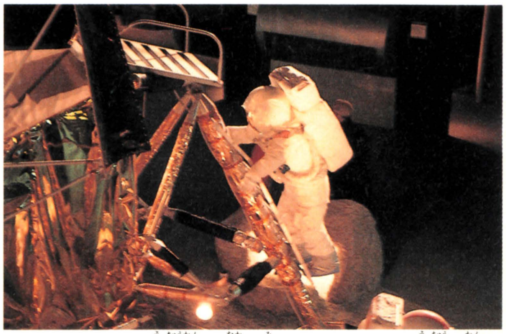


➡〝NEC C&Cパビリオン〟には、たくさんの遊びがある。

⬆大規模なスペースマジカルショーを展開する〝松下館〟の全景だ。



⬇ドームミラービジョンが映し出す立体映像が不思議なカンジ。〝未来のはこぶねNTT館〟。



⬆テーマゾーン、〝宇宙館〟の中で見ることができる、宇宙に関するさまざまな出来事。アポロ月着陸シーンも鑑賞できるのだ。

SPORTS

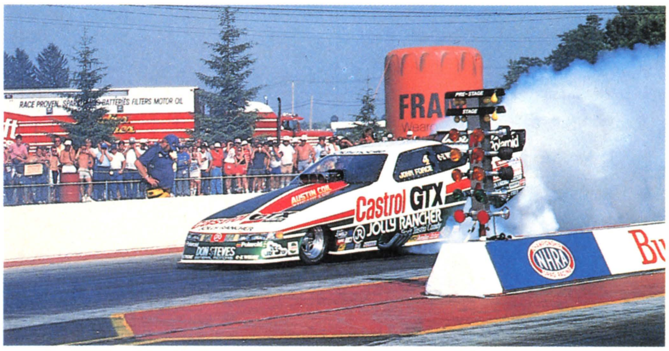
ド迫力！ 本場アメリカのドラッグマシンが上陸

日本にやってくるのは今回が初めてという、本場アメリカのドラッグレースの興奮が味わえちゃう〝USAドラッグレースフェスティバル'89〟。約400メートルを６秒台で駆け抜けるモンスターマシンは最大300馬力、最高速度は400キロを超える。まさに怪物。

そんなモンスターマシン四輪５台、二輪４台の合計９台が富士スピードウェイで大暴れ。

ドラッグレースやカートレース、二輪関東選手権など盛りだくさん。クルマ好きの人にとっては、待ちに待っていたイベントといえるかもしれないね。

●５月４日(予戦)、５日(決勝)　富士スピードウェイ　ゲートオープン17：00　決勝日券　一般6000円　オックスインターナショナル　☎03・580・1989



CONCERT

歌にドラマに大活躍ゆっちの春のツアー

ゆっちの愛称で親しまれている大西結花ちゃん。最近のゆっちの活躍ぶりはスゴイ！

女優としては『童貞物語４〝ボクもスキーに連れてって〟』のマドンナ役に決まったし、話題のキャラクターショップ〝ゆっち・くらぶ〟を原宿にオープンさせて大盛況。



そして、歌手としてはレコード会社を徳間ジャパンに移籍。身も心もリフレッシュ。4月25日に第１弾シングル、意味深なタイトルの『好きにして……』を発売予定。

と、多方面に頑張ってるゆっちが、ぼくらのそばにやってきてくれる春のコンサートツアーを開催中。タイトルは彼女みたいにさわやかな〝スプリングウインド(春の風)〟。女優のユッチ、タレントのゆっち、歌手のゆっち。コンサートではどんなゆっちに会えるのかな？

●4月19日　福岡都久志会館
開場18：00　開演18：30　3500円(全席指定)　キョードー西日本　☎092・714・7359
●4月22日　日本青年館
開場17：30　開演18：00　3500円(全席指定)　キョードー東京　☎03・237・9000

LEISURE

堀井雄二に頭脳と体力で挑戦するのだっ!
姫路セントラルパークに"姫路黄金伝説"

『ドラゴンクエスト』でファミコン野郎やファミコン淑女にはほとほと有名な堀井雄二氏。その堀井雄二がプロデュースしたのが今回紹介する『姫路黄金伝説』だ。

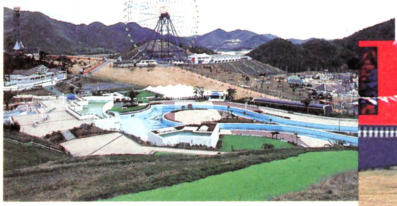
もともと堀井氏はカラダを使って遊ぶってことに興味をもっていた。そこへ創立5周年を迎える、"姫路セントラルパーク"のお誘いがあったってワケだ。

基本的には『ドラゴンクエスト』に代表されるRPGの立体版と考えていいだろう。スタート時にゲーム専用コインを10枚もらい、堀井城陥落を目指す。園内に仕掛られたイベントをずんずんクリアーしていき、その証しとしてシールをもらう(シールは勇者の証し)。

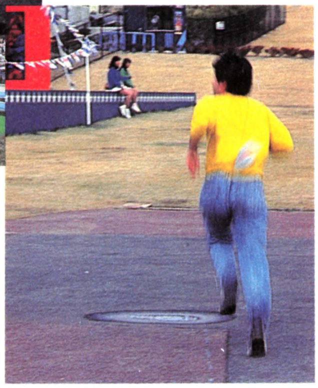
シールを5枚以上集めれば堀井城陥落のチャンス! 最後の魔物を倒すことができた真の勇者には、堀井小判というほうびが用意してあるという。

料金は入園料2500円で、ゲーム参加料は1000円だ。

●兵庫県姫路市豊富町神谷
姫路セントラルパーク
☎0792・64・1611



⬆姫路セントラルパークの全景。サファリワールドもあって動物を真近で見物することもできちゃうのだ。うひょい。



⬇走れ!! 時間制限はないから走る必要はないんだが、友だちと競って冒険する場合は気分を盛り上げるためにも走ることもある。がんばれ堀井小判は目の前だッ!!

⬇冒険への第一歩。冒険の書とコインを10枚もらったら、「ドラクエ」とは一味も二味もちがう冒険へと旅立つのだ。体力のないヤツにはかなりキビシイかもよ。



➡まわっているルーレットみたいな板に矢を放つ。みごと当たればシールがもらえ、堀井小判へのステップアップというわけ。



EAT

グルメな(!?)キミたちにおくるオイシイコーナー

突然「おなかがすいた!!」と思ったとき、ポテトチップスやスナックがそばにあるといいよね。ざくざくしてて、おなかふくれたかんじになるし、なんといっても気軽で手軽なのが最大の魅力なのだ。ごはんを食べるときにマンガなんか読んでると怒られちゃうけど、スナックだったらいいもんね(むしろ一生懸命スナックだけ食べてたら、それってコワイよな)。というわけで、突然おなかがすいちゃうキミたちだから、『スコーン』と『ミル・クラブ』、そして『シーマックス500+アイアン』はいつも買っておくといいってお話。



⬅なんだかむかし飲んだような、でもはじめて飲むような、そんな味。乳飲料で人気のいちご味、一風変わった抹茶味がある。●ミル・クラブ 100円図 キリンビール ☎03・499・6111



⬇鉄分とビタミンC、を手軽に摂取できる固形飲料。冷水さえあればどこでも飲める手軽さがいい。1箱4個入り。●シーマックス500+アイアン 300円 大塚製薬 ☎03・292・0021



⬆ダンス教室で先生が「スコーンスコーン」とリズムをとる、あのおかしいコマーシャルも全国で見られるようになる。●スコーンのり風味 大袋210円・小袋105円 湖池屋 ☎03・979・2145

GAMES

キミが投票しようと思うクラスメイトは誰かね？

この秋ハドソンから発売予定の『美少女学園』(仮称)に出演する女のコを決める〝ミスCD・ROM² コンテスト″が開催されたのだ。

応募総数は日本全国から3351人。その中から厳正なる審査で幸運な美少女20人が選ばれたってワケ。

この20人の女のコたちはCD・ROM² 用ソフト『美少女学園』(仮称)にクラスメイトとして登場する予定。ソフトの中でこのコはイイッ！と思ったコを選ぼう。この中からグランプリを決めるのだ。



➡全国からの3千人以上の応募者のうち書類審査で合格した50人が青山スパイラルホールに集合。

国際スポーツフェア'89でもいちどS.S.T.バンドに！

2月に行なわれた東京厚生年金会館ホールでのコンサートを見にいけなかった人に朗報！ ゴールデンウィークに開催される国際スポーツフェア'89でS.S.T.バンドのライブが行なわれるのだ。日時は、5月4日(木曜日)の午後5時から。前回のライブを見た人も見逃した人もいっぺん見れっ。



⬆セガの社員だというのはみんな知ってるけど、それ以上のことは誰も知らない。

FM横浜でスタートするまったく新しい番組です

4月3日からFM横浜とFM大阪で放送している新番組、『サイバーミュージックファクトリー』。これまでの音楽のジャンルにとらわれず、幅広い音楽を提供する。もちろん、ゲームミュージックもジャカスカかけるそーだぞい。



⬆パーソナリティの池田政典。この番組では、特別にナビゲーターと称する。

PRESENTS

『ウルティマ』カレンダーで一年中冒険者なカンジ

すでに1989年も3分の1をすぎてしまったというのに、今ごろカレンダープレゼントなのである。『ウルティマ』シリーズの豪華イラストがとても目立つぞ。これを5名にプレゼントなのだ。



5名

➡もう4月だから、1月〜4月の4枚はポスター代わりにしよう。

ゲーム大会も無事終了です『ホーリィ・ダイヴァー』バッジ

好評のうちに終了した、アイレムゲームキャラバン。優勝賞品がアーケードのビデオゲームということでかなり盛り上がったよう。キャラバンでの賞品だったバッジをプレゼントということだ。



10名

➡全国各地で行なわれたゲームキャラバンでも好評だったバッジだ。

『チェイスH.Q.』非売品サンプルテープなのだ！

映画ではよく見かけるカーチェイスシーンをゲームにした『チェイスH.Q.』。その海外バージョンのサンプルテープをプレゼントなのだ。もちろん、セリフは英語。B面には、声だけを集めたボイスコレクションも入っているぞ。



5名

⬆日本じゃ聞けない英語版。英語の授業で使うヒアリングテープみたいだぞ。

豪華愛蔵永久保存版なの『小説ドラゴンクエスト』

映画『宇宙皇子』で話題のいのまたむつみがカバー・本文・イラストを担当、高屋敷英夫でおくる、エニックスの『小説ドラゴンクエスト』を3名様にプレゼントしちゃうぞい。どんどん応募しよう。



3名

➡小説で楽しむロールプレイングゲームの王道、『小説ドラゴンクエスト』。あーでもないこーでもないと悩まずとも結末は味わえる。



プレゼント応募のあて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル(株)アスキー
ファミコン通信編集部 ニューズクラブプレゼント係
※○○○○希望
＊ほしいモノの名前をかならず書くこと

しめ切りは4月28日
(当日消印有効)

新連載！

MIKI♥MOMO どどんごFACTORY



ついに始まった怒濤のコーナー。あの渡辺美紀と桃栗多希子がキミたちのハートにズビズビめりこんでいくぞ。男の子はもちろん女の子も、応援よろしくたのむね!!

こんなページにしたいね！

渡辺美紀（以下美紀）　ついに始まったね。

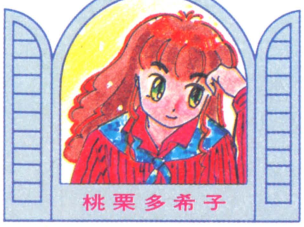
桃栗多希子（以下桃栗）　そうっすね。まいりましたね、あはははは。いやーんばかばか。

美紀　へんなやつ。でもね、いきなり始まっちゃって、私なんにも考えてないんだよね。

桃栗　とりあえず第1回目ということで、これからこのコーナーで私と美紀ちゃんが、「こんなことがしてみたいん。いやんいやん」ってことを話そうよ。じっくりばっくり。



美紀　へんなやつ。んーっとね、じゃあこーゆーのは？　私と桃栗にラブレターを出してもらって、「こんなのやだー」とか、「こんな手紙もらったらすぐ彼女になっちゃうね」とか批評するの。おもしろそうでしょ。



桃栗　あっ、それいい！　べりべりグッドのデリーシャスですな。その話のった!!

美紀　ねー、桃栗っていつもそんな子なの？

桃栗　まあいいじゃないの。それよりさ、やっぱり若いときって恋の悩みってだれでもあるよね。その悩みをどんどこ送ってもらって、美紀ちゃんと私がやさしーく手とり尻とり答えるの。

美紀　手とりってゆーのはわかるけど、尻とりってどーすんの？　ゴリラ、ラッパ、パイナップルとかってやってくの？

桃栗　尻とりってのはね、ま、言葉のあやってやつですか。でもいいでしょ。これ。

美紀　そーだね。ねー、それおもしろいから今回からやろうよ。水野店長が恋の悩み抱えてるみたいだから相談にのってあげようよ。かわいそうだし。

桃栗　えー、水野店長って若くないじゃん。私、若い人の悩みって言ったんだよ。

美紀　あ、ひっどーい。水野店長って若いんだよー、気は。ところでさ、また考えたっ。企画。私たちふたりに聞きたいことと、自己PRをはがきに書いて送ってもらって、気に入ったのがあったら、なんと、私たちがその人に電話をして、質問に答えてしまうってわけ。すごい？

桃栗　なんかけっこう、じゅりんこじゅりんこな企画ですよね。やろうよやろうよ。

美紀　ちょっと頭をひねればこんなものなのだ。

桃栗　さすがお姉さまー。きゃいんきゃいん。

てなワケで大募集ね

●悩め！ ビバ・ヤング

キミの恋の悩みにMIKI・MOMOがあつーくあつーく答えるぞぉ。女の子の相談も待ってるぞぉ。ははっは。

●ソボクな疑問コーナー

異性に関する素朴な疑問を募集。たとえば「女の子ってどうしてひとりでトイレにいけないの？」など。

●公開ラブレター大作戦

渡辺美紀と桃栗多希子に対するラブリーな気持ちをおしゃれな便せんに託してみないか。まってるよん。

●真空パック直送便

MIKI・MOMOに聞きたいことと、自己PRをおもしろく書いて送ってね。電話がかかるかもよ!?　うひひ。

〈あて先はこちらまで〉

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー　ファミコン通信編集部
MIKI・MOMOどどんごFACTORY　各コーナー係

悩め！ビバ・ヤング

Q 僕は株式会社アスキーで、『ファミコン通信』という雑誌の編集をやっているものです。僕の苦しくせつない恋の悩みを聞いてください。じつは僕には好きな彼女がいて、電話ではよく話すのですが、どうしても「デートしてください」と言えません。どうすればいいのでしょう。僕に、よきアドバイスをお願いします。　東京都　水野履治

A それはきっと、水野くんに勇気がないだけじゃないのかな。彼女にふられるのが怖いんでしょ。もし、「好き」って言ってふられて、2度と電話できなくなるのがいやなんじゃない？　でも大丈夫だよ。だって彼女電話ではお話ししてくれるんだもん。それって水野くんを嫌いじゃないはず。嫌いな子からの電話だったらそんなにお話ししないもん。安心して告白しなさい。ねっ。（美紀）

そうですなー。でももし嫌いだったら、「用もないのに電話してくんなよ、ばかたれぃ！」って言われるはずですから、自信もっていいんじゃないっスか。水野くんってジョークがユニーク（死語）だから、女の子に人気があるよね。私なんかけっこう好きなタイプだけど、人それぞれだしなあ。当たって砕けろってやつですね。砕けたら拾ってあげるからサ。そうゆーことだな、ふむふむ。（桃栗）



PRESENT



ファミコン通信 読者プレゼント

ゲームソフト

はがきとボールペンとハサミとファミ通と、そしてホンの少しの運があれば、ここにあるゲームソフトはキミのものになるのだ。

1 天地を喰らう

カプコン——10名

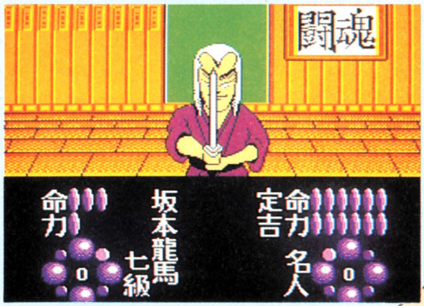


中国の三国志の時代を舞台にしたシミュレーションRPG。主人公の劉備たちと中国統一をめざせっ！

ファミコン

2 明治維新

ユース——10名

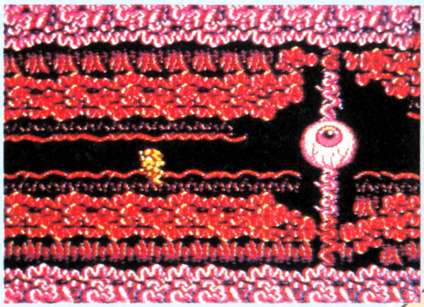


幕末の時代新政府を起こすために戦った風雲児、坂本龍馬の活躍を描く歴史シミュレーション。

ファミコン

3 アバドックス

ナツメ——10名



近代兵器を使いこなすナゼル少尉が、巨大生命体"パラサイトス"に挑むSFシューティングゲーム。

ファミコン

4 ホワイトライオン伝説

ケムコ——10名



主人公はマリアという女の子。行方不明になってしまった両親を捜して、マリアは冒険の旅に出るのだ。

ファミコン

5 ディープブルー・海底神話

パック・イン・ビデオ——10名



魚形の潜水艇に乗りこみ、海の平和を乱す魚軍団と戦う横スクロールタイプのシューティングゲーム。

PCエンジン

6 naxat open

ナグザット——10名



アップダウンに富んだ美しいコースのなかで、おもいっきりプレイできる本格派ゴルフゲーム。

PCエンジン

●応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、キミの欲しいものの名前と番号、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号、今キミが一番興味のあることを書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。あて先は本誌148ページを見てね。今回の締め切りは4月28日です。当日の消印は有効です。締め切りには遅れないように注意してね。なお、商品の当選者への発送は、都合により当選発表のあと1～2ヵ月かかることがありますので、ご了承ください。

●7号の当選者発表 ゲームソフト

●競馬シミュレーション[本命]

三重県	蒔田 淳	大阪府	前原 寛
宮城県	佐藤 士	広島県	西嶋 亨
新潟県	小野塚一博	兵庫県	芦田一寛
広島県	青木謙治	埼玉県	江口貴広
山梨県	佐藤一昭	福島県	松岡勇雄

●名探偵ホームズ Mからの挑戦状

京都府	西山賢一	千葉県	平山貴浩
東京都	伊藤史人	兵庫県	檜作元則
熊本県	村田武穂	兵庫県	福本加容子
長野県	渋谷博明	香川県	高橋 悟
新潟県	高沢 元	愛知県	伊藤義之

●モンスターパーティー

東京都	荒川純彦	茨城県	橋本波茂
神奈川県	長谷川潤	静岡県	内藤琢水
神奈川県	河島あけみ	三重県	石崎正己
神奈川県	戸田浩司	兵庫県	木内安美
福岡県	井上裕教	福岡県	西村淳一

●わいわい麻雀

三重県	朝日美行	京都府	吉田英司郎
群馬県	南沢未来夫	栃木県	飯島一博
宮城県	斉藤 薫	埼玉県	馬場真行
青森県	金沢正尚	岐阜県	小笠原信行
茨城県	梶間純一	埼玉県	三橋浩之

テレホンカード

7 斉藤由貴「さよなら」の女たち

東宝 ―― 1枚



3万枚限定のテレカ付き前売券として発売され、1日で売り切れちゃったという超貴重品。ポスター用に撮影された写真を使ってるのだ。 110−36719

8 ママはアイドル!

パック・イン・ビデオ ―― 1名



昭和62年4月〜6月にTBS系で放映されたTVドラマ。ビデオが発売されるとき、販促用に配られた3枚セットの中の1枚なのだ。 110-40885

9 藤子不二雄の夢カメラ

―― 1枚



昭和61年3月にフジテレビ系で放映されたSFドラマの宣伝用。番組の制作会社がテレビ関係者に配ったという貴重モン。

110−49762

10 スケバン刑事 風間三姉妹の逆襲

東映 ―― 3枚



昨年2月に公開された、浅香唯ちゃんの映画初主演作。限定2万枚で、前売券に付いていたのだ。リメンバー風間唯っ!!

110−40148

11 南野陽子 菩提樹

東映 ―― 2枚

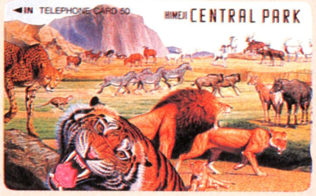


「スケバン刑事」「はいからさんが通る」に続く、ナンノ主演第3作。こちらも、テレカ付き前売券として発売されたのだ。

110−50366

12 姫路セントラルパーク

―― 1名



動物園と遊園地がドッキングした昭和59年オープンのプレイゾーン。2枚1組で、これからどんどんシリーズ化される予定。

110-011

13 じゃじゃ丸忍法帳

ジャレコ ―― 1枚



ゲームソフトを予約した人を中心に1000枚限定で配られた。今回の"じゃじゃ丸くん"はアクション要素なしのRPG!!

フリー110−62766

14 ゴルゴ13

ビック東海 ―― 3枚



新宿アルタで行なわれた、"ゴルゴ13ウォークラリー"の賞品として作られた限定2千枚のカード。極秘ファイル付き。

110−9359

15 松本亨の株式必勝学 II

イマジニア ―― 5枚



ソフトを買ってアンケートに答えた人の中からまた抽選。150人のラッキーな人だけがもらえちゃうという貴重テレカ!!

110−63810

16 ザ・マネーゲーム

ソフエル ―― 3枚



短期間でいかに多くの資産を作れるかを競う"オーナーズコンペ"で入賞者100人の賞品として配られた特製テレカ。

ホワイト加刷

●キテレツ大百科

神奈川県	川崎　忠	大阪府	久保知子
千葉県	佐藤弘章	福島県	鈴鹿景也
大阪府	肥後邦彦	東京都	佐々木学
千葉県	白井道光	埼玉県	宍戸　隆
東京都	鴨下弘行	北海道	小田桐浩明

●ワンダーモモ

埼玉県	川島暁人	大阪府	切澤尚平
北海道	平沢淳一	京都府	公文代康祐
埼玉県	坂井　傑	千葉県	杉浦正洋
埼玉県	栗原敦史	千葉県	小林由典
滋賀県	村井秀良	長野県	福岡香代子

テレカ

●南野陽子 ―― 岩手県　菊池憲一
●浅香唯 ―― 奈良県　浜田　悟
埼玉県　早川貴之
岐阜県　棚田好文
●中山美穂 ―― 栃木県　渡辺悦樹
茨城県　大森貴之
神奈川県　飯島皇児
●工藤静香 ―― 福井県　林　輝彦
他2名
●飛龍の拳 奥義の書 ―― 神奈川県　磯公太郎
他4名
●RE・KI・SIを創る ―― 京都府　松井裕介
●スーパー・ブラックオニキス ―― 群馬県　鍋谷仁志
栃木県　磯ヶ谷淳
●熱血高校ドッジボール部 ―― 東京都　山口尚伸
他2名
●中森明菜 ―― 群馬県　池田広樹
他2名
●ナイトライダー ―― 埼玉県　小野田松央
埼玉県　渡部和則
他3名

9号の当選者は12号(5月26日発売)で発表するぞ!!

応募券
9号FP



ファミ通エクスプレス

FAMITSU EXPRESS

Vol.21

スーパーファミコンの発売日が、来年に伸びそうだという噂が流れている。さまざまな表だった原因のほかに、どうやらあのビックゲームの影がみえかくれする……。

ROM不足、開発の遅れ……そして『ドラクエⅣ』

スーパーファミコンの発売が遅れる!?

全国1300万人ファミコンファン待望のニューマシン、スーパーファミコン!! 去年秋の任天堂の発表では「1989年(つまり今年)7月には発売する予定」ということだったのを覚えてるかな!? 「もちろん!! いよいよ発売3ヵ月前ということで、ドキドキワクワクしながら待っているぜい!!」なんて人もけっこう多いんじゃないかな。そんなファンのみんなにはちょっと残念な情報なんだけど……。どうやらスーパーファミコンの発売は、大幅に遅れそうなのだ。

発売日が遅れる原因の第一として噂されているのが、ROMの絶対数の不足だ。みんなもROMの不足がソフトの発売日を遅らす原因になっているなんて話、聞いたことあるよね。どうやらそれがスーパーファミコンにまで影響を与えそうなんだな。

「なにしろスーパーファミコンですから。去年の『ドラクエ』パニックのこともありますし、いざ発売となれば、最低でも50万から100万の数が揃わないと出せないでしょうね。でも今のこの半導体不足の状況で100万の商品を揃えるなんてのは……、けっして無理とはいいませんがそうとう時間のかかる仕事なんじゃないですか」

(大手問屋　事情通)

ROMの不足のほかにも、スーパーファミコン自体の開発の遅れを指摘する人もいる。

「昨年11月の発表時点では、スーパーファミコンはまだ完成していなかったらしいんですよ。ちょうどあの頃、セガのメガドライブの発表があったでしょう。あれで今までのファミコンのマニアが逃げるのをおそれた任天堂が、ちょっと早いけどとりあえずスーパーファミコンの仕様を発表しようかってことにしたらしいんですよ。でもじつのところあの発表の段階では、仕様の半分くらいしかできてなかったらしいですよ」

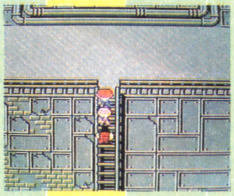
(ソフトメーカー　開発担当)

ROMの不足、開発の遅れ。たしかにありそうな話だよね。でもそのへんの事情だけなら、任天堂がその気になれば解決できないこともないようだ。じつはもっとほかに大きな原因が……。

スーパーファミコン発売までのカウントダウン

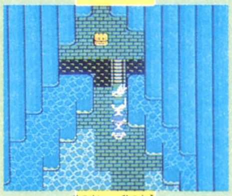
'89 6 7 8 9 10 11 12 '90 1 2 3 4

『MOTHER』発売



⬆糸井重里がゲームデザインした、期待のRPG。『ドラクエ』以上のヒットを狙えるか!?

『ドラゴンクエストⅣ』発売!?



⬆もはや説明の必要はないね。このビッグソフトの動向がすべてのカギを握っている!?

スーパーファミコン発売?



⬆期待は高まる一方。しかしその詳しい内容に関しては、いまだ不明点が多いのだ。

スーパーファミコン用ソフトラインアップ予想

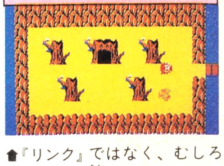
ちなみに写真はファミコン版の前のバージョンのだからね。

スーパーマリオ4(仮題)



⬆コレはすでに発表ずみ。『マリオ』はやっぱり不滅なのかな。

ゼルダ3(仮題)



⬆『リンク』ではなく、むしろ『ゼルダ』に近いタイプとか!?

野球ゲーム(!?)



⬆定番ソフトの出現は、マシンの普及には不可欠の要素だ。

新鬼ヶ島Ⅱ(!?)



⬆高度なグラフィックのアドベンチャーに期待がかかる。

PCエンジン2登場の噂も!!

「一番の原因は『ドラクエ』ですよ。任天堂にしてみればスーパーファミコンを発売したら、そのあとは当然、ファミコンではなくスーパーファミコンのほうに注目し続けてほしいわけですよね。もしスーパーファミコンよりあとに『ドラクエⅣ』が発売されたら、プレイヤーの目はまた旧機種であるファミコンにもどってしまい、新商品のインパクトが薄れてしまうでしょう。だから『ドラクエⅣ』が発売されない限り、スーパーファミコンの発売はないんです」(問屋 事情通)

実際あるパーティーで、山内任天堂社長が「『ドラクエⅣ』がファミコンのフィナーレを飾るだろう」と演説したという話も入ってきている。十分考えられる話だが……。

これらの情報がもし本当だとしたら、実際にスーパーファミコンの発売される日はいつになるのだろう？ どうやらポイントとなってくるのは、『MOTHER』のようだ。

みんなももう知っているとは思うけど、『MOTHER』は糸井重里がゲームデザインをし、宮本茂(『マリオ』シリーズの作者ね)がプロデュースをした、いわば任天堂にとってみればファミコン最後の大作的作品。このソフトに限って一般マスコミに対して記者発表を行なったというところからも、その意気込みがうかがえる。当然販売戦略も大々的に展開されるはずで、間違っても『ドラクエⅣ』と食い合うなんてことにはしないはずだ。

その『MOTHER』の発売が7月。ということは、8、9月はその余波がもろに残っているし、ROMの調達状況から考えてもこの時期の『ドラクエⅣ』の発売はありえないだろう。年末年始は他の商品の動きも激しく、ビッグヒット商品がぶつかるのは問屋がいやがるので、時期をはずすと予想される。また『ドラクエⅣ』自体の開発が遅れているという噂もある。これらの情報を総合すると『ドラクエⅣ』の発売日は早くて11月の末ごろという予想が出てくる。そしてそこから同じように計算をすると、スーパーファミコンの発売日は……、ズバリ、2月も末ごろという答えが出てくるのだが!?

スーパーファミコンが遅れれば各方面にさまざまな影響は出てくるはず。倒えば新しいマシンの登場の噂も出てきている。

「日本電気は某大手ソフトメーカーと協力して、CPUを16ビットにしたPCエンジン2を開発しているらしい」(問屋事情通)今のところ日本電気はこの噂を全面否定しているが……!?

いまだにその正体をはっきりさせないスーパーファミコン、ボクたちにしてみればとにかく早くスーパーファミコンのゲームを遊んでみたいところなんだけど……。

各ゲームマシンの普及台数および参入ソフトメーカー数

項目／マシン	普及台数	ソフトハウス数
ファミコン	1329万台	74社
PCエンジン	200万台	26社
メガドライブ	30万台	9社
スーパーファミコン	初年度300万台予定	?社

※'89年3月末現在

パソコンソフトレンタル店が廃業

パソコンやワープロのソフトを貸し出していたレンタル業者の団体、日本マイコンソフトレンタル協会が、5月からレンタル業務を廃止することを決めた。ソフト開発会社の集団である日本パーソナルコンピュータソフトウエア協会加盟数社からの告訴が相次ぎ、営業が困難になったためだ。

本来コンピュータなどのソフトウエアは、映画やビデオなどと同じく法的な著作物。それを「著作権者に無断で公の人々に貸し出すのは、明らかに著作権法違反」というのが、パソ協側のいい分だった。

それに対してレンタル協は「ビデオのレンタルのように、制作社側に一定の使用料を払うことで営業を認めてほしい」(中島康夫 日本マイコンソフトレンタル協会理事)という申請を行なっていたのだ。

しかしパソコンソフトはコピーされると、ビデオソフトと違って画質の劣化などもなく、製品とまったく同じものが複製できるというシロモノ。やはりレンタルに関しては、ビデオのような寛容な姿勢では臨めなかったようだ。レンタル協会では、店内にダビング機を置いたり、ソフトと一緒にコピーツールをレンタルしていた店を除名処分にするなどして、違法コピー廃止のための努力もしていた。が、ついにソフト協会の譲歩を得ることができず、今回のような状況になったらしい。

ファミコンなどのROMカセットは、一般の人間が簡単にコピーしたりできるものではない。だからこうした違法コピー問題も起きにくい。でもファミコンのゲームのプログラムが、パソコンと同様に著作物だということには変わりはない。最近では、エニックスが、『ドラクエⅢ』のエンディングのシーンを掲載したり、すべての謎を解説した記事を告訴する事態だって起こっている。「あれはパソコンの話、ボクたちには関係ない話だもんね」なんて、いってられないときが来るかもね。



⬆バックアップをとる要領でコピーができるビジネスソフトは特に被害が大きい。



⬆大小の電器店が混在する秋葉原電気街。レンタル店も数多くあったのだが……!?

■いよいよ今回がホントにホントの最終回！ コマとコマの間に隠された、桜玉吉の熱いメッセージを受け取れ!!





破壊神はそなたの清い涙にうたれて飛び去ったのじゃ‥
ハカイシン‥
あっそういえば、アンコののろいはとけたのかお!?
まだじゃよ。
そこで相談じゃが、その、何にでもよく効く、清き涙でわしののろいもといてくれんかの
あたしの涙はマンキンタンじゃないおーっ!
つべこべ言わずにお泣きっ!
ゴチ
じゃんぷっ
ぎっ
あっ 泣かないでおこってるっ!
うーーっ
アタシなきむしじゃないおーっ!!
ガブッ
カブッ
さて これで、
のこすは‥
暗黒魔王ォ!!
ダッ
グオンオンオンオン
こっこれが魔王の本拠地
あの中にワープルートがあるのかな?
あるあるー!
ひさおねーぽん
びそのさんちらぉー
ぎょ
くりばやしさん! なんでこんなとこいるのっ?!
ええ‥実はね
魔王様から、みなさんをやっつけるよーに命令されちゃったの!
じゃ〜〜ん!
パーポもいるっ
そうか、みんな魔王軍になっちゃったんだ!
ゴメンね! 破壊神が覚セーした今、この星が滅びるのは時間のモンダイだしー
ワープルートを持ってる魔王軍に入って、ホントに良かったと思っているであります!
こっこいつら‥
と、ゆーわけで、かくごぉーっ!!
わーーーっ!
ハカイシンはもういないんだ。
え?
ぴ。
ハカイシンが去ったから、もう、よそに逃げる必要もねーんだよ!
ん。


ふぉんとでありますか?
ほんとであります。
ところで魔王は?!
もう、ワープルートで、ひと足先に行っちゃったらしいであります
……と、
いうコトはぁ
残りの魔王軍かたずけちゃえば
…この星はアンタイ……
ぎっくぅっ!
連合軍復活ゥ!!
くる
かるいっ!はてしなくかるい奴ら!
戦争なんてこんなもんじゃない?
ぐぉおおおお
ドスガヌ
どうする?
まぁ最後だし
やっちゃえやっちゃえ〜
うおぉ〜〜〜っ!
ズバ
ドゴ
ぼきょっ
戦いは終った
ミゴト!わが連合軍の圧勝でありますっ!
あら、でもまだマオーがのこってるわよ!
魔王は一
オレ達、地球人にまかせろよ!
あらまぁちきゅうじん!?
こうしてついに…
この星は再び愛と平和をとりもどし…
よろしくネ、ゴメンなさい
わあぷみち
コイツ!のりおくれるぞ!
はいはい
またくるからネ
おまえ一行は…
地球へ!
あ!
ごいんきょ!!
て いっも こんなんばっか
アリア城 IN ちきゅう.
株式会社 暗黒魔商会 地球支店
やーほー ほー とらんらん らんっ
いやーお父さん!地球侵略計画に参加するのがこんなに楽しいとは思わなかったですネ♥
いやまったくだねぇ こりゃこりゃ



■キミの街で、ヘンな石像が見つかったという話は聞いていないか？ ふり向けば、ハカイシンはすぐそこに……。

■番長VS菜夢子ちゃんの戦いによりなぜか家をとられてしまった吉田くん。反撃開始！




よーし じゃ 今日また とり返しに行きましょ!
ホント
吉田の家
ワハハ いい度胸だ
俺は この家をかける しかし 菜夢子おまえは 何をかける?
私のプライドをかけるわ
そんな もん いらーん
じゃー 吉田くんを かけます
え
よーし わかった 勝負は ファミリー ピンボール 1回勝負だ いいなっ!
そりゃ
ビン
バババ
バン
おお
バンパーの はねかえり だけで 10000点!
ふふふ 俺の玉は ハンパじゃ ないぜ
スカ
うおお
あ
ワハハ――
う
台を上に ゆすったわ
んな バカな ――


わはは　ワシに
このワザがある限り
やぶれることはない！
さすが
番長！
オラ　オラ
何回でも
やるゼー
ハア
ハア
ハア
フー　このへんで
カンベンしてやるか
180000点だ
さあ　ぬいてみな！
ふっ
見てらっしゃい
スコッ
スコッ
あ～～　もうダメ
やめ　やめ　やめ
こら
こらっ
よし　俺が代打ち
しよう
竜
パ
よし　フルーツ
ボード3個に
当たって
パイナップルだ
ううっ
それ
ボーナス
総どり！
BONUS
左右のポケットに
入れて
ストッパーを出す！
スイッチ　2個あてて
……

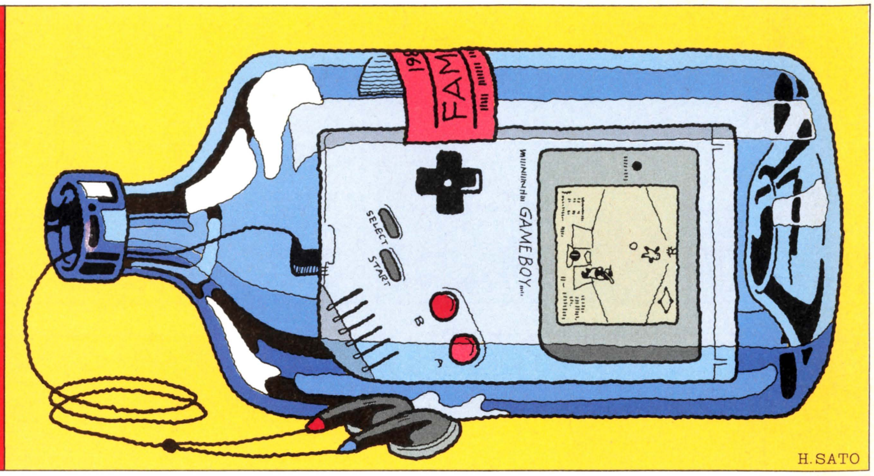


■ついにその体まで番長のものになってしまった吉田くん！　吉田くんの明日はどっちだ!?

次号にコンティニュー

EDITORIAL INFORMATION

次号予告



なーんか心がウキウキしてるなあと思ってたら、もうすぐゴールデンウイークなんだよね。まだ予定はなーんにも決まってないけど、今年こそはウダウダとファミコンするのはやめて、有意義に過ごすぞっ！ なんて思ったりする。ま、そんなわけで次号は、おめでとうゴールデンウイーク！ 特別合併号なのだ。あれもこれもの付録がふたつもついちゃうんだぞっ。

情報電話の案内

ファミコン通信編集部では、ゲームの裏ワザや業界最新情報をお届けする情報電話を開設しているのだ。興味のある人はお電話してみてね。なお、本誌の内容についてのご質問は、祝・祭日をのぞく、毎週火曜日から木曜日の午後2時～4時までの間に、☎03・406・7166まで。ダイヤルは正確に。

東京 03-236-8350（ファミコン）

大阪 06-725-8350（ファミコン）

第10・11合併号は **4/28** 第4金曜日発売です。

予価 **390円**

STAFF
スタッフ

発行人			塚本慶一郎
編集人・編集長			小島　文隆
副編集長	塩崎　剛三	河野真太郎	加川　良
編集スタッフ	水野　震治	浜村　弘一	樹村　頼子
	高橋久美子	金田一　健	入澤　貴志
	鈴木　賢一	鈴木　弘明	二木　康夫
	斎藤　伸	渡辺　江里	柴田　英春
	野田　稔	藪　暁彦	宮野　洋美
	田中富美子	川村　篤	金矢八十男
	新井　創士	五十嵐久和	船田　巧
	金井　哲夫	伊藤　雅敏	都竹　喜寛
	有沢　清子	渡辺　妙子	宮地　千里
	大塚由利子	下山　牧子	高橋　敦子
	清水早百合	小倉　倫子	本田　文貴
	松本　隆一	江守　依子	中村　優子
	田川　実	森本　真理	菅沢美佐子
制作スタッフ	山田　康幸	佐藤　英人	小林　昌子
	本間　智嗣	荒井　清和	田宮　朋子
	浜崎千英子	刑部　仁	小山　俊介
	前田実穂子		
校正			唐木　緑
フォトグラフ		水科　人士	八木沢芳彦
編集協力	上野　利幸	石井理恵子	田中　芳彦
	森下万里子	土方　幸和	川村　和弘
	渋谷　洋一	折原　光治	梶原　智
	美村　孝之	山本伊知郎	中本　妃香
	角　克彦	菅野多希子	野口　豊
	中治　和哉	永野恵美子	大場　美佳
	槍田　準次	内沢　裕一	キャラメルママ
	STUDIO MARMALADE		
制作協力	三輪　悦子	NEXT	admix
	門口デザインルーム	スペースY	Tarafuku
	清水　正昭	高橋　義昭	下田佳代子
	秋本由喜子	内山　泰秀	高橋　由佳
	樋口　陽子	鶴谷　孝子	内藤　智志
	斎藤　大助	安田　稔	井沢　利昭
	池上　明子	バナナグローブスタジオ	
広告営業		広岡　隆英	丸茂すみ代
雑誌営業			渡辺　昌之
出版業務			内山　敬子
アメリカ駐在			トム・ランドルフ
イラスト	松下　進	桜玉吉(CEP)	片山まさゆき
	佐藤　多華	牧野　伸康	川上　富也
	伝　陽一郎	サトウユウ	山口　志乃
	荒井　清和	佐藤　英人	大野　聡
	池上　明子	桜沢エリカ	鈴木　潤一

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ファミコン通信編集部「○○○○○係」



迷宮島™ キャラクターグッズ 販売店

ゲームポイント フリーウェイ
〒006 札幌市西区手稲富岡2条2-2-12 ☎011-694-4129

ファンシティー
〒182 東京都調布市西つつじが丘3-33-11 ☎0424-85-3087

ゲームプラザ本郷
〒465 名古屋市名東区本郷2-223 ☎052-772-5519

チェッカー塚口
〒661 兵庫県尼崎市南塚口町2-1 サンサンタウン内 ☎06-427-9672

ドリームランド イン
〒703 岡山市倉田625-2 ☎0862-76-7805

ドリームハウスポテト
〒760 香川県高松市常磐町1-1-2 ☎0878-37-4140

ファミコン通信 9
平成元年4月28日発行 第4巻 第9号
昭和61年9月4日第三種郵便物認可
発行人 塚本慶一郎
編集人 小島 文隆
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
☎03・486・7111(大代表)
☎03・406・7166(編集部)
4月28日号
特別定価370円
(本体359円)



Printed in Japan 凸版印刷
T4912625404377
雑誌 26254－4/28